



## Contact



07 43 31 46 76



yacinelarfi3@gmail.com



ile de france



<https://yacinelrf.github.io>

## Langues

Anglais

Allemand

## Centres d'intérêt

- Randonnée et voyages
- Natation et musculation
- Montage vidéo
- Jeux d'échecs

## Soft Skills

- Persévérance et rigueur
- Esprit analytique et logique
- Créativité et sens de l'initiative
- empathie
- Bonne gestion du temps et des priorités

Yacine LARFI

# Recherche d'une alternance en IA

Étudiant motivé et passionné par l'informatique, je suis à la recherche d'un contrat d'alternance d'une durée d'un an. Mon objectif est de mettre en pratique mes compétences, de développer de nouvelles connaissances et de contribuer activement à des projets innovants au sein de votre entreprise.

## Formation

### Présent

#### Bachelor Informatique – 3<sup>e</sup> année (en alternance)

–ESIEE IT – Pontoise, France

### 2024 – 2025

#### Deuxième année de Licence en Informatique

–Université Sorbonne Paris Nord – France

### 2023 – 2024

#### Double Licence 1 Mathématiques – Informatique

–Université Sorbonne Paris Nord – France

### 2022 – 2023

#### Première année de classe préparatoire en Informatique

–École Supérieure en Sciences et Technologies de l'Informatique et du Numérique

### 2022

#### Baccalauréat, série Mathématiques – Mention Très Bien

## Projets académiques

### -Simulateur de circuits logiques – Java Swing-

- Développement d'une application graphique permettant la conception et la simulation de circuits logiques numériques (portes, bascules, fils connectés dynamiquement).
- Sauvegarde et chargement en XML pour conserver l'état du circuit et la table de vérité.
- Interface conçue avec Java Swing
- Gestion des composants (drag & drop, sauvegarde XML, grille de placement)
- Projet de plus de 3 000 lignes de code structuré en plus de 15 classes orientées objet.

### -Jeu de Serpent (Snake) – C-

- Développement d'un clone du jeu classique Snake en C avec affichage graphique en mode terminal (ASCII art).
- Implémentation de la gestion des déplacements, détection des collisions et croissance du serpent.
- Affichage en temps réel avec rafraîchissement du terminal.
- Projet d'environ 700–800 lignes de code réparties en modules fonctionnels pour améliorer la clarté et la maintenabilité.

### -Employé polyvalent – Domino's Pizza-

- Accueil client, préparation et gestion des commandes dans un environnement dynamique.
- Travail en équipe, respect des délais et rigueur opérationnelle.

## Compétences Techniques

- Langages : Python, Java, C, SQL, Ocaml
- Web : HTML, CSS, JavaScript, ReactJS
- Outils : Git, VS Code, Linux, Jupyter, Google Colab
- Méthodes : Algorithmique, programmation orientée objet
- Bureautique : Microsoft Word, Excel, PowerPoint