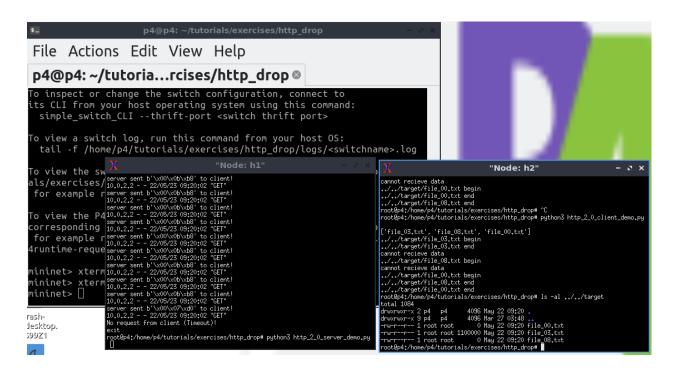
## Network System Capstone Homework 6 Report

## • HTTP/2 under dropped packets (5%)

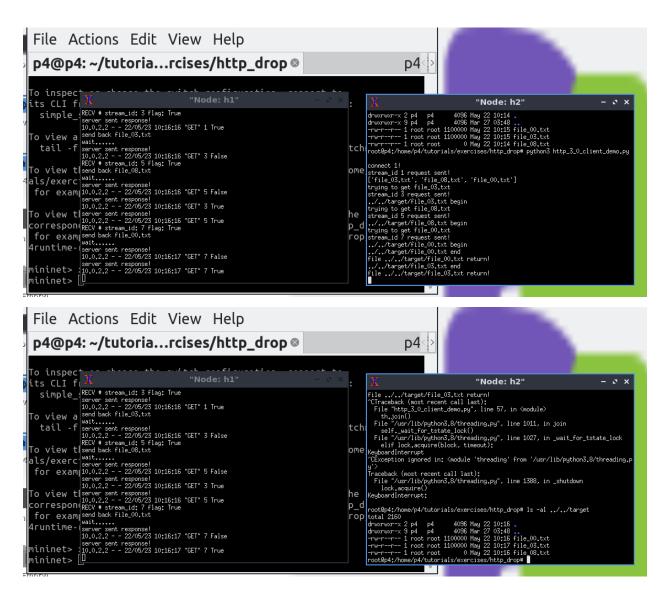
在mininet中執行我的http\_2\_0 server and client後, 得出以下結果:



可以看到上面的圖, 因為mininet把stream\_id == 5的packet全部都drop掉了, 而因為TCP的關係, 就算stream\_id 7的packet有送到, 但因為前面的stream packet沒有送到, 所以也用不了, 因此最後只有收到file\_dict裡面的第一個檔案(file\_03.txt)的資料, 其他都沒有。

## • HTTP/3 under dropped packets (15%)

在mininet中執行我的http\_3\_0 server and client後, 得出以下結果:



可以看到上面的圖, 因為mininet把stream\_id == 5的packet全部都drop掉了, 所以file\_dict中的第2個檔案(file\_03.txt)沒有收到data, 但由於Http3.0用的是QUIC, 所以後續第3個檔案(file\_00.txt)的stream\_id 7的data有送到, 也有寫入, 因此最後有收到file\_dict裡面的第1個和第3個檔案(file\_03.txt, file\_00.txt)的資料。

Describe why there was only one request received by the server.
Write your answers in the report. Hints: The socket used is a TCP socket.

因為Http2.0的傳輸是用tcp,而tcp有順序問題,所以當傳輸到dst的資料中間有 packet loss, 就算後續的資料有到且沒有錯誤,還是會因為tcp而把packet loss後的 所有packet給drop掉。今天實驗由於是第2個檔案的packet被drop掉,因此就算第3 個檔案有成功且正確的傳到,還是會因為第2個檔案的packet不見了而被drop掉。 • Describe the differences between HTTP/3 and HTTP/2 according to experimental results. Write your answer in the report.

Http3.0是基於QUIC, 而QUIC就是藉由UDP來傳輸的, 而UDP就沒有順序上前面packet未到而drop掉後面packet的問題, QUIC也能保證client可以將data以正確的順序重組。因此我們在實驗中看到, 就算第2個檔案的packet被drop掉, 它並不會影響到第3個檔案的傳輸, 因此第1跟第3個檔案的資料都正確且安全的抵達。