

PYTHON ZBIORY

Grzegorz Danilewicz

1

CECHY ZBIORU (SET) W PYTHON

2

- Kolekcja!
- Elementy zbioru mogą być tego samego lub różnych typów
- Nieuporządkowany – kolejność elementów nie jest zachowywana, gdy wykonywane są operacje na elementach zbioru
- Elementy zbioru są unikalne (nie można umieścić dwóch takich samych elementów w zbiorze)
- Elementy zbioru nie mogą być typu pozwalającego na zmianę

3

KREACJA ZBIORÓW

KREACJA ZBIORU W PYTHON

4

```
1. Przez konstruktor set()
In[1]: x = set()
In[2]: x
Out[2]: set()
In[3]: type(x)
Out[3]: set
```

5

KREACJA ZBIORU W PYTHON

1. Przez konstruktor set()

```
In[1]: x = set()
```

```
In[2]: x
```

```
Out[2]: set()
```

```
In[3]: type(x)
```

```
Out[3]: set
```

Zbiór pusty

6

KREACJA ZBIORU W PYTHON

1. Przez konstruktor set()

```
In[1]: x = set()
```

```
In[2]: x
```

```
Out[2]: set()
```

```
In[3]: type(x)
```

```
Out[3]: set
```

Zatem - tworzenie pustego zbioru!

7

KREACJA ZBIORU W PYTHON

2. Przez konstruktor z argumentem set(<typ iterowany>)

```
In[1]: x = set([1, 2])
```

```
In[2]: x
```

```
Out[2]: {1, 2}
```

```
In[3]: type(x)
```

```
Out[3]: set
```

8

KREACJA ZBIORU W PYTHON

2. Przez konstruktor z argumentem set(<typ iterowany>)

```
In[1]: x = set([1, 2])
```

```
In[2]: x
```

```
Out[2]: {1, 2}
```

```
In[3]: type(x)
```

```
Out[3]: set
```

Lista!

Zbiór!

9

KREACJA ZBIORU W PYTHON

2. Przez konstruktor z argumentem `set(<typ iterowany>)`

```
In[1]: x = set([1])
```

```
In[2]: x
```

```
Out[2]: {1}
```

```
In[3]: type(x)
```

```
Out[3]: set
```

Lista!

Zbiór!

10

KREACJA ZBIORU W PYTHON

2. Przez konstruktor z argumentem `set(<typ iterowany>)`

```
In[1]: x = set((1, 2))
```

```
In[2]: x
```

```
Out[2]: {1, 2}
```

```
In[3]: type(x)
```

```
Out[3]: set
```

11

KREACJA ZBIORU W PYTHON

2. Przez konstruktor z argumentem `set(<typ iterowany>)`

```
In[1]: x = set((1, 2))
```

```
In[2]: x
```

```
Out[2]: {1, 2}
```

```
In[3]: type(x)
```

```
Out[3]: set
```

Krotka!

Zbiór!

12

KREACJA ZBIORU W PYTHON

2. Przez konstruktor z argumentem `set(<typ iterowany>)`

```
In[1]: x = set((1))
```

TypeError Traceback (most recent call last)

Input **In [1]**, in <cell line: 1>()

```
----> 1 x = set((1))
```

TypeError: 'int' object is not iterable

KREACJA ZBIORU W PYTHON

2. Przez konstruktor z argumentem set(<typ iterowany>)

```
In[1]: x = set({1})
```

TypeError Traceback (most recent call last)

Input In [1], in <cell line: 1>()

```
----> 1 x = set({1})
```

TypeError: 'int' object is not iterable

Błąd!

KREACJA ZBIORU W PYTHON

Ale!!!

2. Przez konstruktor z argumentem set(<typ iterowany>)

```
In[1]: x = set((1,))
```

```
In[2]: x
```

```
Out[2]: {1}
```

Krotka!

KREACJA ZBIORU W PYTHON

2. Przez konstruktor z argumentem set(<typ iterowany>)

```
In[1]: x = set({1, 2})
```

```
In[2]: x
```

```
Out[2]: {1, 2}
```

```
In[3]: type(x)
```

```
Out[3]: set
```

Zbiór!

Zbiór!

KREACJA ZBIORU W PYTHON

2. Przez konstruktor z argumentem set(<typ iterowany>)

```
In[1]: x = set({1})
```

```
In[2]: x
```

```
Out[2]: {1}
```

Zbiór!

KREACJA ZBIORU W PYTHON

Uwaga!!!
łańcuch znaków też jest iterowany!

2. Przez konstruktor z argumentem set(<typ iterowany>)

```
In[1]: lancuch = 'coś'
```

```
In[2]: list(lancuch)
```

```
Out[2]: ['c', 'o', 'ś']
```

```
In[3]: set(lancuch)
```

```
Out[3]: {'c', 'o', 'ś'}
```

Zbiór!
(w ogólności kolejność nie
musi być zachowana)

KREACJA ZBIORU W PYTHON

3. Z definicji

```
In[1]: x = {'aaa', 'bbb', 'ccc'}
```

```
In[2]: x
```

```
Out[2]: {'aaa', 'bbb', 'ccc'}
```

KREACJA ZBIORU W PYTHON

3. Z definicji

```
In[1]: x = {1, 2}
```

```
In[2]: x
```

```
Out[2]: {1, 2}
```

20

KREACJA ZBIORU W PYTHON

3. Z definicji

```
In[1]: x = {'a', 'b', 'c', 'a'}
```

```
In[2]: x
```

```
Out[2]: {'a', 'b', 'c'}
```

5

21

UWAGA – PUŁAPKI

```
In[1]: {'abca'}
Out[1]: {'abca'}
In[2]: set('abca')
Out[2]: {'a', 'b', 'c'}
```

To nie jest to samo!!!

22

UWAGA – PUŁAPKI

```
In[1]: x = set()
In[2]: x
Out[2]: set()
In[3]: type(x)
Out[3]: set
```

Zbiór pusty

23

UWAGA – PUŁAPKI

Ale!!!

```
In[1]: x = set()
In[2]: x
Out[2]: set()
In[3]: type(x)
Out[3]: set
In[4]: x = {}
In[5]: type(x)
Out[5]: dict
```

24

UWAGA – PUŁAPKI

Ale!!!

```
In[1]: x = set()
In[2]: x
Out[2]: set()
In[3]: type(x)
Out[3]: set
In[4]: x = {}
In[5]: type(x)
Out[5]: dict
```

To nie jest
zbiór pusty!!!

25

ELEMENTY ZBIORU

- `zbior_A = {1, 2, 3, 4}`
- `zbior_B = {'słowo1', 'słowo2', 'słowo3'}`
- `zbior_mix_A = {1, 'słowo2', 2.71, None}`
- `zbior_mix_B = {1, 'słowo2', (7, 8, 9), None}`

26

ELEMENTY ZBIORU

- `zbior_A = {1, 2, 3, 4}`
- `zbior_B = {'słowo1', 'słowo2', 'słowo3'}`
- `zbior_mix_A = {1, 'słowo2', 2.71, None}`
- `zbior_mix_B = {1, 'słowo2', (7, 8, 9), None}`

Krotka – typ
niezmienny!

27

ELEMENTY ZBIORU

- Listy i słowniki to typy zmienne – nie mogą być elementami zbioru!!!

28

DŁUGOŚĆ ZBIORU \equiv LICZBA ELEMENTÓW

- `len(zbior)`
- ```
In[1]: x = set()
In[2]: len(x)
Out[2]: 0
```

## OPERATORY

## OPERATOR IN | NOT IN

- Sprawdzenie, czy element należy (in) lub nie należy (not in) do zbioru

```
In[1]: x = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 1}
```

```
In[2]: 1 in x
```

```
Out[2]: True
```

```
In[3]: 7 not in x
```

```
Out[3]: True
```

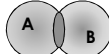
## OPERACJE NA ZBIORACH W PYTHON

Suma zbiorów (union)



$$A \cup B = \{x: x \in A \vee x \in B\}$$

Część wspólna (intersection)



$$A \cap B = \{x: x \in A \wedge x \in B\}$$

Różnica zbiorów (difference)



$$B \setminus A = \{x \in B: x \notin A\}$$

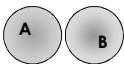
Różnica symetryczna (symmetric difference)



$$A \Delta B = (A \setminus B) \cup (B \setminus A)$$

- Dwa sposoby:

1. Operatory
2. Metody klasy set



## SUMA ZBIORÓW

```
In[1]: set_1 = {1, 2, 3}
```

```
In[2]: set_2 = {2, 4, 5}
```

```
In[3]: set_1 | set_2
```

```
Out[3]: {1, 2, 3, 4, 5}
```



## SUMA ZBIORÓW

```
In[1]: set_1 = {1, 2, 3}
In[2]: set_2 = {2, 4, 5}
In[3]: set_1 | set_2
Out[3]: {1, 2, 3, 4, 5}
```

Uwagi:

- Operator |
- Oba argumenty muszą być zbiorami
- Wynik jest zbiorem i nie zawiera duplikatów
- Można obliczać sumę więcej niż dwóch zbiorów (a | b | c | ...)

## SUMA ZBIORÓW

```
In[1]: set_1 = {1, 2, 3}
In[2]: set_1.union([2, 4, 5])
Out[2]: {1, 2, 3, 4, 5}
```

## SUMA ZBIORÓW

```
In[1]: set_1 = {1, 2, 3}
In[2]: set_1.union([2, 4, 5])
Out[2]: {1, 2, 3, 4, 5}
```

Uwagi:

- Metoda union(<typ\_iterowany>)
- Drugi argument może być typem iterowanym (a nie zbiorem)
- Wynik jest zbiorem i nie zawiera duplikatów
- Zbiór, dla którego wywołano metodę nie zmienia się
- Można obliczać sumę więcej niż dwóch zbiorów (a.union(b, c, ...))

## CZĘŚĆ WSPÓLNA ZBIORÓW

```
In[1]: set_1 = {1, 2, 3}
In[2]: set_2 = {2, 4, 5}
In[3]: set_1 & set_2
Out[3]: {2}
```

## CZĘŚĆ WSPÓLNA ZBIORÓW

```
In[1]: set_1 = {1, 2, 3}
In[2]: set_2 = {2, 4, 5}
In[3]: set_1 & set_2
Out[3]: {2}
```

Uwagi:

- Operator &
- Oba argumenty muszą być zbiorami
- Wynik jest zbiorem
- Można obliczać iloczyn więcej niż dwóch zbiorów (a & b & c & ...)

## CZĘŚĆ WSPÓLNA ZBIORÓW

```
In[1]: set_1 = {1, 2, 3}
In[2]: set_1.intersection([2, 4, 5])
Out[2]: {2}
```

## CZĘŚĆ WSPÓLNA ZBIORÓW

```
In[1]: set_1 = {1, 2, 3}
In[2]: set_1.intersection([2, 4, 5])
Out[2]: {2}
```

Uwagi:

- Metoda `intersection(<typ_iterowany>)`
- Drugi argument może być typem iterowanym (a nie zbiorem)
- Wynik jest zbiorem
- Zbiór, dla którego wywołano metodę nie zmienia się
- Można obliczać iloczyn więcej niż dwóch zbiorów (`a.intersection(b, c, ...)`)

## RÓŻNICA ZBIORÓW

```
In[1]: set_1 = {1, 2, 3}
In[2]: set_2 = {2, 4, 5}
In[3]: set_1 - set_2
Out[3]: {1, 3}
```

41

## RÓŻNICA ZBIORÓW

```
In[1]: set_1 = {1, 2, 3}
In[2]: set_2 = {2, 4, 5}
In[3]: set_1 - set_2
Out[3]: {1, 3}
```

Uwagi:

- Operator -
- Oba argumenty muszą być zbiorami
- Wynik jest zbiorem
- Można obliczać różnicę więcej niż dwóch zbiorów ( $a - b - c - \dots$ ) – obliczenia od lewej do prawej

42

## RÓŻNICA ZBIORÓW

```
In[1]: set_1 = {1, 2, 3}
In[2]: set_1.difference([2, 4, 5])
Out[2]: {1, 3}
```

43

## RÓŻNICA ZBIORÓW

```
In[1]: set_1 = {1, 2, 3}
In[2]: set_1.difference([2, 4, 5])
Out[2]: {1, 3}
```

Uwagi:

- Metoda `difference(<typ_iterowany>)`
- Drugi argument może być typem iterowanym (a nie zbiorem)
- Wynik jest zbiorem
- Zbiór, dla którego wywołano metodę nie zmienia się
- Można obliczać różnicę więcej niż dwóch zbiorów (`a.difference(b, c, ...)`)

44

## SYMETRYCZNA RÓŻNICA ZBIORÓW

```
In[1]: set_1 = {1, 2, 3}
In[2]: set_2 = {2, 4, 5}
In[3]: set_1 ^ set_2
Out[3]: {1, 3, 4, 5}
```

## SYMETRYCZNA RÓŻNICA ZBIORÓW

```
In[1]: set_1 = {1, 2, 3}
In[2]: set_2 = {2, 4, 5}
In[3]: set_1 ^ set_2
Out[3]: {1, 3, 4, 5}
```

Uwagi:

- Operator ^
- Oba argumenty muszą być zbiorami
- Wynik jest zbiorem
- Można obliczać różnicę więcej niż dwóch zbiorów ( $a \wedge b \wedge c \wedge \dots$ ) – obliczenia od lewej do prawej

## ZMIENNOŚĆ ZBIORU

## SYMETRYCZNA RÓŻNICA ZBIORÓW

```
In[1]: set_1 = {1, 2, 3}
In[2]: set_1.symmetric_difference([2, 4, 5])
Out[2]: {1, 3, 4, 5}
```

Uwagi:

- Metoda `symmetric_difference(<typ_iterowany>)`
- Drugi argument może być typem iterowanym (a nie zbiorem)
- Wynik jest zbiorem
- Zbiór, dla którego wywołano metodę nie zmienia się

## ZMIENNOŚĆ ZBIORU

- Chociaż elementami zbiorów mogą być tylko typy niezmiennicze, to same zbiory są zmiennicze
- `['_and_', '_class_', '_contains_', '_delattr_', '_dir_', '_doc_', '_eq_', '_format_', '_ge_', '_getattr_', '_gt_', '_hash_', '_iand_', '_init_', '_init_subclass_', '_ior_', '_isub_', '_iter_', '_ixor_', '_le_', '_len_', '_lt_', '_ne_', '_new_', '_or_', '_rand_', '_reduce_', '_reduce_ex_', '_repr_', '_ror_', '_rsub_', '_rxor_', '_setattr_', '_sizeof_', '_str_', '_sub_', '_subclasshook_', '_xor_', 'add', 'clear', 'copy', 'difference', 'difference_update', 'discard', 'intersection', 'intersection_update', 'isdisjoint', 'issubset', 'issuperset', 'pop', 'remove', 'symmetric_difference', 'symmetric_difference_update', 'union', 'update']`

## ZBIORY NIEZMIENNE (ZAMROŻONE)



## OPERACJE ROZSZERZONE NA ZBIORACH ZAMROŻONYCH

```
In[1]: mroz = frozenset([1, 2, 3])
In[2]: set_1 = {3, 4, 5}
In[3]: mroz &= set_1
In[4]: mroz
Out[4]: frozenset({3})
```

## ZBIORY ZAMROŻONE (FROZENSET)

- Zbiory, których zawartości nie można zmieniać
- Wykorzystują konstruktor klasy frozenset()
- Wykorzystywane wszędzie tam gdzie potrzebny jest typ niezmienny (na przykład zwykły zbiór nie może być elementem innego zbioru, ale zbiór zamrożony już tak)
- Nie działają metody związane z modyfikacją zawartości zbioru
- Ale...

## OPERACJE ROZSZERZONE NA ZBIORACH ZAMROŻONYCH

```
In[1]: mroz = frozenset([1, 2, 3])
In[2]: set_1 = {3, 4, 5}
In[3]: mroz &= set_1
In[4]: mroz
Out[4]: frozenset({3})
```



## OPERACJE ROZSZERZONE NA ZBIORACH ZAMROŻONYCH

```
In[1]: mroz = frozenset([1, 2, 3])
In[2]: set_1 = {3, 4, 5}
In[3]: mroz &= set_1
In[4]: mroz
Out[4]: frozenset({3})
```



## OPERACJE ROZSZERZONE NA ZBIORACH ZAMROŻONYCH

```
In[1]: mroz = frozenset([1, 2, 3])
In[2]: set_1 = {3, 4, 5}
In[3]: mroz &= set_1
In[4]: mroz
Out[4]: frozenset({3})
```

