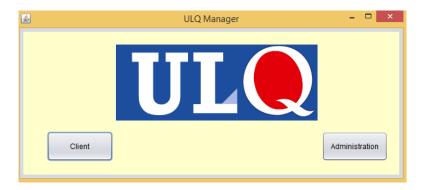


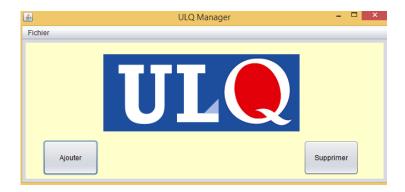
Manuel utilisateur Projet Administration:

Pour ce projet, nous avons décidé de différencier les clients et les administrateurs. Pour ce faire, nous avons réalisé cette application, dès son lancement, nous demandons à l'utilisateur de préciser son statut.



Dans cette partie, nous allons nous intéresser uniquement à l'administration. Après avoir précisé son statut d'administrateur, ce dernier va pouvoir manipuler la base de données, en effet, le client n'a aucun droit de manipulation de la base de données.

L'administrateur va pouvoir choisir le type de manipulation (Insertion ou Suppression).



Pour choisir, l'administrateur clique sur l'un des deux boutons. Nous avons aussi fait un menu Fichier ou l'administrateur pourra revenir à l'interface précédente ou quitter l'application.

BOUTON SUPPRIMER:

Lorsque l'administrateur clique sur le bouton supprimer, l'application le redirige automatiquement sur une nouvelle interface. Cette dernière va permettre à l'administrateur de supprimer une table de la base de données MongoDB.

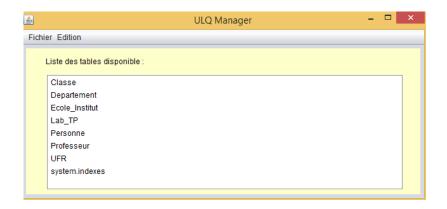


Sur cette interface, l'utilisateur va pouvoir choisir la table à supprimer sur la liste. Puis il devra confirmer la supprimer en cliquant sur le bouton « Confirmer suppression ». L'administrateur aura toujours la possibilité de revenir dans le menu précédent en cliquant sur le bouton Retour ou en cliquant sur Fichier-> Retour. De plus, il pourra aussi quitter l'application en cliquant sur Fichier-> Quitter.

Après avoir confirmé la suppression de la table, l'administrateur aura un message pour la confirmation de la suppression et il sera automatiquement rediriger dans le menu principal de l'administration.

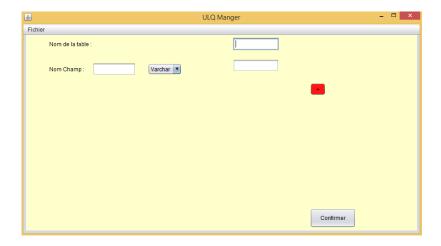


• Passons maintenant au bouton « AJOUTER » du menu administration. Après avoir cliqué sur ce bouton, l'administrateur sera redirigé dans une nouvelle interface.

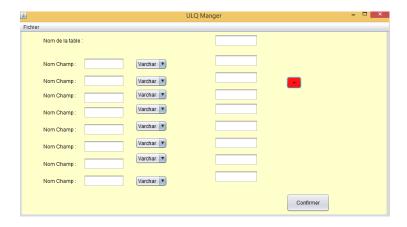


Tout d'abord, cette interface permet à l'utilisateur de voir toutes les tables disponibles dans la base de données MongoDB. De plus, l'administrateur va pouvoir créer une nouvelle table ou alors insérer des nouveaux tuples. Pour se faire, il va devoir cliquer sur Edition et il aura le choix entre les deux fonctions.

Pour créer une nouvelle table, l'administrateur doit cliquer sur Edtion->Ajouter une nouvelle table. Après cela, il sera automatiquement rediriger sur une nouvelle interface.



Cette interface permet de créer une nouvelle table, pour se faire, nous demandons à l'administrateur de saisir les informations de la table. Tout d'abord le nom de la table, ensuite l'utilisateur va pouvoir choisir le nombre de champs, en effet, grâce au bouton « + », l'administrateur va rajouter des champs pour saisir les informations de la table.



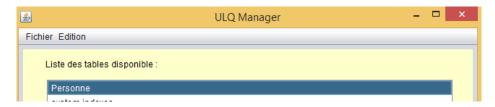
Suite à la saisie des informations, l'utilisateur devra Confirmer en cliquant sur le bouton « Confirmer » afin de valider la création de la nouvelle table. Avec MongoDB, nous sommes dans l'obligation de créer en même temps un premier tuple pour créer une nouvelle table, c'est pour cela que je demande à l'administrateur de saisir les données d'une tuple de la table.

L'administrateur a toujours la possibilité de revenir au menu précédent en cliquant sur Fichier -> Retour ou alors quitter l'application en cliquant sur Fichier->Quitter.

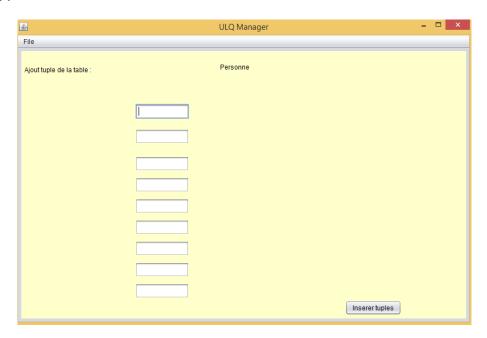


L'utilisateur pourra voir un message de confirmation après la création de la table. Il sera ensuite automatiquement rediriger sur le menu Administration-Ajouter afin de voir toutes les tables de la base de données MongoDB.

Pour l'insertion de nouveau tuples, l'utilisateur va devoir cliquer sur Edition->Ajouter des tuples dans le menu adminstration-ajouter. Mais l'utilisateur va devoir obligatoirement choisir sur la liste la table pour laquelle il veut insérer des tuples.



Après avoir cliqué, l'administrateur est redirigé automatiquement sur une nouvelle interface :



Pour chaque table choisit, le programme calcule le nombre de champs que la table possède et crée le même nombre de champs. L'administrateur va pouvoir ainsi saisir les nouvelles données. Après avoir saisi les données, l'utilisateur devra cliquer sur le bouton Insérer tuples afin de valider l'insertion de données, l'utilisateur aura toujours le choix de revenir sur le menu précédent en cliquant sur Fichier->Retour ou quitter l'application en cliquant sur Fichier->Quitter.