

8. Utilisation des lectures de clavier

1. La classe Scanner

Pour que Java puisse lire ce que vous tapez au clavier, vous allez devoir utiliser un objet de type **Scanner**.

Cet objet peut prendre différents paramètres.

```
import java.util.Scanner;
```

```
Scanner sc = new Scanner(System.in);
```

```
Scanner sc = new Scanner(System.in);
```

```
System.out.println("Veuillez saisir un mot :");
```

```
String str = sc.nextLine();
```

```
System.out.println("Vous avez saisi : " + str);
```

```
Scanner sc = new Scanner(System.in);
```

```
System.out.println("Veuillez saisir un nombre :");
```

```
int str = sc.nextInt();
```

```
System.out.println("Vous avez saisi le nombre : " + str);
```

La méthode	La valeur de retour
<code>nextInt()</code>	Il est utilisé pour lire une valeur entière sur le clavier.
<code>nextFloat()</code>	Il est utilisé pour lire une valeur flottante sur le clavier.
<code>nextLong()</code>	Il est utilisé pour lire une valeur long sur le clavier.
<code>next()</code>	Il est utilisé pour lire une chaîne de caractères sur le clavier.

```
Scanner sc = new Scanner(System.in);
```

```
int i = sc.nextInt();
```

```
double d = sc.nextDouble();
```

```
long l = sc.nextLong();
```

```
byte b = sc.nextByte();
```

```
next<Type de variable commençant par une majuscule>
```

```
import java.util.Scanner;
public class Main {
    public static void main(String[] args){
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Saisissez un entier : ");

        int i = sc.nextInt();

        System.out.println("Saisissez une chaîne : ");
        String str = sc.nextLine();
        System.out.println("FIN ! ");
    }
}
```


Le système ne vous demandera pas de saisir une chaîne et affichera directement « Fin ». Pour pallier ce problème, il suffit de **vider** la ligne.

```
import java.util.Scanner;

public class Main {

    public static void main(String[] args){
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Saisissez un entier : ");
        int i = sc.nextInt();
        System.out.println("Saisissez une chaîne : ");
        sc.nextLine();
        String str = sc.nextLine();
        System.out.println("FIN ! ");
    }
}
```

```
import java.util.Scanner;

public class TestScanner {

public static void main(String[] args) {

try ( Scanner scanner = new Scanner( System.in ) )

    {

        System.out.print( "Veuillez saisir un premier entier : " );

        int a = scanner.nextInt();

        System.out.print( "Veuillez saisir un second entier : " );

        int b = scanner.nextInt();

        int result = a + b;

        System.out.printf( "La somme de %d et de %d vaut %d\n", a, b, result );

    } } }
```

```
import java.util.Scanner;

public class TestScanner {

    public static void main(String[] args) {

        try ( Scanner scanner = new Scanner( System.in ) ) {

            while( true ) {

                System.out.print( "Enter your login: " );

                String login = scanner.nextLine();

                System.out.print( "Enter your password: " );

                String password = scanner.nextLine();

                if ( login.equals( "Bond" ) && password.equals( "007" ) ) {

                    break;  } }

                System.out.println( "Welcome James" );

                System.out.print( "How many spies are you killed: " );

                int count = scanner.nextInt();

                if ( count > 100 ) System.out.println( "You are a great spy!!!" ); } } }
```