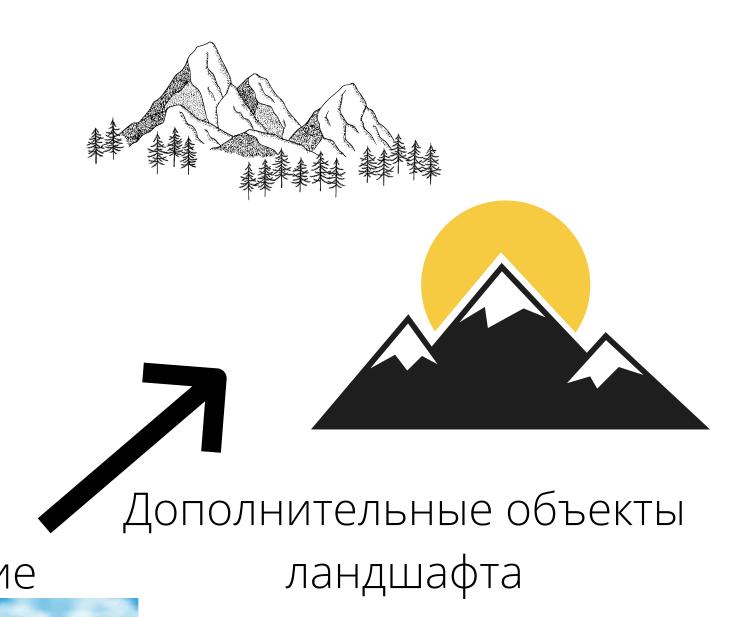


Дополнительные Фоновое изображение



Анимации







Элемент, с которого персонаж будет соскальзывать

Прямоугольник с коллизией

