

# 安徽工业大学

## 《JAVA 程序设计》课程设计 实验报告书

设计题目 \_\_\_\_\_ XXXXXX

学生姓名 \_\_\_\_\_ XX

学 号 \_\_\_\_\_ 199XXXXXX

专业班级 \_\_\_\_\_ XXX

指导教师 \_\_\_\_\_ XXX

计算机科学与技术学院

2021 年 6 月 19 日

## 摘 要

视频提供了功能强大的方法帮助您证明您的观点。当您单击联机视频时，可以在想要添加的视频的嵌入代码中进行粘贴。您也可以键入一个关键字以联机搜索最适合您的文档的视频。为使您的文档具有专业外观，Word 提供了页眉、页脚、封面和文本框设计，这些设计可互为补充。例如，您可以添加匹配的封面、页眉和提要栏。单击“插入”，然后从不同库中选择所需元素。

主题和样式也有助于文档保持协调。当您单击设计并选择新的主题时，图片、图表或 SmartArt 图形将会更改以匹配新的主题。当应用样式时，您的标题会进行更改以匹配新的主题。使用在需要位置出现的新按钮在 Word 中保存时间。若要更改图片适应文档的方式，请单击该图片，图片旁边将会显示布局选项按钮。当处理表格时，单击要添加行或列的位置，然后单击加号。

**关键字：** 关键字 关键字 关键字 关键字

# 目 录

<b>1 文字排版</b>	<b>1</b>
1.1 插入文字	1
1.2 列出清单	1
<b>2 公式排版</b>	<b>1</b>
2.1 插入公式	1
<b>3 图片排版</b>	<b>2</b>
3.1 插入图片	2
3.1.1 单栏插入	2
3.1.2 双栏插入	3
<b>4 代码排版</b>	<b>3</b>
4.1 SQL 语句	3
4.2 C 语言	4
4.3 JAVA	4
<b>5 总结</b>	<b>5</b>
<b>A 系统说明</b>	<b>6</b>
A.1 开发环境	6
A.2 系统部署	6

# 1 文字排版

## 1.1 插入文字

在新的阅读视图中阅读更加容易。可以折叠文档某些部分并关注所需文本。如果在达到结尾处之前需要停止读取，Word 会记住您的停止位置 - 即使在另一个设备上。视频提供了功能强大的方法帮助您证明您的观点。当您单击联机视频时，可以在想要添加的视频的嵌入代码中进行粘贴。您也可以键入一个关键字以联机搜索最适合您的文档的视频。

为使您的文档具有专业外观，Word 提供了页眉、页脚、封面和文本框设计，这些设计可互为补充。例如，您可以添加匹配的封面、页眉和提要栏。单击“插入”，然后从不同库中选择所需元素。主题和样式也有助于文档保持协调。当您单击设计并选择新的主题时，图片、图表或 SmartArt 图形将会更改以匹配新的主题。当应用样式时，您的标题会进行更改以匹配新的主题。

## 1.2 列出清单

本系统实现以下功能模块：

- 1) 功能 1
- 2) 功能 2
- 3) 功能 3

# 2 公式排版

## 2.1 插入公式

$$3/8 \quad \frac{3}{8} \quad \frac{3}{8}$$

$$a^2 = b^2 + c^2$$

### 3 图片排版

#### 3.1 插入图片

##### 3.1.1 单栏插入

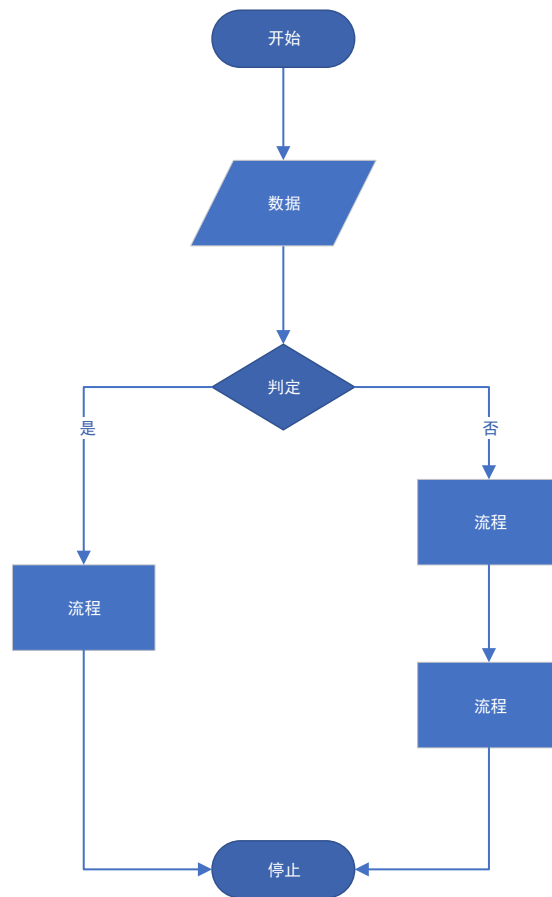


图 3.1: 测试

3.1.2 双栏插入

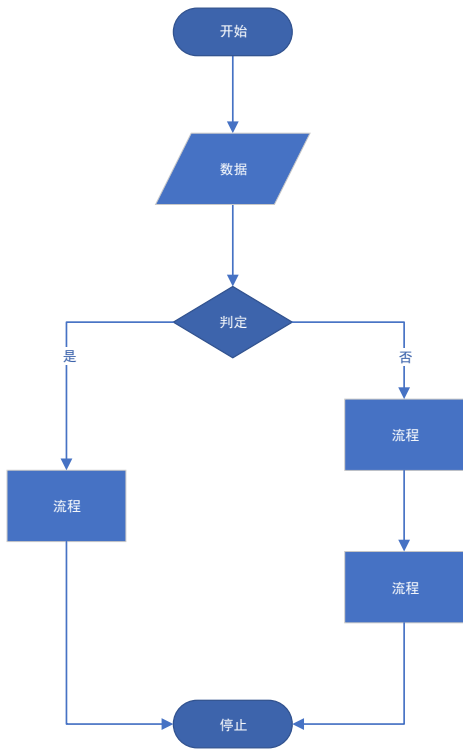


图 3.2: 测试

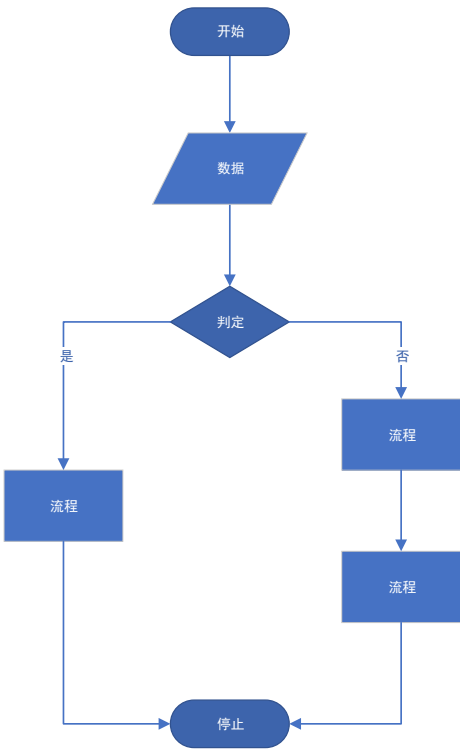


图 3.3: 测试.pdf

4 代码排版

4.1 SQL 语句

```
1 -----
2 -- DDL for Table T_STUDENT
3 -----
4
5 CREATE TABLE "XX"
6 (  "XX" VARCHAR2(20 BYTE),
7   "XX1" VARCHAR2(20 BYTE),
8   "XX2" VARCHAR2(20 BYTE),
9   "XX3" VARCHAR2(20 BYTE),
10  "XX4" VARCHAR2(20 BYTE),
11  "XX5" VARCHAR2(20 BYTE),
12  "XX6" VARCHAR2(20 BYTE)
13 );
14 -----
15 -- Constraints for Table T_STUDENT
16 -----
```

```
17
18 ALTER TABLE "XX" ADD CONSTRAINT "T_STUDENT_PK" PRIMARY KEY ("XX1");
19 ALTER TABLE "XX" MODIFY ("XX1" NOT NULL ENABLE);
20 ALTER TABLE "SXX" MODIFY ("XX2" NOT NULL ENABLE);
```

## 4.2 C 语言

```
1 #include<stdio.h>
2 int main() {
3     printf("Hello World");
4     return 0;
5 }
```

## 4.3 JAVA

```
1 public class HelloWorld {
2     public static void main(String[] args){
3         System.out.println("Hello World");
4     }
5 }
```

## 5 总结



## A 系统说明

### A.1 开发环境

### A.2 系统部署