Atkārtojums

1.uzdevums

Programmā definēt gadījuma skaitli no 1 līdz 100. Lietotājs mēģina uzminēt šo skaitli; pēc skaitļa ievadīšanas, programma lietotāju informē vai ievadītais skaitlis ir lielāks vai mazāks par definēto skaitli. Kad lietotājs ir uzminējis šo skaitli, programma paziņo, ka skaitlis ir atminēts, kā arī parāda, ar cik reizēm lietotājs skaitli atminēja.

```
Ievadi skaitli: 50
Lielāks
Ievadi skaitli: 75
Lielāks
levadi skaitli: 87
Lielāks
Ievadi skaitli: <u>93</u>
Lielāks
Ievadi skaitli: 96
Lielāks
Ievadi skaitli: 98
Lielāks
Ievadi skaitli: 99
Lielāks
Ievadi skaitli: 100
Skaitlis ir uzminēts!
Reizes: 8
```

2.uzdevums

Programmā tiek definēts vārds, kurš lietotājam būs jāuzmin. Minēšana notiek pēc šāda principa: lietotājs ievada vienu burtu, pēc burta ievadīšanas programma pārbauda vai šāds burts ir vārdā, ja ir, tad programma parāda vietu, kur tas atrodas, ja šāda burta nav, tad programma paziņo, ka šāda burta vārdā nav. Programma beidz darbu, kad lietotājs ir uzminējis vārdu, parādot arī minējumu skaitu.

```
Ievadi burtu: h
Tāda burta vārdā nav!
Ievadi burtu: g
_ _ g _ _ _ _
Ievadi burtu:
Ievadi burtu:
         \mathbf{r}
Ievadi burtu:
         r
Ievadi burtu:
         \mathbf{r}
Ievadi burtu:
         \mathbf{r}
              t
levadi burtu:
         \mathbf{r}
                Ш
             t
Ievadi burtu:
 lgor
             t
Ievadi burtu:
 lgoritms
Vārds uzminēts ar mēģinājumu skaitu: 10
```