

Rapport itération 2

Draou Iman-Norr

11 Mai 2025

Pour cette itération, je me suis occupé de l'implémentation de certaines méthodes de la classe Track.

J'ai commencé par la méthode `addTimelineObject`, qui permet d'ajouter un objet à la timeline. L'objectif était de s'assurer que les objets soient insérés dans le bon ordre, en fonction de leur temps de début.

Ensuite, j'ai complété la méthode `getObjectAtTime`, qui permet de retrouver l'objet présent à un instant donné.

J'ai aussi complété la méthode `changeTimelineName`, qui permet simplement de changer le nom d'une timeline, et la méthode `getTotalDuration` qui permet de connaître la durée totale de la piste.

Enfin, dans la gestion du drag and drop je me suis penchée sur l'implémentation de la méthode `enableDrop`, qui permet d'ajouter un clip en le glissant directement dans l'interface.