



Contact



07 43 31 46 76



yacinelarfi3@gmail.com



ile de france



<https://yacinelrf.github.io>

Langues

Anglais

Allemand

Centres d'intérêt

- Randonnée & voyages
- Natation & musculation
- Musique
- Montage vidéo

Ajouts

- Esprit d'équipe et adaptabilité
- Persévérance et rigueur
- Esprit analytique et logique
- Curiosité et apprentissage rapide
- Créativité et sens de l'initiative
- Bonne gestion du temps et des priorités

Yacine LARFI

Étudiant motivé et passionné par l'IA, à partir de janvier 2026, j'intégrerai l'ESGI Paris – Bachelor Intelligence Artificielle et Big Data et je suis à la recherche d'un contrat en alternance, afin de mettre en pratique mes compétences et contribuer activement à des projets innovants.

Formation

À partir de janvier 2026

Bachelor 3 Intelligence Artificielle et Big Data

-ESGI (École Supérieure de Génie Informatique) – Paris, France

2024 – 2025

Deuxième année de Licence en Informatique – Moyenne : 13,84

-Université Sorbonne Paris Nord – France

2023 – 2024

Double Licence 1 Mathématiques – Informatique – Moyenne : 15,14

-Université Sorbonne Paris Nord – France

2022 – 2023

Première année de classe préparatoire en Informatique – Moyenne : 13,60

-École Supérieure en Sciences et Technologies de l'Informatique et du Numérique

2022

Baccalauréat, série Mathématiques – Mention Très Bien – Moyenne : 17,22

Projets académiques

-Simulateur de circuits logiques – Java Swing.

Développement d'une application graphique permettant la conception et la simulation de circuits logiques numériques (portes, bascules, fils connectés dynamiquement).

Interface conçue avec Java Swing

Gestion des composants (drag & drop, sauvegarde XML, grille de placement)

-Jeu de Serpent (Snake) – C

Réalisation d'un clone du jeu classique Snake en langage C avec une interface graphique .

Gestion du déplacement, des collisions et de la croissance du serpent

Affichage graphique (sur le terminal)

Compétences Techniques

- Langages : Python, Java, C, SQL, Ocamel
- Web : HTML, CSS, JavaScript, ReactJS
- Outils : Git, VS Code, Linux, Jupyter, Google Colab
- Méthodes : Algorithmique, programmation orientée objet
- Bureautique : Microsoft Word, Excel, PowerPoint