


CLUB DE DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS E INTELIGENCIA ARTIFICIAL

The background features a large, abstract geometric design. A large light blue triangle occupies the upper right and central portions of the frame. In the bottom left corner, there is a smaller teal triangle. To the left of the teal triangle, an orange triangle points towards the center, partially overlapping the light blue area.

¿POR QUÉ?

Brindar apoyo a estudiantes que tienen interés en temas relacionados al club.

Aprender sobre desarrollo de videojuegos e inteligencia artificial de manera didáctica.

Fortalecer la investigación y trabajo colaborativo.



OBJETIVOS

Fomentar la generación de ideas en equipo para el desarrollo de video juegos.

Adquirir conocimiento en conjunto para materializar proyectos cooperativos.

Aprender el uso de técnicas útiles en el desarrollo de video juegos e inteligencia artificial.



¿QUÉ SE NECESITA?

Cualquier persona interesada puede entrar al club, lo único que se necesita es una laptop con Ubuntu, constancia y ganas de aprender. Además puede ayudar el estar familiarizado/a con algún lenguaje de programación.



¿QUÉ APRENDERÉ?

Teoría de juegos, que es un área de la matemática aplicada que utiliza modelos para estudiar interacciones en estructuras formalizadas de incentivos.

Inteligencia artificial

Cómo realizar una auto-capacitación en nuevas tecnologías para el desarrollo de video juegos.



¿QUÉ BENEFICIOS OBTENDRÉ?

Asesoría en la investigación de la teoría de juegos.

Asesoría en desarrollo de software.

Asesoría en frameworks de desarrollo de video juegos e inteligencia artificial.



PROYECTO: ROBOCUP



<http://www.robocup.org/leagues/24>

Mes 1: Montaje del entorno.

Mes 2-3: Programación del equipo.

Fin de semestre: Competencia y premiación.

GRACIAS POR SU ATENCIÓN

