Web-Dev Cheatsheet:

DOM & Events



Elemente auswählen

- Nach ID:
 - const myElement = document.getElementById('myId');
- Nach CSS-Selektor (erstes Element):
 const myButton = document.querySelector('button.primary');
 const myItem = document.querySelector('#sidebar li:last-child');
- Nach CSS-Selektor (alle Elemente): const allLinks = document.querySelectorAll('a');
 - Wichtig: Dies gibt eine NodeList zurück, die mit forEach() durchlaufen werden kann.

EventListener hinzufügen

• Einfache Syntax:

```
const button = document.querySelector('button');
button.addEventListener('click', () => {
    alert('Button geklickt!'); // Verwende eine anonyme Arrow Function
});
```

• Mit benannter Funktion:

```
function handleButtonClick() {
  console.log('Button geklickt!');
}
```

button.addEventListener('click', handleButtonClick);

Wichtige Events im Überblick

Event-Name	Beschreibung	Beispiel-Code
click	Klick auf ein Element.	<pre>element.addEventListener('click', () => { /* Code hier */ });</pre>
mouseover	Mauszeiger fährt über das Element.	element.addEventListener('mous eover', () => { /* Code hier */ });
mouseout	Mauszeiger verlässt das Element.	element.addEventListener('mous eout', () => { /* Code hier */ });
keydown	Eine Taste wird gedrückt.	<pre>document.addEventListener('key down', (event) => { console.log(event.key); });</pre>
submit	Ein Formular wird abgeschickt.	form.addEventListener('submit', (event) => { event.preventDefault(); });
load	Die Seite und alle Ressourcen sind geladen.	<pre>window.addEventListener('load', () => { /* Code hier */ });</pre>