

# PROJET LONG TOB

## Compte rendu des tâches réalisées

BENOIT Doryan

Au cours de cette itération dans le cadre de notre projet collaboratif à 8 visant à développer un logiciel de montage vidéo en Java, j'ai pris en charge plusieurs fonctionnalités clés liées à l'importation de vidéos, à l'enregistrement de projet et à la gestion de la timeline.

### Importation de vidéos

Une première partie de mon travail a consisté à améliorer l'interface utilisateur pour l'importation de clips vidéo. J'ai utilisé l'outil `TableView` de JavaFX afin d'afficher les informations des clips importés (nom, durée, etc.) sous forme textuelle dans une table. Pour cela, j'ai manipulé le contrôleur lié à la vue FXML afin de récupérer les données des clips depuis leur liste d'origine et les injecter dynamiquement dans la `TableView`.

Toujours dans cette table, j'ai ajouté l'affichage des miniatures associées à chaque clip, ce qui offre un aperçu visuel pratique pour l'utilisateur. Enfin, j'ai implémenté la possibilité de supprimer un clip directement depuis cette table à l'aide d'un bouton, en adaptant à nouveau le contrôleur et en assurant une bonne synchronisation avec la vue.

### Enregistrement de projet

J'ai également contribué à la fonctionnalité d'enregistrement de projet. J'ai mis en place un mécanisme permettant de sauvegarder les données essentielles du projet (clips importés et timeline) sous forme de dictionnaire. Cela permettra de restaurer l'état d'un projet ultérieurement.

### Timeline

Enfin, j'ai travaillé sur la gestion de la timeline en implémentant la classe `TrackManager`, qui centralise la gestion des différentes pistes (ou *tracks*) d'un projet. Cette classe a été reliée à la classe `VideoProject`, assurant ainsi une intégration propre dans la structure globale du logiciel. Grâce au diagramme UML élaboré en amont, cette étape s'est avérée relativement fluide à mettre en œuvre.

Ces tâches m'ont permis d'approfondir ma maîtrise de JavaFX, de la structuration MVC (Modèle-Vue-Contrôleur) en Java, ainsi que des concepts de sérialisation et de conception logicielle.