**Documento de Requisitos do Sistema (Pokedex)**

**Versão 1.0**

**Cronograma do Projeto**

|  |  |
| --- | --- |
| **Data** | **Descrição** |
| 02/05/2024 | Definição da equipe e tema do projeto |
| 09/05/2024 | Definir os papeis de cada um no grupo |
| 12/05/2024 | Começar a produçao do html e css |
| 16/05/2024 | Colocar as funções pedidas |
| 20/05/2024 | Terminar o projeto |
| 23/05/2024 | Entrega do Projeto |

**Equipe de desenvolvimento**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | **Função** |
| Guilherme Mendonça Silva | WebDesign  / CSS |
| Gustavo Henrique Rocha O. | Desenvolvedor JavaScript |
| Hennan Heim Falcão | Desenvolvedor JavaScript |
| João Vitor Amaral | Desenvolvedor HTML |

•                 **Introdução**

Este documento especifica os requisitos do sistema *Pokedex responsiva,* fornecendo aos desenvolvedores e stakeholders as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema. O Projeto consiste na criação de um repositório digital, com base na Pokédex, desenvolvido com HTML, CSS e JavaScript, com intuito de fazer com que os interessados no assunto, tenham como acessar informações sobre as criaturinhas digitais de maneira lúdica.

Linkdorepositório:<https://github.com/yScroww/Pokedex-Site.git>

•                 **Descrição geral do sistema**

O sistema deve permitir acessar informações acerca dos pokémon por meio de integração à PokeAPI. Tal pesquisa é feita por meio de uma barra de busca, em que é possível acessar todos os pokémon disponíveis para consulta. Informações como nome, tipos e atributos serão exibidas