

# Manual de Usuário da Aplicação Gamão

- **Rodando a aplicação:**

Clique duas vezes no arquivo TRAB3-1.exe .

- **Iniciando novo jogo:**

Para iniciar novo jogo, como indicado na tela, é preciso apertar 'n' e em seguida ENTER .

- **Carregando jogo:**

Para carregar um jogo, como indicado na tela, é preciso apertar 'c' e em seguida ENTER. Logo após uma nova tela irá aparecer onde será preciso entrar com o nome do arquivo a ser carregado. **Obs:** Para fazer isso é preciso ter algum arquivo com as informações do jogo já salvas anteriormente e o nome informado **deve** estar de acordo e igual ao nome do arquivo de carregamento.

- **Direção das peças:**

Jogador de cor VERMELHA ( peças de cor vermelha no tabuleiro ), movimenta suas peças da parte de baixo do tabuleiro para a parte de cima. Jogador de cor VERDE ( peças de cor verde no tabuleiro ), movimenta suas peças da parte de cima do tabuleiro para a parte de baixo.

- **Jogando:**

Após ter sido iniciada uma nova partida, para movimentar as peças pelo tabuleiro e realizar as jogadas é preciso escolher a opção ' j ' ( conforme instruções na tela) e apertar ENTER. Após ter sido escolhida essa opção, os dados serão lançados e seus valores informados ao jogador. Para iniciar processo de movimento informe o número\* da casa de origem e aperte ENTER. Logo em seguida, será informado para o jogador quais as possíveis casas que a peça da casa escolhida pode ir. O jogador deverá entrar com o número\* da casa de destino ( **deve** ser uma das casas que são mostradas na tela do jogo ). Quando o jogador captura uma peça do adversário, a mesma é movida para a barra ( região central do tabuleiro ). Se você possuir, uma peça na barra e for realizar uma jogada, o jogo informará que é preciso remover peça da barra antes de qualquer coisa, para isso entre com o número\* de uma das casas indicadas na tela. Quando o jogador possuir 15 peças ( todas suas peças ) em seu tabuleiro interno será possível iniciar processo de finalização das peças. O jogo informará que pode finalizar

peças, para fazer isso basta entrar com o número\* da casa que possui peça a ser finalizada.

\*Número corresponde aos valores: 1,2,3,4,5,...,24. Nunca entre com valores 01,02,...,09.

- **Salvando jogo:**

A qualquer momento do jogo é possível salvar o estado atual do jogo, para isso basta entrar com a letra 's' e apertar ENTER. Após uma nova tela irá aparecer onde será preciso entrar com o nome do arquivo que conterá as informações do jogo.

- **Finalizando partida:**

A qualquer momento do jogo é possível finalizar a partida, para isso basta entrar com a letra 'f' e apertar ENTER.

- **Término do jogo e vencedor:**

Se em nenhum momento foi pedido para finalizar o jogo, o mesmo só irá terminar quando um dos jogadores finalizar suas 15 peças. Quando isso ocorrer, será informado o vencedor do jogo e a partida se encerrará.