Politechnika poznańska

Wydział informatyki i Telekomunikacji

Przykład edukacyjny: Stworzenie protokołu komunikacyjnego do wymiany danych w grze sieciowej

Promotor Grzegorz Danilewicz

Jan Biały 144334

Piotr Stawski 144336

Immie i naziwsko

Numer albumu

Jedna karta opis dwóch części – kto co robił

Gra w statki – GUI !

Temat:

Przykład edukacyjny: Stworzenie protokołu komunikacyjnego do wymiany danych w grze sieciowej