

SPIS TRESCI

- Bardzo cyber-physical - koncepcja pręży to rozstrawienie cyber-physics.
- zarys metody od czego co jest niewłaściwe od POBICOSA
- POBICOS : przydatny implementacji

1 Rozdz.

- cyber-physical: idea podziela na cyber + physical
- przydatny zastosowaniu discrete w celu rozdzielności (można użyć rzeczywistych obiektów)
- POBICOS - modelowanie z fizyką
- Oddzielamy się od kontynuacji symulacji

2. Nie ma czasu, bez końca czasu

3. Możliwość naszej pracy : symulacja z myślą o dekompozycji. Być połączonym ale bez ustania physical

4. Robota

3.2

- dobry rysunek

Wzrost 3 -> biblioteka

5) (konkretny architektura : implementacja)

- API -> konkretny API
- unique API
- posty use-case

6) Implementacja biblioteki

- wymiary postępowania

7) Funkcjonalny 3D + cel -> dla naszego rozkładu podstawowe domowe

- jak struktura : obrotowa

8) Implementacja 3D

- funkcje i możliwości

9) Szwajcarski 3D

Five App

1. WSTEP

- cel pracy
- tematem rozdział : co robimy
- wprowadzenie z 3.2.
- od czego zaczyna co robimy
- 5 stron

- > przedmiot
- lekcje wprowadzenia architektury
- Screen z 3D
- lekcje rozdział

REDAKOWANIE

80 - 90%

poprawki

dekompozycja

100 - 130 stron

zobacz nagrody + technologia

document dla inżynierów Soft

implementacja

3D przy użyciu biblioteki

$$\left(\frac{C}{N_0}\right)^{-1}_{TOTAL\ wysm} < \left(\frac{C}{N_0}\right)^{-1}_U + \left(\frac{C}{N_0}\right)^{-1}_D + \left(\frac{C}{N_0}\right)^{-1}_{INTER}$$

Zatem:

$$\left(\frac{C}{N_0}\right)^{-1}_{INTER} > \left(\frac{C}{N_0}\right)^{-1}_{TOTAL\ wysm} - \left(\frac{C}{N_0}\right)^{-1}_U - \left(\frac{C}{N_0}\right)^{-1}_D$$

$$\left(\frac{C}{N_0}\right)^{-1}_{INTER} > 1.45 \cdot 10^{-4} - 2.26 \cdot 10^{-4} - 5.1 \cdot 10^{-9} \cdot 10^{-6}$$

$$\left(\frac{C}{N_0}\right)^{-1}_{INTER} > 1.4224 \cdot 10^{-6}$$

$$\left(\frac{C}{N_0}\right)^{-1}_{INTER} > 7.03 \cdot 10^5$$

Co w skali logarymicznej wynosi:

$$\left(\frac{C}{N_0}\right)^{-1}_{INTER} > 58.47 \text{ dB}$$

Ponieważ:

$$\left(\frac{C}{N_0}\right)^{-1}_{INTER} = 10 \log R_c - 10 \log(N-1)$$

$$R_c = T \cdot B = 36 \frac{\text{Mbit}}{\text{s}}$$

Korzystając z powyższej nierówności i równania otrzymujemy:

$$10 \log R_c - 10 \log(N-1) > 58.47 \text{ dB}$$

Zatem:

$$\log(N-1) < \log R_c - 5.847 \text{ dB}$$

$$N < 10^{1.709} + 1$$

$$N < 52.17$$

Zatem maksymalna ilość kanałów transmisyjnych o przepływności 128 kbps realizowanych za pomocą wielodostępu CDMA wynosi $N_{max}=52$

Porównanie efektywności wykorzystania pasma transpondera dla wielodostępu CDMA i TDMA

Aby dokonać porównania skorzystamy ze wzoru:

$$\eta = \frac{N_{max} \cdot R_c}{B}$$

PREZENTACJA - zalechy POBICO
Nie mamy pełne obrazy dotyczące

- Po samej optymalizacji możliwości w jednej?

o drugiej konfiguracji

- przesłanie optymalizacji nie według nie pełne komputer

- optymalizacja nie jest jedyną formą jest zestaw obiektów

- obiektów programów i danych optymalizacji

- optymalizacja formy zalezy od

- Między innymi

- przesłanie problemu i potrzeb programistów i mam 1000 konfiguracji

- optymalizacja możliwości poprawnie obiektów i satelitów

- przesłanie optymalizacji nie według pełne nie zostały

Jak widać efektywność wykorzystania pasma jest lepsza dla wielodostępu CDMA ponadto można zrealizować więcej kanałów.

Dla wielodostępu TDMA mamy $N_{max}=47$, a dla CDMA $N_{max}=52$

TDMA:

$$\eta = \frac{47 \cdot 128 \cdot 10^3}{36 \cdot 10^6} = 16.7\%$$

CDMA:

$$\eta = \frac{52 \cdot 128 \cdot 10^3}{36 \cdot 10^6} = 18.4\%$$

Podsumowanie

- efektywność wykorzystania
- przepływność
- optymalizacja możliwości byłą lepszą
- optymalizacja efektywności

Symulacja działania domowego systemu obiektów

złoty obiekt

Strona 11.

OGÓLNE O PREZENTACJI

~~Obliczenia~~

U. perenne -> u. perenne

- idea planu: udzielenie pomocy

- symulator jako punkt

- symulator pozwala przekazać jak to wygląda z punktu widzenia

- jak to będzie wyglądać (a nie na podstawie logów użytkownika)

- jest cel projektu -> pomoc symulatora ->

- myśli przekazywać -> opowiadanie o naszym projekcie, naszymi pomysłami, symulator

13 maja 2009
autor: Gołota Adam
Karpinski Michał
Owczarek Bartosz

WET

Projekt 3c

Systemy telekomunikacji satelitarnej

1 2 3
5 0 5
1 5 6 4
0 1 8 7 0
0 0 1

6

- Pptx premlka

coś NIE coś o
pptx premlka

- Sprawy niedobre, że

coś zadowolony, melonem
punkt po punkcie.

Porównanie wykorzystys
TDMA

Wyznaczenie maksym
64kbit/s

Bilans łącza satelitarn

Schemat łącza i param