**Html&css篇**

1.doctype(文档类型) 的作用是什么？

2.浏览器标准模式和怪异模式有什么区别？

3.请解释 <script>、<script async> 和 <script defer> 的区别

4.为什么通常推荐将 CSS <link> 放置在 <head></head> 之间，而将 JS <script> 放置在 </body> 之前？你知道有哪些例外吗？

5.什么是渐进式渲染 (progressive rendering)？

6.请解释下什么事语义化的HTML？

7.<image>标签上title属性与alt属性的区别是什么？

8.分别写出以下几个HTML标签：文字加粗、下标、居中、字体

9.请写出至少5个html5新增的标签，并说明其语义和应用场景

10.请阐述table的缺点

11.简述一下src与href的区别

###### 12.Doctype作用? 严格模式与混杂模式-如何触发这两种模式，区分它们有何意义?

13.行内元素有哪些？块级元素有哪些？ 空(void)元素有那些？

14.CSS盒子模型是什么？

15.link 和@import 的区别是?

16.CSS 选择符有哪些？哪些属性可以继承？优先级算法如何计算？ CSS3新增伪类有那些？

17.如何居中div,如何居中一个浮动元素?

18.浏览器的内核分别是什么? 经常遇到的浏览器的兼容性有哪些？原因，解决方法是什么，常用hack的技巧 ？

19.css属性那些有继承性？哪些没有？

20.如果盒子都为浮动，父类会没有高度，如何解决

21.visibility和display 的隐藏有什么区别？

22.伪类的写作顺序？

23.border和outline的区别

24.你怎么来实现页面设计图，你认为前端应该如何高质量完成工作? 一个满屏 品 字布局 如何设计？

25.列出display的值，说明他们的作用。position的值， relative和absolute定位原点是？

26.H5新特性了解多少？

27.为什么要初始化CSS样式？如何初始化？

28.哪些方法有助于SEO优化？

29.什么叫优雅降级和渐进增强？

30.平时如何管理你的项目，如何设计突发大规模并发架构

31.解释css sprites，如何使用

32.清除浮动的几种方式，各自的优缺点

33.一个网站制作完成之后，在发布之前，我们会对页面进行测试，测试内容主要包括哪几个方面?

34.你都有用过什么布局？瀑布流布局或者流式布局是否有了解？

35.谈谈你认为怎样做能是项目做的更好？

36.如何提高用户的体验性？

37.一个页面上有大量的图片，加载很慢，你有哪些方法优化这些图片的加载

38.重绘和重排的区别

39.px和em和rem的区别

40.什么是BFC?

41.移动端的适配方案有哪些?

42.CSS怎么画出一个三角形?

43.双边距重叠问题（外边距折叠）

44.什么是Flex布局，有哪些常见的属性

45.display:none visibility:hidden opacity: 0区别

46.介绍下重绘和回流（Repaint & Reflow），以及如何进行优化