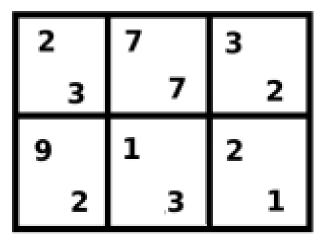
# 一双木棋

NOI2018省队选拔赛命题组

#### 题目大意

- ▶在一个棋盘上
- ▶两人轮流行动,每次行动 选择一个左边和上方都被 填满的点填色
- ▶ 填色后根据颜色决定填色 人的得分
- ▶ 两人都想最大化分差
- ▶问博弈最优结果



#### 一个小问题

- ▶ 左边及上方所有的格子?
- ▶ 应当理解为左边的所有格子和上方的所有格子
- ▶ 两种解释本质是一样的!

## 自由讨论

- ▶ n=2
- > 分类讨论
- > 只有后手第一步需要做决定
- ▶期望得分:15

#### 解法1.5

- ▶ n=3
- ▶ 大分类讨论
- ▶ 期望得分: (30=15+) 15

- ► n<=5
- ▶对抗搜索
- ▶与一般DFS的区别:
  - ▶搜索每步目标不同,一方要最大化分差,另一方要最 小化(对方与自己的)分差
- ▶ 期望得分: (40=15+15+)10

#### 解法2.5

- ► n<=8
- ▶ 对抗搜索与剪枝
- ▶ 期望得分: (50=15+15+10+)10

#### 一些送分的点

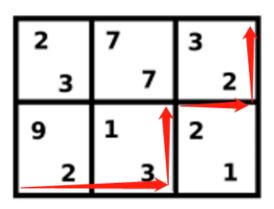
- ▶ m=1
- ▶ 不需要决策
- ▶期望得分:额外的10分

- ► m=2
- ▶ 动态规划: f[i][j]表示第一行前i个被涂过色,第二行前j个被涂过色时,【在之后的操作中】, A的分数-B的分数的最大(小)值
- ▶ 转移: 先判断,这一步的目标最大值还是最小值, 再进行转移
- ▶期望得分:额外的10分

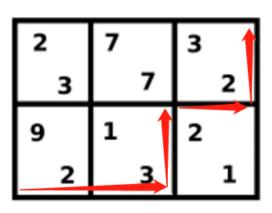
#### 解法3.5

- ► m=3
- ▶ 类似于解法2
- ▶ 动态规划: f[i][j][k]表示【在之后的操作中】, A的分数-B的分数的最大(小)值
- ▶ 转移: 先判断,这一步的目标最大值还是最小值, 再进行转移
- ▶期望得分:额外的10分

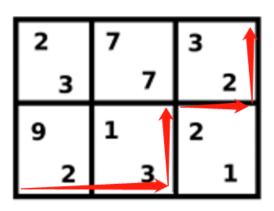
- ▶我们考虑到,实际上等待填色的部分的形状
- ▶可以发现,一定是一个"右下 角"
- ▶ 维护一条如右图所示的轮廓线
- ▶ 这是一条从左下角到右上角的 路线



- ▶ 路径上方的格子是已涂色的
- ▶下方未涂色
- ▶ 用0表示向右,1表示向上
- ▶右图路径为00101
- ▶状态压缩!



- ▶ 状态压缩后,进行转移即可
- ▶ 状态数为 $C_{20}^{10}$ 。
- ▶但只需要实现2<sup>20</sup>的算法即可通 过。
- ▶期望得分:100



#### Free Talk

### Thanks