IIDX

KONANO

题目•梗

Osu

KONMAI

IIIDX

以及样例「114 514 1919 810」 懂的人自然懂(确信)



KONMAI



题目

给定一个序列 D 共 n 个数,要求重新编排各个数的下标,使得对于所有数满足

$$D_i \ge D_{\left\lfloor \frac{i}{k} \right\rfloor}$$

有多解时求最大解。

暴力枚举所有可能的下标编排情况

情况数量 n!

复杂度 O(n!)

很好你成功获得了30分

ER...... Y %&&%......%%FRD@D#@V%^

%VT#\$#\$T\$F\$%^^%

*&J&*H#C@

是不是很容易?

复杂度 $O(n^2)$

(别问我我也不知道有啥算法)

很好你成功获得了60分

我们可以把限制关系抽象成树,第i个结点的父亲是第 $\left[\frac{i}{k}\right]$ 个结点,这样题目就变成了把数安放到一个树上使得儿子比父亲大,同时解还要最大。

贪心可知,我们按树的后序遍历从大到小放数字就是最优解了。

等会,不是一棵树啊,有可能有多棵树?

森林?

你就虚构一个第 0 个结点当做所有树根的父亲嘛,同时规定第 0 个结点的值是无穷小。 这样就又成一棵树了。

复杂度 O(n)

哦还有个排序的复杂度,那么是 O(nlogn)

干得不错, 你成功地通过了一道题!



End?

——BY KONANO

你是不是觉得这是道辣鸡题?

你是不是没注意到数据范围有一个奇怪的特殊条件?

「 D_i 互不相同」

嗯,因为这种贪心的方法在有重复数字的情况下是错的。

例如: k=2, D={1,1,1,2}

贪心: {1,1,1,2}

正解: {1,1,2,1}

所以

干得不错, 你成功地获得了45分!



其实换个贪心的思路,就能解决重复数字带来的锅了。

就是依次贪心。

第1个结点要尽可能的大,确定完第1个结点的值后再去尽可能地让第2个结点的值最大。

于是我们用线段树来解决这个问题。

将数从大到小排序完后,

设 F_i 表示第i个结点左边已被预定的数的数量(初始为0)

那么 $i - F_i$ 即为第i个结点左边可用数的数量

举个例子: 987655555432

假如我第1个结点的子树大小为7,那么我第1个结点的值即为第7大的数,5

我们把最右边的5 (第9位)给第1个结点

那么我们需要在 [1-8] 这个区间内预定 6 个数给第 1 个结点的子树,于是 F_9 ... F_n 都加上 6

接着对于第2个结点(设其子树大小为s)

找到一个位置x, 使得x右侧的可用数量($i-F_i$)都不小于s(多个x则取最大)

将位置 x 的数给第 2 个结点

依次类推.....

假如进行到第 i 个结点且这个结点有父亲的话,需要将父亲结点的预定额给去掉

其实可以这样想:

每次选一个数给某个结点都需要提前预定一些数等后面放在子树内那么我们要做的就是判断某次选择后,前面结点的预定能否被满足然后在此基础上让解最大

以上操作皆可用线段树实现 复杂度 O(nlogn)

干得不错, 你成功地通过了一道题!

True End

——BY KONANO