



ANGULAR

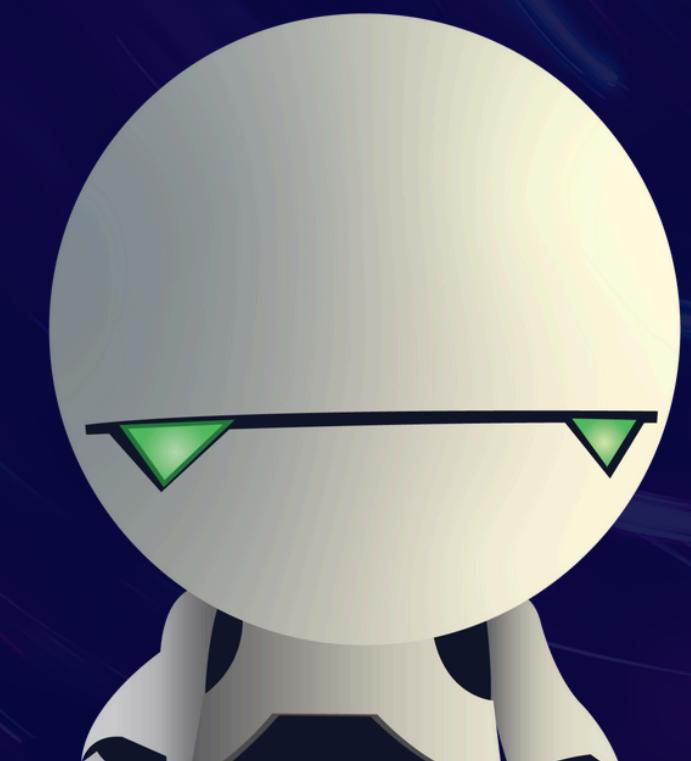
¿QUÉ ES ?

Angular es un Framework de JavaScript de código abierto escrito en TypeScript.

OBJETIVO
PRINCIPAL

DESARROLLAR
APLICACIONES
DE UNA SOLA
PÁGINA.

GOOGLE BRINDA
MANTENIMIENTO Y
ACTUALIZACIONES
PARA ESTE
FRAMEWORK.



PORQUÉ DESTACA?

Su capacidad para construir aplicaciones web robustas, escalables y de alto rendimiento.

Cada parte de la interfaz es un componente reutilizable.

Lenguaje que añade tipos a JavaScript y mejora el desarrollo.

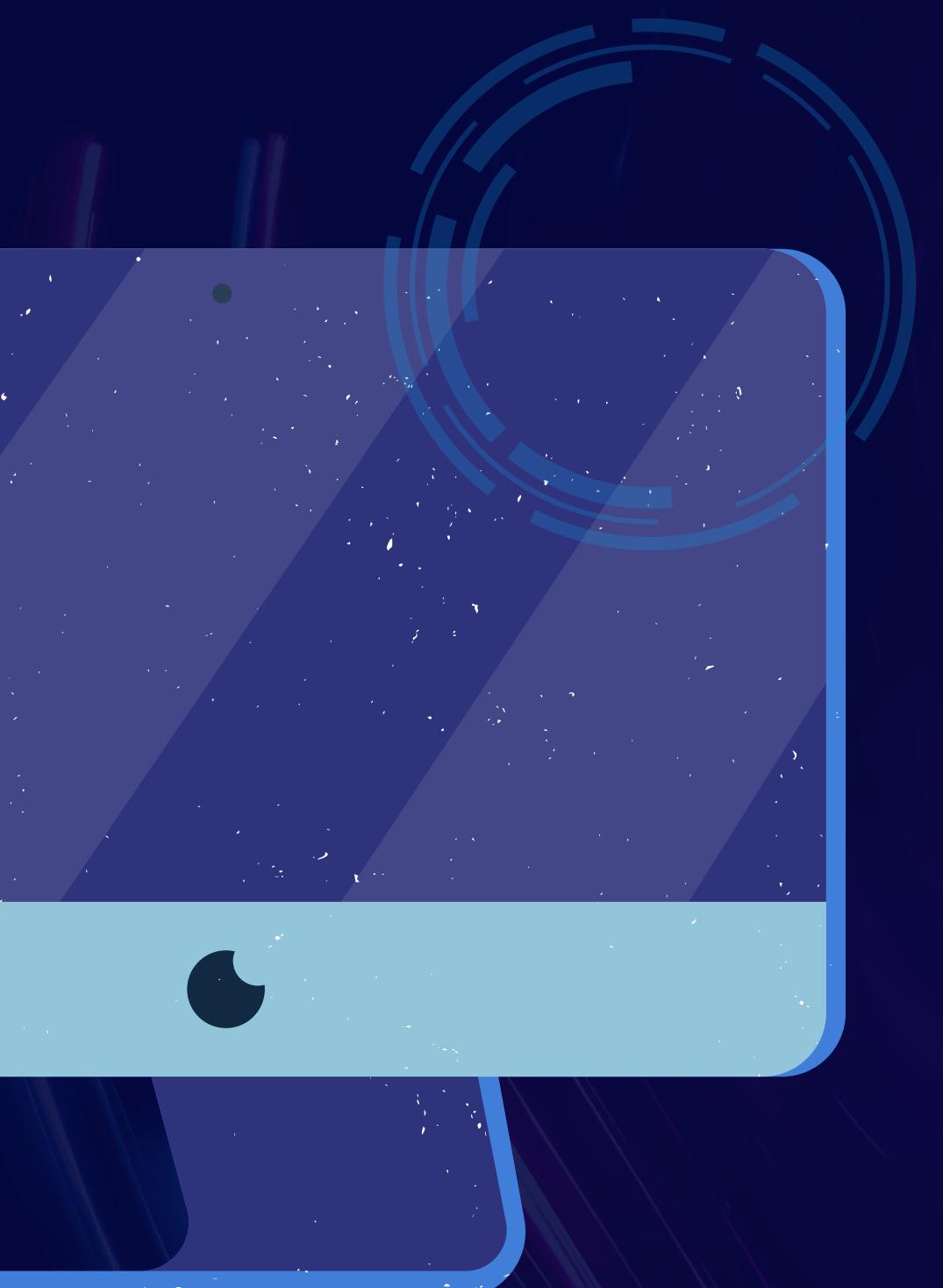
Su capacidad para construir aplicaciones web robustas, escalables y de alto rendimiento.





¿PARA QUÉ SIRVE ANGULAR?

- Crear aplicaciones web dinámicas y responsivas.
- Desarrollar sistemas grandes y escalables, como plataformas de gestión, sistemas de reservas, o redes sociales.
- Implementar funciones interactivas, como formularios, gráficos, menús dinámicos, etc.



FUNCIONALIDAD ES PRINCIPALES

- Componentes: Angular organiza la interfaz en bloques reutilizables.
- Enrutamiento: Permite navegar entre páginas sin recargar.
- Data Binding: Vincula datos entre la vista (HTML) y la lógica (TypeScript).
- Inyección de dependencias: Facilita el manejo de servicios y recursos externos.
- Servicios y HttpClient: Para conectarse a APIs y trabajar con datos.

VENTADAS DE ANGULAR

- Desarrollado por Google, con buena documentación y comunidad.
- Usa TypeScript, lo que ayuda a detectar errores antes de ejecutar el código.
- Permite crear aplicaciones grandes y complejas con una estructura clara.
- Tiene herramientas integradas, como Angular CLI, que facilitan el desarrollo.
- Buen soporte para pruebas automáticas (testing).



DESVANTAJAS DE ANGULAR

- Curva de aprendizaje pronunciada, especialmente para principiantes.
- Puede ser más pesado y complejo que otros frameworks para proyectos pequeños.
- La gran cantidad de conceptos (componentes, módulos, servicios, etc.) puede ser abrumadora al inicio.

