

# Rapport itération 2

Meyer Camille

May 2025

Au cours de cette itération, j'ai travaillé sur la mise en place d'un curseur lié à l'échelle de temps de la timeline.

Celui-ci permettra à l'utilisateur de pouvoir se déplacer dans la timeline et d'afficher dans la preview le moment souhaité. Il doit également se déplacer en conséquence lors de la lecture et de la mise en pause de la vidéo. Il nécessite alors de lier la preview avec la timeline et le curseur.

J'ai pu travailler sur l'affichage dans le fichier fxml lié à la timeline, et au contrôleur du "slider" (curseur), dans une nouvelle classe nommée "Curseur". Celle-ci introduit le constructeur de l'objet et un setter qui permet de placer le curseur à une certaine position. Le curseur est initialisé dans le "TimelineController".

Bien que le curseur soit créé, il reste à le synchroniser avec l'affichage des images de la preview.