



Yacine LARFI

Marketing Manager

Étudiant en informatique à l'Université Sorbonne Paris Nord, je poursuis une formation rigoureuse alliant mathématiques, algorithmique et développement logiciel. Mon parcours académique, enrichi par une classe préparatoire en Algérie et une double licence, m'a permis d'acquérir une solide base scientifique. Je souhaite désormais approfondir mes compétences dans un cadre académique d'excellence, en particulier dans les domaines du développement logiciel, de l'intelligence artificielle ou des systèmes embarqués

Contact



07 43 31 46 76



yacinelarfi3@gmail.com



ile de france



<https://yacinelrf.github.io>

Language

Anglais

Allemand

Centres d'intérêt

- Randonnée & voyages
- Natation & musculation
- Musique
- Montage vidéo

Ajouts

- Esprit d'équipe et adaptabilité
- Persévérance et rigueur
- Esprit analytique et logique
- Curiosité et apprentissage rapide
- Créativité et sens de l'initiative
- Bonne gestion du temps et des priorités

Formation

2024 - 2025

Deuxième année de Licence en Informatique

Université Sorbonne Paris Nord - France

2023 - 2024

Double Licence 1 Mathématiques - Informatique

Université Sorbonne Paris Nord - France

2022 - 2023

Première année de classe préparatoire en Informatique

École Supérieure en Sciences et Technologies de l'Informatique et du

Numérique - Béjaïa, Algérie

2022

Baccalauréat, série Mathématiques - Mention Très Bien

Lycée Krim Belkacem - Bouira, Algérie

Projets académiques

Simulateur de circuits logiques - Java Swing

Développement d'une application graphique permettant la conception et la simulation de circuits logiques numériques (portes, bascules, fils connectés dynamiquement).

Interface conçue avec Java Swing

Gestion des composants (drag & drop, sauvegarde XML, grille de placement)

Jeu de Serpent (Snake) - C

Réalisation d'un clone du jeu classique Snake en langage C avec une interface graphique simple.

Gestion du déplacement, des collisions et de la croissance du serpent

Affichage graphique (sur le terminal)

Compétences Techniques

- Langues : Python, Java, C, SQL
- Web : HTML, CSS, JavaScript (bases)
- Outils : Git, VS Code, Linux
- Méthodes : Algorithmique, programmation orientée objet, modélisation UML