

داستان پروژه:

در این پروژه قرار است برنامه ای نوشته شود که قادر است چند عملیات و محاسبه ریاضی را انجام دهد. پس از اجرا برنامه باید از کاربر یک ورودی دریافت کند و عملیات مورد نظر را انجام دهد.

هدف پروژه:

هدف از این پروژه، آشنایی و تسلط دانشجویان بر توابع بازگشتی است.

1-دنباله فيبوناچي:

برنامه با وارد شدن عدد یک، باید ورودی n را از کاربر بگیرد و nامین عنصر دنباله فیبوناچی را نمایش دهد.

F_0	F ₁	F ₂	<i>F</i> ₃	F ₄	<i>F</i> ₅	<i>F</i> ₆	<i>F</i> ₇	F ₈	F ₉	F ₁₀	F ₁₁	F ₁₂	F ₁₃	F ₁₄	F ₁₅	F ₁₆	F ₁₇	F ₁₈	F ₁₉	F ₂₀
0	1	1	2	3	5	8	13	21	34	55	89	144	233	377	610	987	1597	2584	4181	6765

فرمت ورودى:

ورودی n را دریافت کند.

0<n<1000

فرمت خروجي:

در تنها خط خروجی باید nامین عنصر دنباله فیبوناچی نمایش داده شود.

های ورودی و خروجی:	مثال
input	
10	
output	
55	
باله حسابی و هندسی:	2-دز
با وارد شدن عدد دو، باید ورودی های اولین جمله(a) و قدر نسبت (dq) و n را بگیرد و n امین عنصر دنباله های	برنامه
ی و حسابی را با توجه به ورودی ها نمایش دهد.	هندس
ی ورودی:	فرمد
دا ورودی a و سپس در خط بعدی ورودی dq و سپس ورودی n وارد میشود.	در ابت
0≤n≤100	
ت خروجي: پ خروجي:	فرمت
بن خط خروجی برنامه nامین جمله دنباله حسابی و در دومین خط خروجی برنامه nامین جمله دنباله هندسی نمایش	
	داده ش
• ~	114.
های ورودی و خروجی:	Jus
input	
6	
3	
4	
output	
15	
162	

3- ضرب ماتریس:

کاربر با وارد شدن عدد سه، باید ورودی n را از کاربر دریافت کند و سپس دو ماتریس n*n را به عنوان ورودی دریافت کند و ماتریس حاصل از ضرب دو ماتریس ورودی را نمایش دهد.

فرمت ورودى:

در ابتدا ورودی n دریافت شود و سپس در n خط بعدی n ورودی مربوط به ماتریس اول دریافت شود و سپس در n خط بعدی n ورودی مربوط به ماتریس دوم دریافت شود.

0<n<30

فرمت خروجي:

در خروجی ماتریس حاصل از ضرب دو ماتریس را نمایش داده شود.

مثال های ورودی و خروجی:

input

```
4
4532
1567
3217
3021
1254
6897
2368
```

output

```
48.00 67.00 87.00 91.00
71.00 95.00 100.00 143.00
45.00 60.00 53.00 90.00
11.00 17.00 29.00 36.00
```

جزئيات پروژه:

- برنامه شما برای قسمت سوم باید ماتریس های دو در دو و بالاتر را پشتیبانی کند.
- برنامه شما برای قسمت سوم باید درایه های اعشاری را هم دریافت کند و درایه های خروجی باید دو رقم اعشار نمایش داده شود.
- هدف از این پروژه کار با توابع بازگشتی است جهت درک و آشنایی بیشتر با توابع بازگشتی در حین پیاده سازی برنامه حق استفاده از هیچ یک از ساختار های حلقه ای (for,while,...) را ندارید و بجای آن ها باید از توابع بازگشتی استفاده کنید (در صورت استفاده از ساختار های حلقه ای قسمت اعظم نمره پروژه را از دست خواهید داد).

اطلاعات تكميلي:

- برای پیاده سازی هیچ محدودیتی برای زبان برنامه نویسی وجود ندارد.
- پیاده سازی امکانات جدید و خلاقانه، در صورت صلاح دید دوستان حل تمرین، نمره مثبت دارد.
 - در صورت کمتر بودن اندازه تمام توابع از 15 خط کد ، نمره مثبت تعلق می گیرد.
- بحث و بررسی میان دانش جویان آزاد است ولی پیاده سازی پروژه به صورت تک نفره می باشد.
- در هنگام ارائه پروژه هر شخص باید به تمام جزئیات کد مسلط باشد و با موارد تقلب و کپی کردن کد، طبق تشخیص دوستان حل تمرین، برخورد جدی با طرفین خواهد شد.
 - توجه کنید که کد های شما باید خوانا و دارای کامنت گذاری مناسب باشد.
 - زمان بندی و چگونگی تحویل پروژه متعاقباً اعلام خواهد شد.