

UNIVERSITE CHEIKH ANTA DIOP DE DAKAR



**ECOLE SUPERIEURE
POLYTECHNIQUE**

DEPARTEMENT GENIE INFORMATIQUE

**Rapport Technique du projet
de Développement Mobile**

TITRE DU PROJET :

Application Mobile pour la gestion de tâches

PRESENTÉ PAR :

Adama BALDE

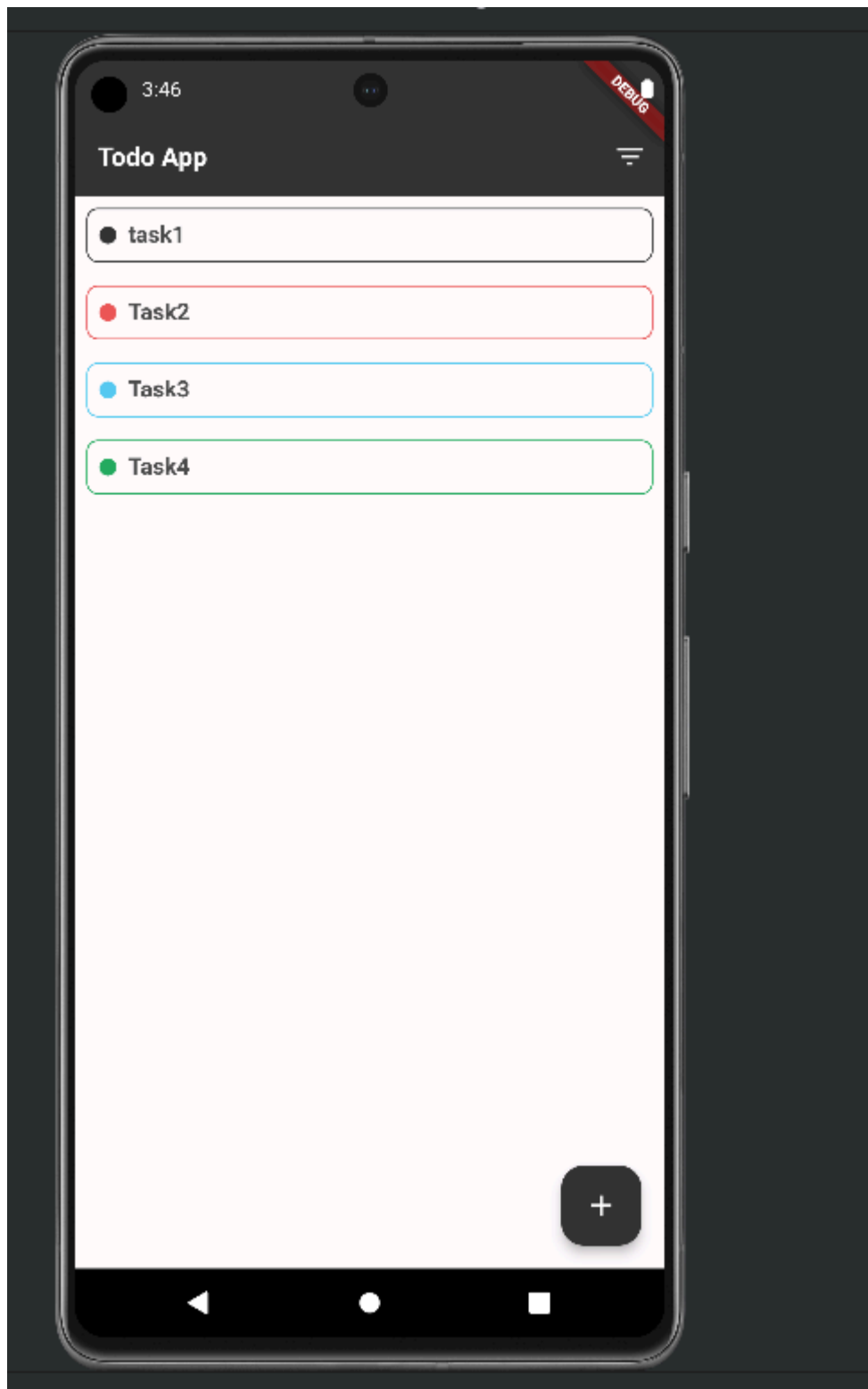
YACINE FALL DIAGNE

YACINE GUEYE

AICHA SAGNE

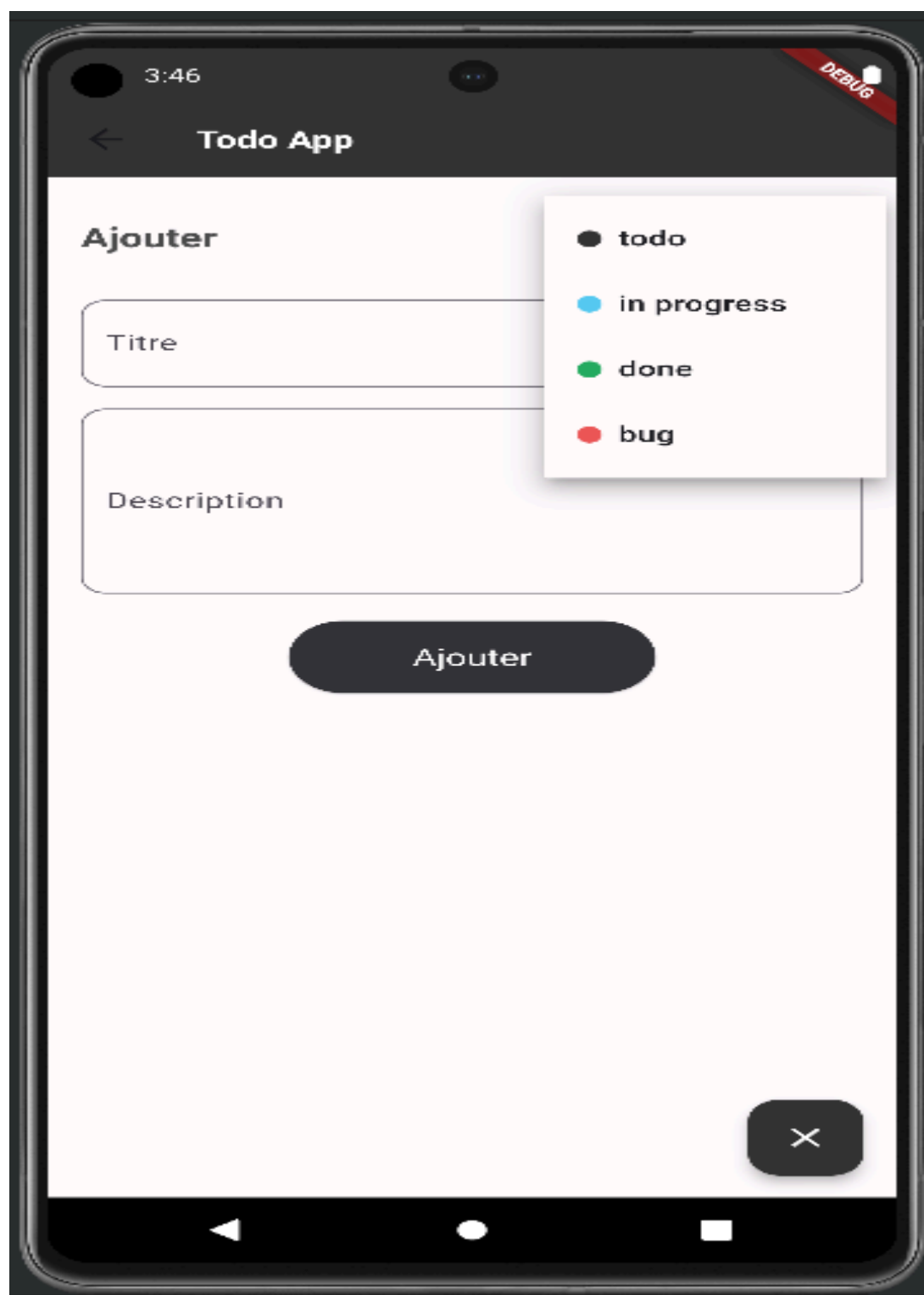
LGLSIB

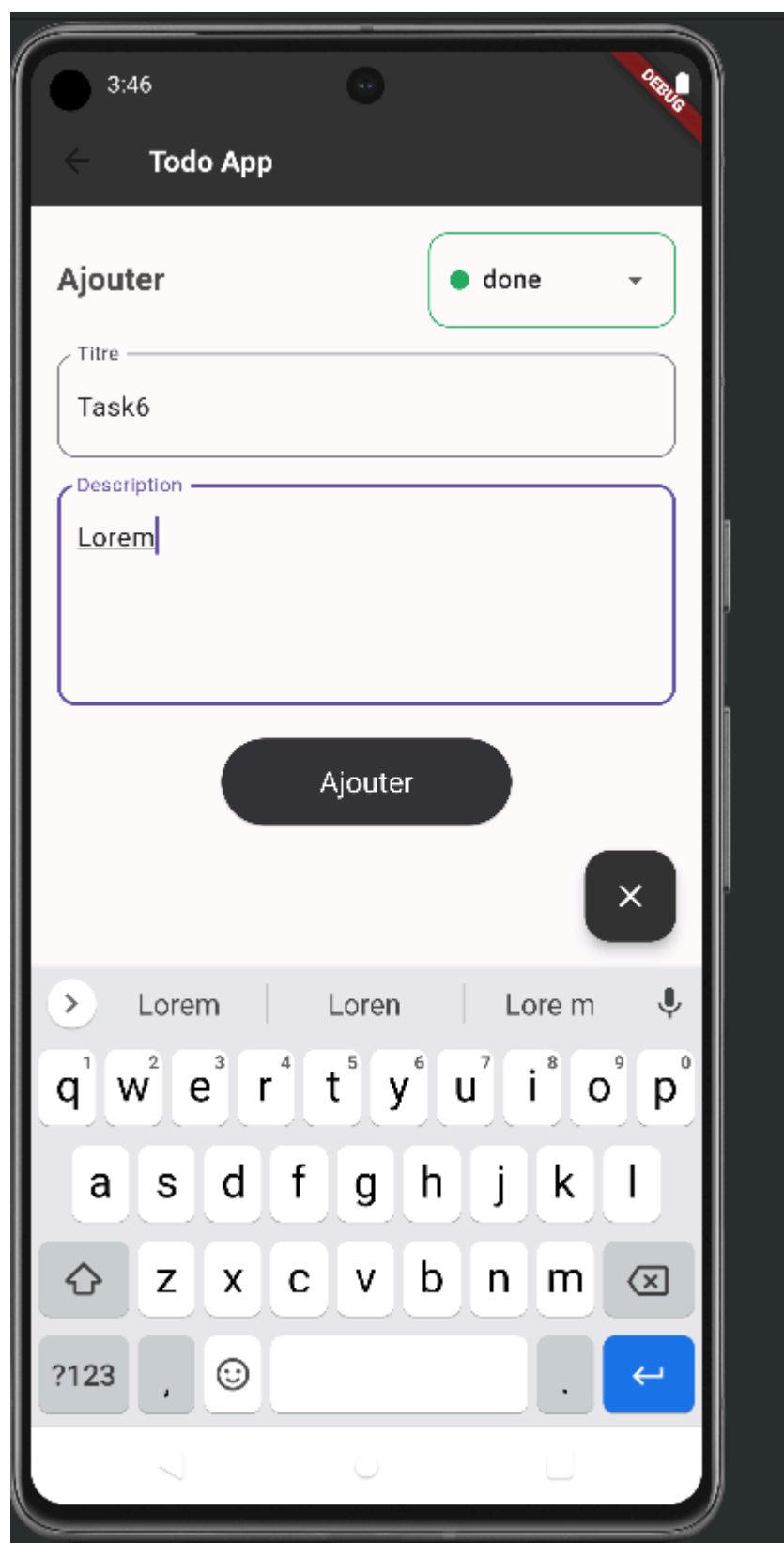
Nous pouvons voir l'interface d'accueil de notre application nous avons créé 4 tâches pour tester. Si l'utilisateur souhaite ajouter une nouvelle tâche alors il appuiera sur le bouton flottant se trouvant en bas à droite.



→ Ajouter une tâche :

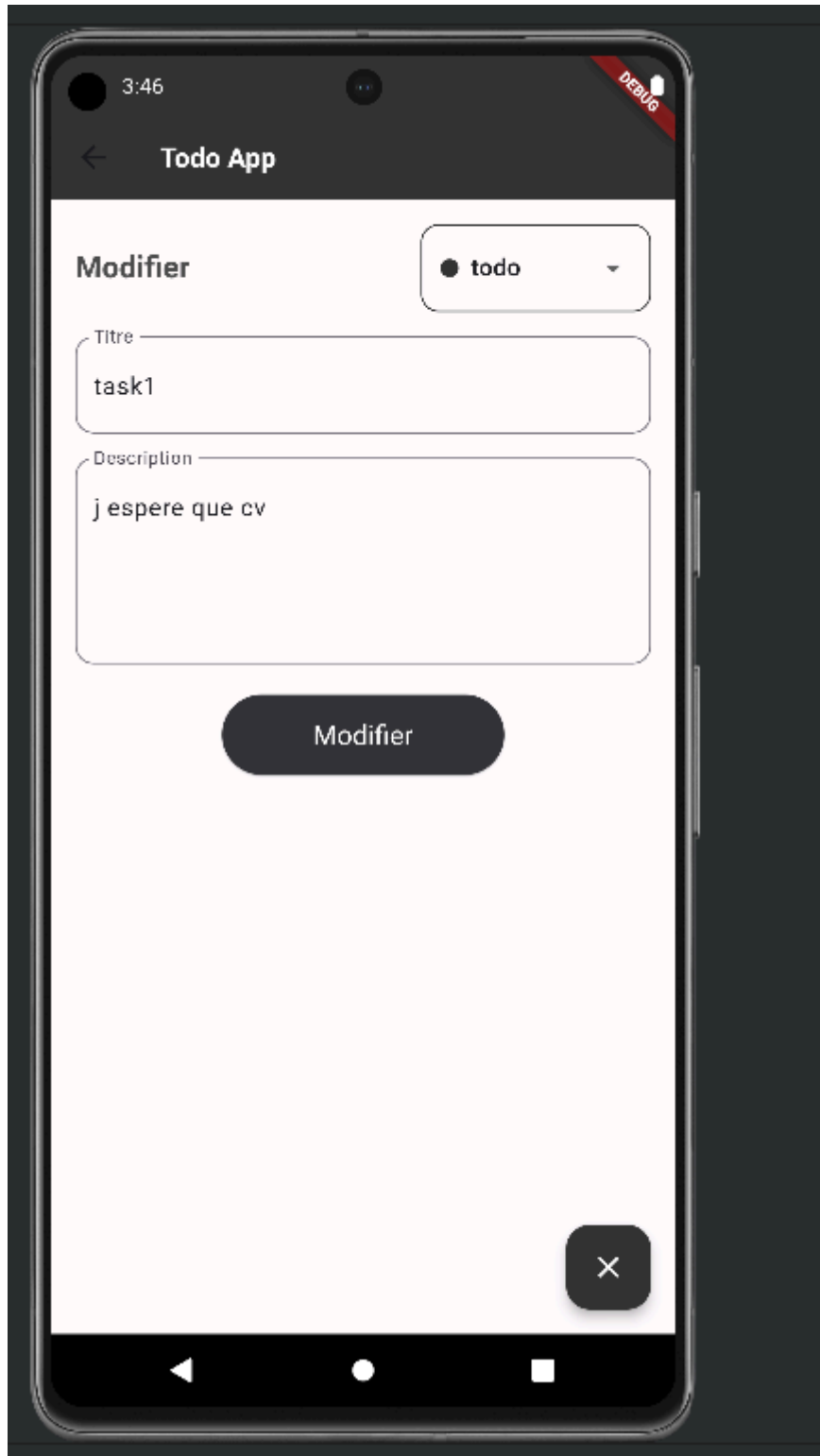
Lorsqu'il ajoute l'utilisateur peut entrer le titre ainsi que la description et sélectionner l'état de son statut, puis lorsqu'il aura fini il validera en cliquant sur le bouton ajouter lui permettant d'ajouter la nouvelle tâche





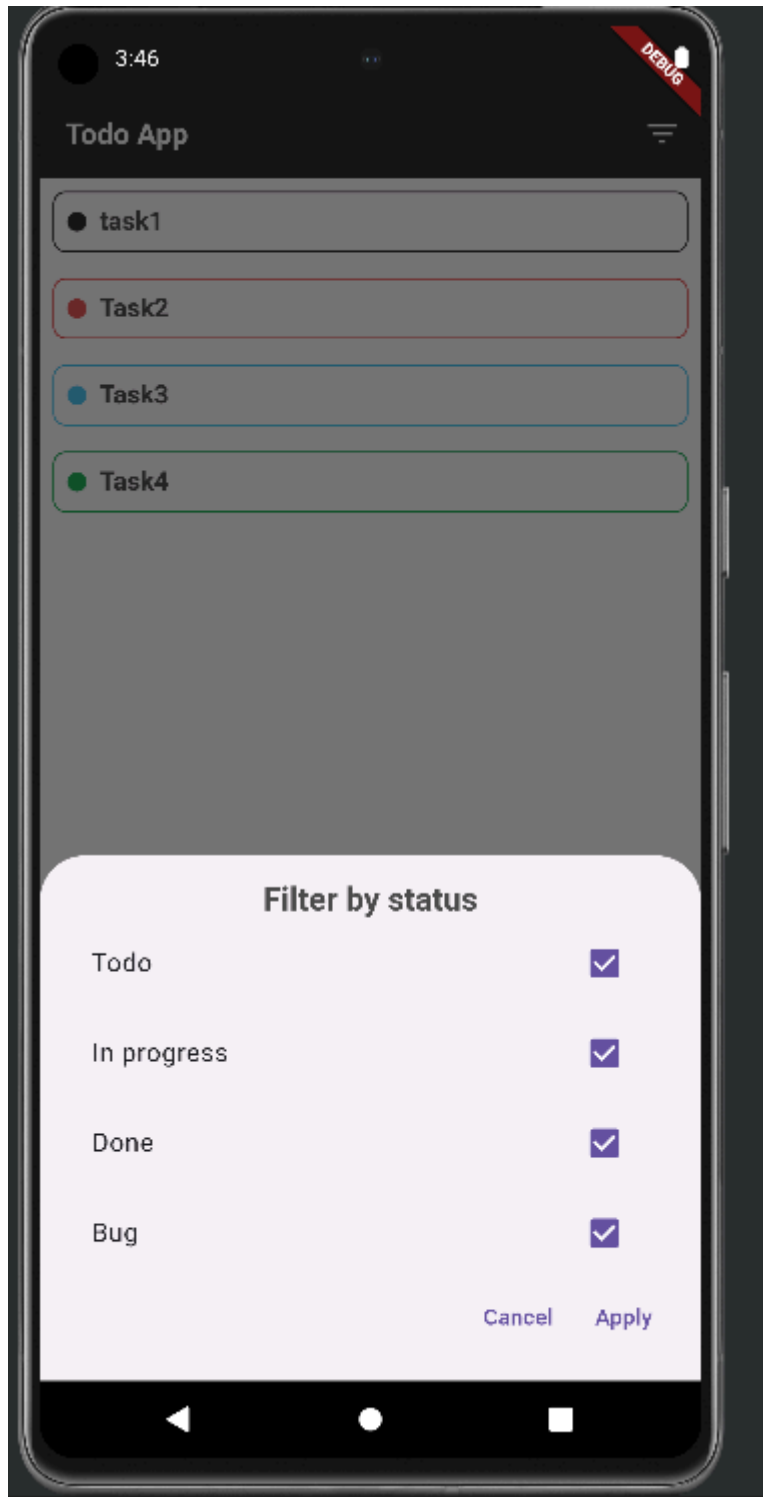
→ Modifier une tâche

Lorsqu'il vaudra modifier l'utilisateur n'aura qu'à sélectionner la tâche qu'elle vaudra modifier et il pourra ainsi modifier ce qu'il vaudra (titre, description ou statut) et appliquer les modifications en cliquant tout simplement sur le bouton "Modifier" qui se trouve en bas et après avoir validé il pourra retourner au niveau du menu principal en cliquant sur le bouton flottant se trouvant en bas à droite



→ **Lister les tâches avec la possibilité de filtrer**

L'utilisateur pourra lister ses tâches avec la possibilité de filtrer par les différents types de statut



S'il vaudra visualiser des statuts en particulier alors il sélectionnera le statut correspondant

