

# Trabajo Práctico: Gestión de Proyecto con Jira Software

---

Alumno: Kenyi Meza

Materia: Organización empresarial

## 1. Contexto del Proyecto

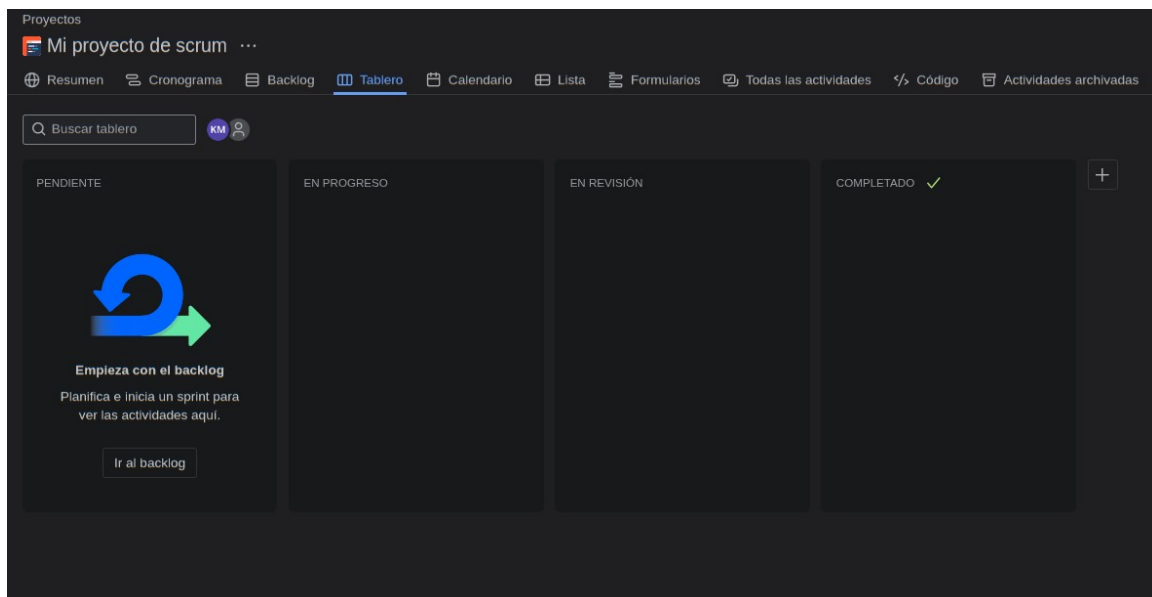
Se simula un proyecto de desarrollo ágil cuyo objetivo es crear una aplicación para la gestión de tareas personales, que permita:

- Crear tareas
- Asignar fechas de vencimiento
- Marcar tareas como completadas
- Categorizar tareas según prioridad (alta, media, baja)

## 2. Configuración Inicial en Jira

Se creó un proyecto Scrum en Jira Software con el nombre "Mi proyecto de scrum".

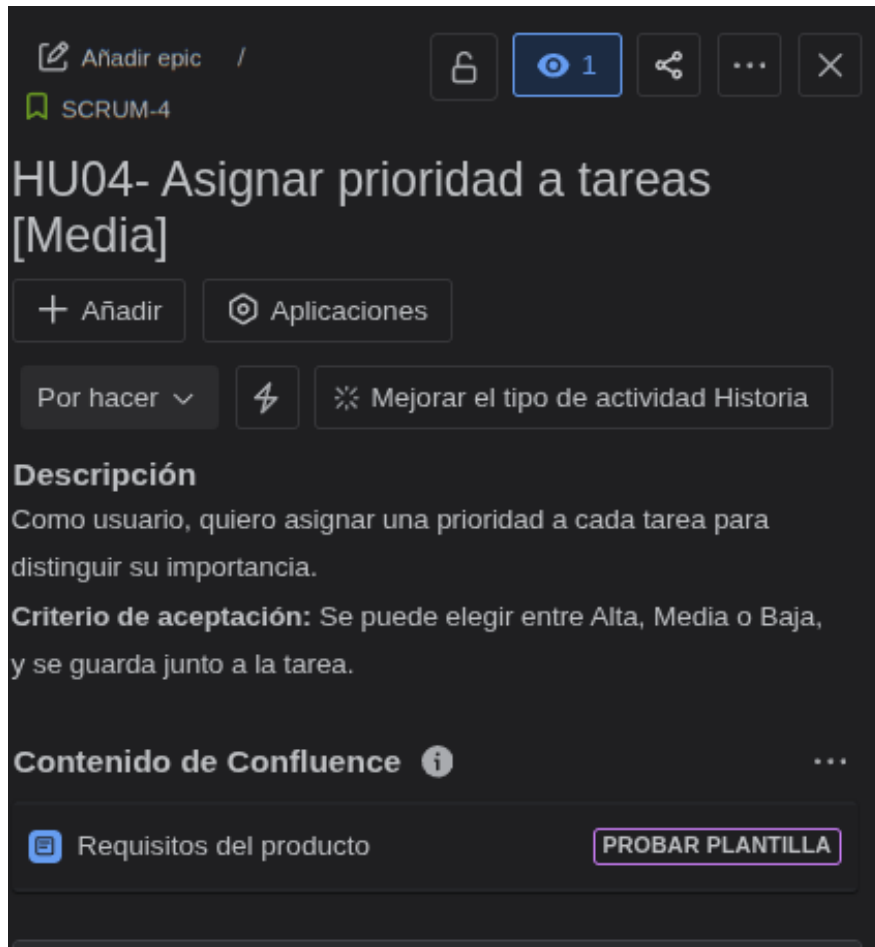
Estados del tablero configurados: Pendiente, En progreso, En revisión, Completado.



### 3. Definición de Roles

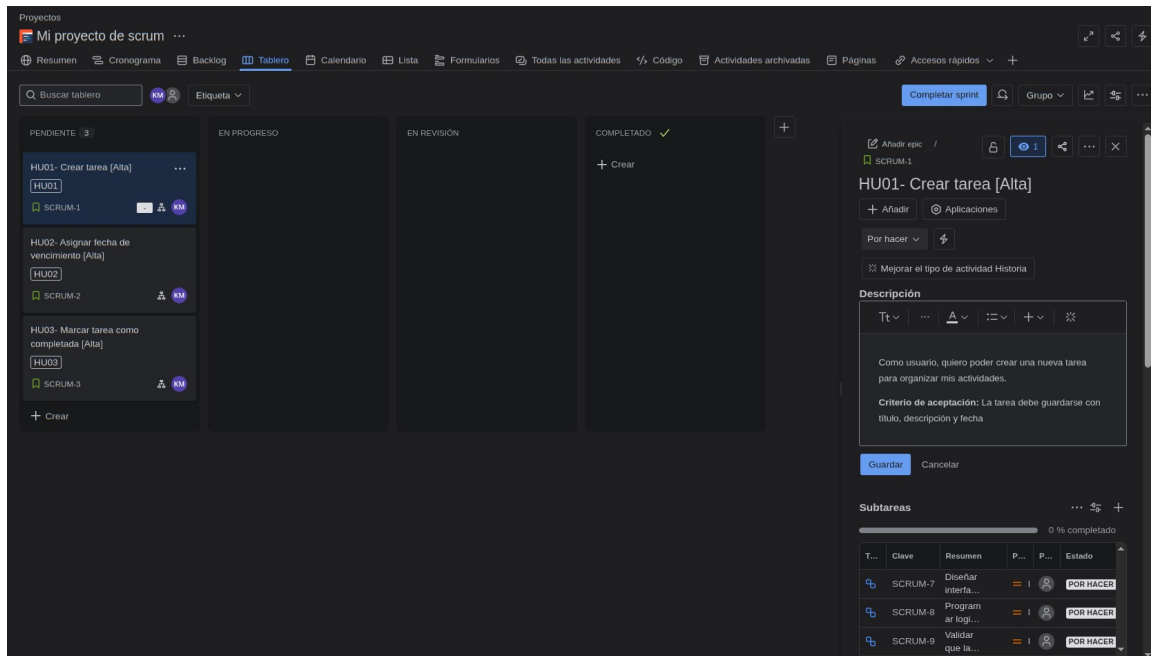
- Product Owner
- Scrum Master
- Equipo de desarrollo

### 4. Product Backlog



### 5. Sprint Planning

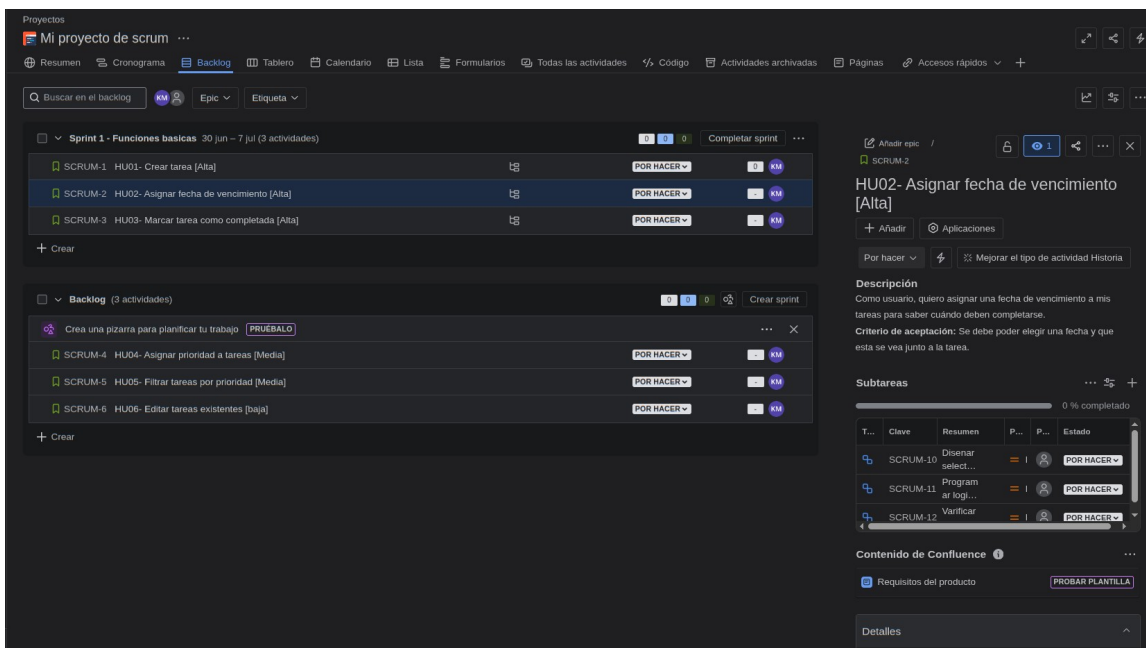
Se creó un sprint de 1 semana de duración, llamado "Sprint 1 - Funciones básicas". Historias seleccionadas para este sprint: HU01, HU02, HU03.



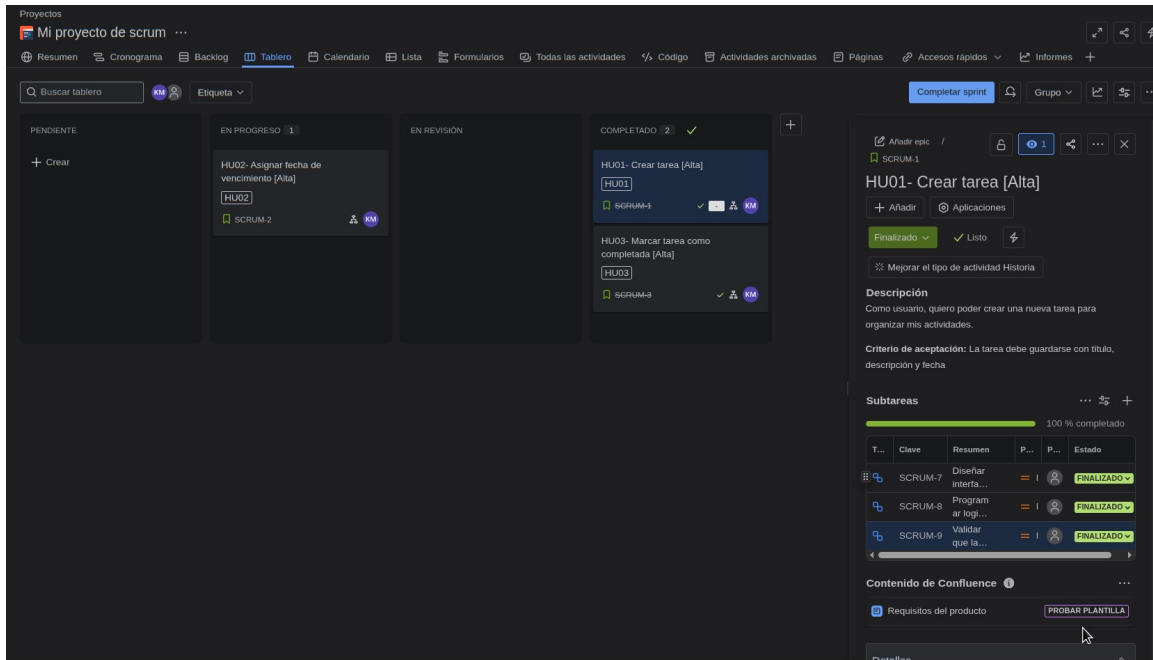
## 6. Subtareas por Historia

Ejemplo HU01: Crear tarea

- Diseñar interfaz
- Programar guardado
- Validar creación



## 7. Ejecución del Sprint



## 8. Informe de Resultados

Proyectos

Mi proyecto de scrum

Resumen

Cronograma

Backlog

Tablero

Calendario

Lista

Formularios

Todas las actividades

Código

Actividades archivadas

Páginas

Accesos rápidos

+

AI

Básica

JQL

Buscar actividad

Proyecto

Mi proyecto de scrum

Persona asignada

Tipo

Estado

Más filtros

Guardar filtro

≡

Agrupar

📄

📅

🔍

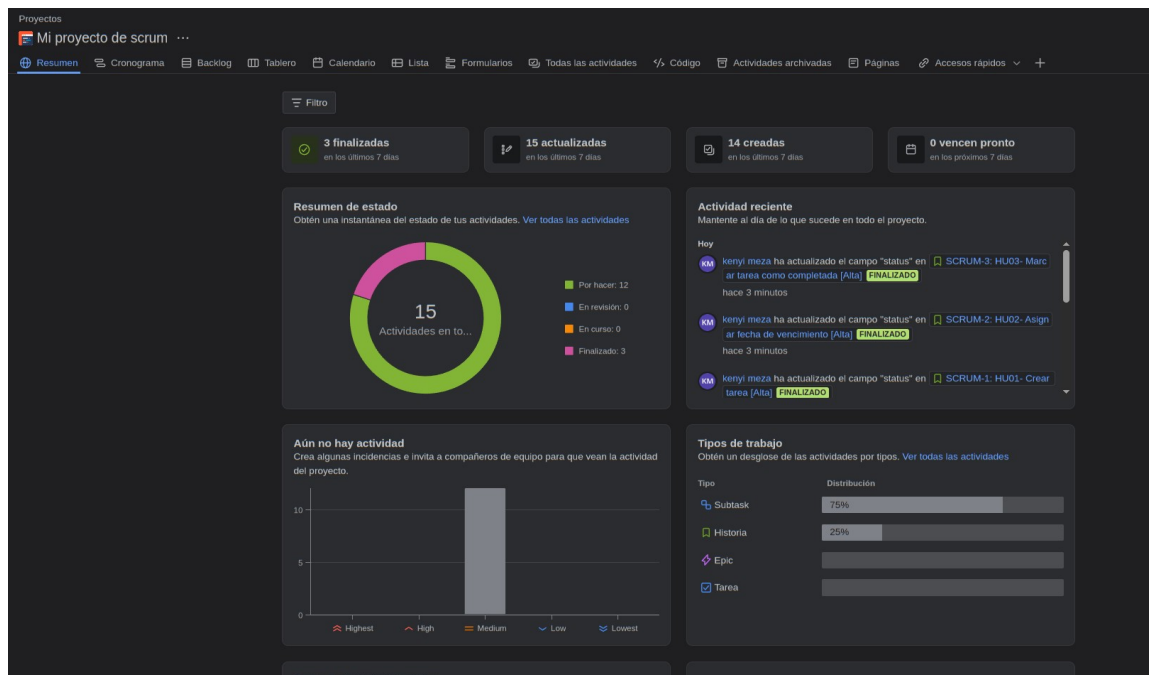
...

		Tipo	Clave	Resumen	Persona asignada	Informador	Prioridad	Estado	Resolución	Creada	+
<input type="checkbox"/>	>		SCRUM-6	HU06- Editar tareas existentes [baja]	kenry meza	kenry meza	Medium	POR HACER	Sin resolver	30 jun 2025, 13:46	
<input type="checkbox"/>			SCRUM-5	HU05- Filtrar tareas por prioridad [Media]	kenry meza	kenry meza	Medium	POR HACER	Sin resolver	30 jun 2025, 13:46	
<input type="checkbox"/>			SCRUM-4	HU04- Asignar prioridad a tareas [Media]	kenry meza	kenry meza	Medium	POR HACER	Sin resolver	30 jun 2025, 13:43	
<input type="checkbox"/>	>		SCRUM-3	HU03- Marcar tarea como completada [Alta]	kenry meza	kenry meza	Medium	FINALIZADO	Listo	30 jun 2025, 13:41	
<input type="checkbox"/>	>		SCRUM-2	HU02- Asignar fecha de vencimiento [Alta]	kenry meza	kenry meza	Medium	FINALIZADO	Listo	30 jun 2025, 13:35	
<input type="checkbox"/>	>		SCRUM-1	HU01- Crear tarea [Alta]	kenry meza	kenry meza	Medium	FINALIZADO	Listo	26 may 2025, 22:07	

+ Crear

6 de 6

Proyectos										
Mi proyecto de scrum										
Resumen Cronograma Backlog Tablero Calendario Lista Formularios Todas las actividades Código Actividades archivadas Páginas Accesos rápidos										
Buscar en la lista Filtro										
	Tipo	Clave	Resumen	Estado	Comentarios	Sprint	Persona asignada	Fecha de vencimiento	Etiquetas	Creada
<input type="checkbox"/>		SCRUM-1	HU01- Crear tarea [Alta]	FINALIZADO	Añadir comentario	Sprint 1 - Funci...	kenyi meza		HU01	26 may 21
<input type="checkbox"/>		SCRUM-7	Diseñar interfaz de nueva tarea	FINALIZADO	Añadir comentario	Sprint 1 - Funci...				30 jun 20
<input type="checkbox"/>		SCRUM-8	Programar logica de guardado	FINALIZADO	Añadir comentario	Sprint 1 - Funci...				30 jun 20
<input type="checkbox"/>		SCRUM-9	Validar que la tarea aparezca en la lista	FINALIZADO	Añadir comentario	Sprint 1 - Funci...				30 jun 20
<input type="checkbox"/>		SCRUM-2	HU02- Asignar fecha de vencimiento [Alta]	FINALIZADO	Añadir comentario	Sprint 1 - Funci...	kenyi meza		HU02	30 jun 20
<input type="checkbox"/>		SCRUM-10	Diseñar selector de fecha en el formulario	FINALIZADO	Añadir comentario	Sprint 1 - Funci...				30 jun 20
<input type="checkbox"/>		SCRUM-11	Programar logica de asignacion de fecha	FINALIZADO	Añadir comentario	Sprint 1 - Funci...				30 jun 20
<input type="checkbox"/>		SCRUM-12	Verificar que la fecha se muestre correctamente en la tarea	FINALIZADO	Añadir comentario	Sprint 1 - Funci...				30 jun 20
<input type="checkbox"/>		SCRUM-3	HU03- Marcar tarea como completada [Alta]	FINALIZADO	Añadir comentario	Sprint 1 - Funci...	kenyi meza		HU03	30 jun 20
<input type="checkbox"/>		SCRUM-13	Agregar boton o checkbox de completar	FINALIZADO	Añadir comentario	Sprint 1 - Funci...				30 jun 20
<input type="checkbox"/>		SCRUM-14	Implementar cambio de estado al marcar completada	FINALIZADO	Añadir comentario	Sprint 1 - Funci...				30 jun 20
<input type="checkbox"/>		SCRUM-15	Probar que la tarea se mueva al estado completado	FINALIZADO	Añadir comentario	Sprint 1 - Funci...				30 jun 20
<input type="checkbox"/>		SCRUM-4	HU04- Asignar prioridad a tareas [Media]	POR HACER	Añadir comentario		kenyi meza		HU04	30 jun 20
<input type="checkbox"/>		SCRUM-5	HU05- Filtrar tareas por prioridad [Media]	POR HACER	Añadir comentario		kenyi meza		HU05	30 jun 20
<input type="checkbox"/>		SCRUM-6	HU06- Editar tareas existentes [Baja]	POR HACER	Añadir comentario		kenyi meza		HU06	30 jun 20



## Conclusión:

El sprint se completó exitosamente con las historias HU01, HU02 y HU03. Se cumplieron los criterios de aceptación. Como mejora, se propone crear subtareas más detalladas y estimar mejor los tiempos.