

PROYECTO 1 - CONOCIENDO LOS SUBPROGRAMAS

Resultados de Aprendizaje:

- 1.- Utiliza consultas y subconsultas SQL para recuperar y buscar información específica de la base de datos y realizar operaciones de filtrado y ordenamiento.
- 2.- Utiliza funciones SQL para extracción y filtrado de datos.
- 3.- Implementa restricciones y reglas elementales de integridad para asegurar la consistencia y precisión de los datos en la base de datos.

En esta situación evaluativa, se espera evidenciar que los estudiantes:

1. Comprende las restricciones y reglas elementales de integridad para aplicar en la programación de BBDD.
2. Construye consultas SQL sintácticamente correcta.
3. Elabora subconsultas SQL estando correctamente anidada dentro de la consulta principal.

Tiempo: según se indica en la plataforma

Puntaje: 100 puntos.

Características del proyecto

- Esta es una actividad calificada de la unidad y es de carácter individual.
- Para conocer cómo serás evaluado, revisa la rúbrica disponible en plataforma.
- Esta es una actividad evaluativa de desarrollo extendida donde **comenzarás a desarrollar un proyecto** paso a paso en base a una situación presentada. En **esta primera** oportunidad, **se debe construir un script, leyendo el caso e identificando las columnas que se necesitan con las variables y otros asuntos relacionados a la solicitud presentada.**
- Esta actividad evaluativa implicará la entrega de un producto que deberá cargar a la plataforma.

Instrucciones

A partir de la situación que se presenta más abajo, usted deberá desarrollar un proyecto. Para ello, siga las siguientes instrucciones:

- Conéctese a la base de datos Oracle.
- Como usuario SYSTEM cree un usuario con los privilegios para conectarse a la base y poder crear objetos en la base de datos.
- Cree una nueva conexión a la base de datos llamada con el usuario creado en el punto anterior.
- Se debe crear y poblar tablas con el script llamado crea_pobla_tablas_bd.sql que se encuentra dentro de la carpeta ANEXO.
- Junto al script de poblado de tablas, se encuentra un ANEXO a nivel de diagrama para que se visualice a modo de diagrama.

SITUACIÓN

Por contrato, a los médicos que poseen un sueldo menor a \$1.000.000 se les paga un bono extra en el mes de diciembre, política definida por la clínica para así poder apalancar los sueldos de los médicos.

Esto significará entonces que el área de Finanzas tendrá que definir un procedimiento formal para gestionar la información de los pagos mensuales de esta nueva bonificación para estos empleados. Esta gestión deberá estar apoyada con un proceso automático que, de acuerdo con lo indicado por el usuario, debe considerar los datos del empleado, su sueldo actual y el valor de la bonificación extra.

Para construir este nuevo proceso, deberá considerar lo siguiente:

- La solución se deberá implementar a través de un Bloque PL/SQL Anónimo.
- El valor de la bonificación es un porcentaje del 15% sueldo del empleado.
- Se debe calcular el sueldo final que correspondería a la suma del sueldo actual más el bono.
- El run de los empleados a procesar se deberá ingresar en forma paramétrica al bloque PL/SQL. Esto significa que el bloque PL/SQL se debe ejecutar cada vez de acuerdo con el run que se asigne en cada ejecución a la variable. El porcentaje del bono extra se deberá mostrar en el encabezado de la salida.

Para realizar las pruebas del proceso, se deberá considerar:

- Ejecutar el bloque PL/SQL construido para los empleados que se indican:

o Carlos Morales Lara

o Policarpo Urrutia Muñoz

Salida de DBMS	Salida de DBMS
<p>Tamaño de Buffer: 20000</p> <p>CONVERSION</p> <p>DATOS CALCULO BONIFICACIÓN EXTRA DEL 15% DEL SUELDO</p> <p>-----</p> <p>RUN medico: 10006101-5 Nombre medico: Jose Lara Perez Sueldo: 930870 Bonificación extra: 139631 Sueldo final: 1070501</p>	<p>Tamaño de Buffer: 20000</p> <p>CONVERSION</p> <p>DATOS CALCULO BONIFICACIÓN EXTRA DEL 15% DEL SUELDO</p> <p>-----</p> <p>RUN medico: 4808258-0 Nombre medico: Policarpo Urrutia Muñoz Sueldo: 959733 Bonificación extra: 143960 Sueldo final: 1103693</p>

Formato de entrega

- 1 solo archivo txt.
- Este archivo **NO DEBE** estar comprimido.
- El nombre para dar al archivo es el siguiente: **Proyecto M1_apellido_nombre.txt**