

روباه و مار

قلی به تازگی شروع به یادگیری برنامه‌نویسی کرده و به شدت مشتاق کشیدن یک روباه است! اما در حال حاضر هنوز مبانی را هم پاس نکرده و می‌داند این امری محال است پس تصمیم به کشیدن یک مار می‌گیرد!

یک مار الگویی بر روی یک ماتریس n در m است که سطون c ام از سطر r ام آن را با (r,c) نمایش می‌دهیم. دم مار در نقطه $(1,1)$ قرار دارد و بدنش به اندازه $(1,m)$ کشیده می‌شود، سپس دو سطر به پایین می‌رود $(3,m)$ و پس از آن به چپ می‌رود $(3,1)$ و این الگو همینطور ادامه پیدا میکند.

حال شما باید به قلی کمک کنید! برنامه‌ای بنویسید که با توجه به ورودی‌ها یک مار بکشد! خانه‌های خالی را با نقطه $(.)$ و بدن مار را با $(\#)$ نشان دهید.

برای متوجه شدن کامل الگوی بدن مار، به مثال‌های انتهای سوال دقت کنید.

ورودی:

یک خط به ترتیب حاوی دو عدد n و m به طوریکه $(3 \leq n, m \leq 50)$ و یک عدد فرد باشد.

خروجی:

خروجی شامل n سطر که هر سطر حاوی m کاراکتر است و شکل را تشکیل می‌دهد

مثال:

input	Copy
3 4	
output	Copy
### ...# ###	
input	Copy
5 3	
output	Copy
## ..# ## #.. ##	
input	Copy
9 9	
output	Copy
###### ##### #..... ###### ##### #..... #####	