1. Създаване на проекта във Visual Studio
   1. Изберете “Create a new project”
   2. След това изберете „Windows Forms App“ на C#
   3. Задайте име на проекта и директория за него
   4. Натиснете “Create”
2. Създаване на контроли
   1. 2 TextBox-a за въвеждане на числата (textBox1 и textBox2)
   2. 4 бутона за аритметичните операций (button1 – 4)
   3. Направете text-a в бутоните, като button1 е „+“, button2 е „-“, button3 е „\*“, button4 е „/“
   4. Label за „=“ (label1)
   5. Заместете свойството text от label1 в „=“ в с-ва(properties)
   6. Label за резултата (label2)
   7. Label за грешки (label3)
   8. След като е намерено място на label2 и label3 изтрийте текста им за да не се виждат когато не са нужни
3. Код
   1. Кликвате два пъти върху бутон “+”
   2. Отваряте try{} и след него catch(FormatException){}
      1. FormatException – Грешката когато бутон е натиснат, но textBox1 или textBox2 имат празни или грешни стойности
   3. В try блока инициализирате две променливи (a и b) от реален тип, като стойностите им са съответно text свойствата на textBox1 и textBox2, който са парснати в реален тип
   4. Задавате свойството text на label2 на сумата на a и b преобразувана в низ с метода ToString()
   5. Добавете ред в който задавате стойността на text в label4 на „“ (За когато е хвърлена грешка в предишен опит, но тя е поправена в този тя да се изчисти )
   6. В блока на catch(FormatException){} задайте text-а на label4 да е „Попълни полетата правилно!"
   7. Повтори стъпки а до f за всеки бутон, като стъпка d зависи от избрания бутон „-“ - b се изважда от a, “\*” – a и b се умножават и при „/“ – a се дели на b