

Práctica de eficiencia

Yábir García Benchakhtir

2 de octubre de 2017

Especificaciones técnicas

Los ejercicios de esta práctica se han realizado en un ordenador de sobremesa con las siguientes características:

- CPU: Intel® Pentium(R) CPU G3258 @ 3.20GHz x 2
- RAM: 7,7 GiB DDR3
- SO: Ubuntu Linux 16.04.4 LTS 64-bits

Como compilador se ha usado *g++* en la version *g++* (Ubuntu 5.4.0-6ubuntu1 16.04.4) 5.4.0 20160609

Ejercicio 4

Para crear un vector ordenado he usado la siguiente modificación:

```
v[0] = 0;
for (int i=1; i<tam; i++){ // Recorrer vector
    v[i] = v[i-1] + rand() % 50;    // Generar aleatorio [0,vmax[
}
```

y para crear un vector decreciente:

```
v[0] = vmax;
for (int i=1; i<tam; i++){ // Recorrer vector
    v[i] = v[i-1] - rand() % 100;    // Generar aleatorio [0,vmax[
}
```

El resultado ha sido el siguiente:

Figura 1: Comparación de modificaciones en el algoritmo bubble sort

