

Programmation Web Avancée Hibernate

Thierry Hamon

Bureau H202 - Institut Galilée

Tél. : 33 1.48.38.35.53

Bureau 150 – LIM&BIO – EA 3969

Université Paris 13 - UFR Léonard de Vinci

74, rue Marcel Cachin, F-93017 Bobigny cedex

Tél. : 33 1.48.38.73.07, Fax. : 33 1.48.38.73.55

thierry.hamon@univ-paris13.fr

<http://www-limbio.smbh.univ-paris13.fr/membres/hamon/PWA-20122013>



Introduction

Hibernate :

- Framework Java
- Gestion de persistance des objets dans les BD relationnelles
- Solution pour faire le lien entre la programmation objet et les SGBD :
 - les accès à la base de données sont gérés par des objets et des méthodes Java
 - les JavaBean masquent la structure et les spécificités de la BD
- Hibernate (3) : Représentation XML du résultat de la requête

Autre représentation des objets : Plain Old Java Object (POJO)

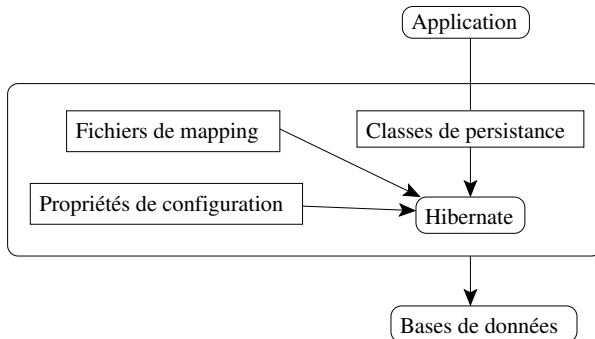


Architecture

Éléments nécessaires :

- Classe de persistance : une classe de JavaBean pour l'encapsulation des données d'une table
- Correspondance entre la classe et la table : fichier de *mapping*
- Propriétés de configuration : Informations permettant la connexion à la BD

Architecture



Persistence

- Non-persistence : Perte des objets manipulés par une application lors la fin d'une session
- Persistence : Sauvegarde des objets manipulés par une application pour pouvoir les recréer lors d'une autre session
- Moyen : utilisation d'une BD

Rendre une application persistante :

- insertion et mise à jour de données dans une BD
- à partir de données XML de manière similaire à la manipulation d'objets Java

Gestion de la persistance

Plusieurs aspects :

- Connexion à la BD
- Création de tous les objets ou uniquement de ceux nécessaires
- Transformation (*mapping*) de la structure de la BD pour l'adapter aux objets
- Chargement en mémoire des données en une seule fois ou au fur et à mesure

Hibernate : Framework en charge de la persistance des données dans une application Web

Mise en œuvre simple

- Exemple tiré du tutoriel <http://docs.jboss.org/hibernate/orm/3.5/reference/en/html/tutorial.html>
(VF : <http://www.dil.univ-mrs.fr/~massat/docs/hibernate-3.1/reference/fr/html/tutorial.html>)
- Persistance grâce à la BD interne d'Hibernate
- Définition
 - Configuration (propriétés et mapping)
 - Classe de persistance
 - Gestion de la session / interface Hibernate

Configuration

- Fichier de mapping (nom du fichier : nom de la classe, extension `.hbm.xml`)
- Configuration de Hibernate (`hibernate.cfg.xml`)

Fichier de mapping

- Chargement et stockage des données persistantes
- Indication des tables et de la BD à utiliser
- Définition de la structure des tables
- Définition des clés primaires
- Correspondance entre les noms et les types des objets et les noms des colonnes



Exemple de fichier de mapping

fichier Event.hbm.xml

```
<?xml version="1.0" ?>
<!DOCTYPE hibernate-mapping PUBLIC
    "-//Hibernate/Hibernate Mapping DTD 3.0//EN"
    "http://hibernate.sourceforge.net/hibernate-mapping-3.0.dtd">

<hibernate-mapping>
  <class name="events.Event" table="EVENTS">
    <id name="id" column="EVENT_ID">
      <generator class="native" />
    </id>
    <property name="date" type="timestamp" column="EVENT_DATE" />
    <property name="title" />

    <set name="participants" table="PERSON_EVENT" inverse="true">
      <key column="EVENT_ID" />
      <many-to-many column="PERSON_ID" class="events.Person" />
    </set>
  </class>
</hibernate-mapping>
```

Explications

- Balise `hibernate-mapping` : définition des mappings
- Balise `class` : définition de la classe et de la table concernées par le mapping
 - classe : `events.Event`
 - table : `EVENTS`

Explications

- Balise `id` : déclaration de la propriété de l'identifiant
 - `name="id"` : identifiant Java conduisant Hibernate à utiliser les *getter/setter* standard (*getId/setId*)
 - `generator` : stratégie de génération de l'identifiant
 - `native` : choix entre les valeurs `identity` (colonne du SGBD), `sequence` (séquence fournie par le SGBD) ou `hilo` (génération spécifique à Hibernate)
 - `increment` : identifiants entiers (à utiliser lorsque qu'aucun autre processus accède à la table)
 - Possibilité d'écrire sa propre stratégie de génération d'identifiant

Explications

- Propriété title :
 - le nom de la propriété est le nom de la colonne
 - détermination du type de mapping et de la conversion par Hibernate
- Propriété date :
 - attribut column : correspondance avec la colonne EVENT_DATE (date pouvant être réservé)
 - attribut type : spécification du type de mapping et de la conversion
- Balise set : définition d'une association (table PERSON_EVENT)
NB : le mapping pour la table PERSON est à écrire

Configuration de Hibernate

- Fichier `hibernate.properties` ou `hibernate.cfg.xml` (prioritaire)
- Balise `hibernate-configuration` : configuration de hibernate pour l'application courante
- Balise `session-factory` : Fabrique de session
- Définition des paramètres de connexion
 - Pilote du SGBD (propriété `connection.driver_class`)
Autres valeurs possibles :
 - `com.mysql.jdbc.Driver` (MySQL)
 - `org.postgresql.Driver` (Postgresql)
 - `oracle.jdbc.driver.OracleDriver` (Oracle)

Configuration de Hibernate

- Définition des paramètres de connexion (suite)
 - URL du serveur (propriété `connection.url`)
Autres valeurs possibles :
 - `jdbc:mysql://localhost/hibernateAppli` (MySQL)
 - `jdbc:postgresql://localhost/hibernateAppli` (Postgresql)
 - `jdbc:oracle:thin:@localhost:1521:oracle` (Oracle - à vérifier)
 - Nom d'utilisateur et mot de passe (propriétés `connection.username` et `connection.password`)
 - Nombre de connexion simultanée (propriété `connection.pool.size`)

Configuration de Hibernate

- Définition des paramètres de connexion (suite)
 - Dialecte SQL à utiliser (propriété dialect)
Autres valeurs :
 - `org.hibernate.dialect.MySQLDialect` (MySQL)
 - `org.hibernate.dialect.PostgreSQLDialect` (Postgresql)
 - `org.hibernate.dialect.OracleDialect`,
`org.hibernate.dialect.Oracle10gDialect` (Oracle)
- Fichiers de mapping : balise mapping
- Propriété `hbm2ddl.auto`
 - comportement au démarrage du serveur de BD Hibernate (validation, mise à jour de la BD existante, suppression et création de la BD)
 - valeurs possibles : `validate`, `update`, `create`, `create-drop`)
 - cette propriété est à supprimer pour garder les informations entre deux arrêts du serveur BD Hibernate

Exemple de fichier de configuration Hibernate

hibernate.cfg.xml

```
<?xml version='1.0' encoding='utf-8'?>
<!DOCTYPE hibernate-configuration PUBLIC
    "-//Hibernate/Hibernate Configuration DTD 3.0//EN"
    "http://hibernate.sourceforge.net/hibernate-configuration-3.0.dtd">

<hibernate-configuration>
  <session-factory>
    <!-- Database connection settings -->
    <property name="connection.driver_class">org.hsqldb.jdbcDriver</property>
    <property name="connection.url">jdbc:hsqldb:hsqldb://localhost</property>
    <property name="connection.username">sa</property>
    <property name="connection.password"></property>

    <!-- JDBC connection pool (use the built-in) -->
    <property name="connection.pool_size">1</property>

    <!-- SQL dialect -->
    <property name="dialect">org.hibernate.dialect.HSQLDialect</property>

    <!-- Enable Hibernate's automatic session context management -->
    <property name="current_session_context_class">thread</property>

    <!-- Disable the second-level cache -->
    <property name="cache.provider_class">org.hibernate.cache.NoCacheProvider
  </property>
```

Exemple de fichier de configuration Hibernate

hibernate.cfg.xml

```
<!-- Echo all executed SQL to stdout -->
<property name="show_sql">true</property>

<!-- Drop and re-create the database schema on startup -->
<property name="hbm2ddl.auto">create</property>

<mapping resource="events/Event.hbm.xml"/>
<mapping resource="events/Person.hbm.xml"/>
</session-factory>
</hibernate-configuration>
```

Classe de persistance

- Classe JavaBean
- Utilisation de convention de nommage JavaBean pour les méthodes `getter` et `setter`
- Visibilité des champs : `privée`
- Visibilité de la classe : `public` recommandée
- Contraintes :
 - Propriété obligatoire : `id`
 - Constructeur sans argument obligatoire

Exemple de classe de persistance

```
package events;

import java.util.*;

public class Event {
    private Long id;

    private String title;
    private Date date;

    public Event() {}
    public Long getId() {
        return id;
    }
    private void setId(Long id) {
        this.id = id;
    }
    public Date getDate() {
        return date;
    }
    public void setDate(Date date) {
        this.date = date;
    }
}
```

Exemple de classe de persistance

```
public String getTitle() {  
    return title;  
}  
public void setTitle(String title) {  
    this.title = title;  
}  
private Set participants = new HashSet();  
public Set getParticipants() {  
    return participants;  
}  
public void setParticipants(Set participants) {  
    this.participants = participants;  
}  
}
```

Gestion de la session

- Fichier HibernateUtil.java
- Démarrage de Hibernate
 - Création de la fabrique de session SessionFactory
 - puis création de la session (un *thread*)



Fichier HibernateUtil.java

```
package util;

import org.hibernate.*;
import org.hibernate.cfg.*;

public class HibernateUtil {

    private static final SessionFactory sessionFactory;

    static {
        try {
            // Create the SessionFactory from hibernate.cfg.xml
            sessionFactory = new Configuration().configure().buildSessionFactory();
        } catch (Throwable ex) {
            // Make sure you log the exception, as it might be swallowed
            System.err.println("Initial SessionFactory creation failed." + ex);
            throw new ExceptionInInitializerError(ex);
        }
    }

    public static SessionFactory getSessionFactory() {
        return sessionFactory;
    }
}
```



Mise en œuvre et déploiement

- Ecriture d'une servlet
- Utilisation de Ant pour générer l'archive war
- Tests supplémentaires

Exemple de servlet

Eléments :

- Initiation de la session et création de la transaction dans la méthode doGet
 - Récupération de la fabrique de session `getSessionFactory()`
 - Récupération de la session courante dans la fabrique `getCurrentSession()`
 - Démarrage de la transaction `beginTransaction()`
- Méthodes d'accès (ajout d'un enregistrement, récupération des enregistrements)
 - Sauvegarde d'un enregistrement : méthode `save(objet)`
Etape préliminaire : création de l'objet correspondant à l'enregistrement
 - récupération des enregistrements : méthode `list()`

Exemple de Servlet

Initialisation de la transaction

```
package events;

import util.HibernateUtil;
import javax.servlet.http.*;
import javax.servlet.ServletException;
import java.io.*;
import java.util.*;
import java.text.SimpleDateFormat;

public class EventManagerServlet extends HttpServlet {
    ...
    protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
        throws ServletException, IOException {
        try {
            // Begin unit of work
            HibernateUtil.getSessionFactory().getCurrentSession().beginTransaction();

            // Write HTML header
            PrintWriter out = response.getWriter();
            out.println("<html><head><title>Event Manager</title></head><body>");
            ...
            String eventTitle = request.getParameter("eventTitle");
            String eventDate = request.getParameter("eventDate");
            ...
            createAndStoreEvent(eventTitle, dateFormatter.parse(eventDate));
            ...
            listEvents(out);
```

Exemple de Servlet

Sauvegarde

```
protected void createAndStoreEvent(String title , Date theDate) {  
    Event theEvent = new Event();  
    theEvent.setTitle( title );  
    theEvent.setDate( theDate );  
  
    HibernateUtil.getSessionFactory()  
        .getCurrentSession().save( theEvent );  
}
```

Exemple de Servlet

Interrogation

```
private void listEvents(PrintWriter out) {  
    List result = HibernateUtil.getSessionFactory()  
        .getCurrentSession().createCriteria(Event.class).list();  
    if (result.size() > 0) {  
        ...  
        for (Iterator it = result.iterator(); it.hasNext();) {  
            Event event = (Event) it.next();  
            ...  
        }  
        ...  
    }  
}
```

Ant

- Outil de construction de projet similaire à `make` mais en Java
- Génération de classes ou d'archives à partir d'un fichier de construction `build.xml`
- Définition de cibles (balise `target`, attribut `name`) et de dépendances (attribut `depends`)
- Réalisation d'opération sur une architecture définie dans le fichier de construction

Fichier build.xml

```
<project name="hibernate-tutorial" default="compile">

  <property name="sourcedir" value="${basedir}/src" />
  <property name="targetdir" value="${basedir}/bin" />
  <property name="librarydir" value="${basedir}/lib" />

  <path id="libraries">
    <fileset dir="${librarydir}">
      <include name="*.jar" />
    </fileset>
  </path>

  <target name="clean">
    <delete dir="${targetdir}" />
    <mkdir dir="${targetdir}" />
  </target>

  <target name="compile" depends="clean, copy-resources">
    <javac srcdir="${sourcedir}"
          destdir="${targetdir}"
          classpathref="libraries" />
  </target>
```

Fichier build.xml

```
<target name="copy-resources">
  <copy todir="${targetdir}">
    <fileset dir="${sourcedir}">
      <exclude name="**/*.java" />
    </fileset>
  </copy>
</target>

<target name="run" depends="compile">
  <java fork="true" classname="events.EventManager" classpathref="libraries">
    <classpath path="${targetdir}" />
    <arg value="${action}" />
  </java>
</target>

<target name="war" depends="compile">
  <war destfile="hibernate-tutorial.war" webxml="web.xml">
    <lib dir="${librarydir}">
      <exclude name="jsdk*.jar" />
    </lib>

    <classes dir="${targetdir}" />
  </war>
</target>
</project>
```

Ant - Utilisation

- commande : ant
- sans cible : cible par défaut

```
<project name="hibernate-tutorial" default="compile">
```
- avec une cible :
 - ant war : génération de l'archive WAR (pour le déploiement sur tomcat – nécessite un fichier web.xml)
 - ant run -Daction=list : exécution de la classe `events.EventManager` avec le paramètre `action=list`

Architecture de l'application Web

Répertoire racine : hibernateTutorial

Sous-répertoires :

- lib : contient les .jar nécessaires à Hibernate
- ls :

```
antlr.jar      commons-collections3.jar hibernate3.jar
asm3-all.jar  commons-collections.jar hibernate-commons-annotations.jar
asm3.jar       commons-logging.jar hibernate-core.jar
cglib.jar      dom4j-1.6.1.jar hibernate-ehcache.jar
hibernate-entitymanager.jar javassist.jar slf4j-api.jar
hibernate-jdbc4-testing.jar jta.jar      slf4j-log4j12.jar
hibernate-jpa-2.0-api.jar log4j-1.2.jar
hsqldb.jar     readme.txt
```

- src : sources de l'application

Architecture de l'application Web

- src : sources de l'application
 - Fichier hibernate.cfg.xml
 - Fichier log4j.properties (gestion de logs)
 - Répertoire util : chemin vers le code Java
HibernateUtil.java
 - Répertoire events : chemin vers le code Java de l'application
et les fichiers de mapping
 - ls :
Event.hbm.xml Event.java EventManager.java EventManagerServlet.java
Person.hbm.xml Person.java

Procédure de test de l'exemple

on se situe dans le répertoire `hibernateTutorial`

- Compilation : `ant`
- Génération de l'archive : `ant war`
- Lancement du serveur BD Hibernate :

```
java -classpath ../lib/hsqldb.jar  
org.hsqldb.Server
```

NB : Utiliser le script `runCleanDatabase.sh` (présent dans l'archive)

Procédure de test de l'exemple

- Déploiement sur le serveur Tomcat

URL d'accès :

`http ://marseille2 :8080/hibernate-tutorial/eventmanager`

NB : modifier `eventmanager` en incluant votre nom (voir le fichier `web.xml`)

(un extrait des logs du serveur tomcat est présent dans le fichier `log.txt`)