

Rapport itération 2 – Yacine Meziani

Activités réalisées

- **Import de vidéos** (100 %)
 - Bouton d'import (fenêtre système) et barre de recherche par nom depuis le TableView affichant les vidéos importées.
 - Drag de la vignette vidéo (thumbnail), l'utilisateur pourra déplacer la vidéo pour éventuellement la déposer autre par (timeline par exemple), ici ce n'est que le déplacement à l'aide de la souris qui est traité.
 - Collaboration avec Mathieu pour extraction des vignettes et métadonnées.
- **Affichage des clips dans la timeline** (90 %)
 - Conception des classes `TimelineObject` pour le modèle et `TimelineObjectController`.
 - Affichage dynamique sous forme de rectangles, taille et étiquette liées à la durée et au nom de l'object. - Possibilité d'appliquer un zoom sur la piste, possible que pour le développer pour l'instant.
- **Déplacement des TimelineObject par drag & drop** (100 %)
 - Fonctionnalité de déplacement des clips sur la timeline à l'aide de la souris (comprends la mise à jour automatique du modèle).
 - Mise en place de « hitboxes » pour bloquer les chevauchements.
 - Tests de plusieurs approches (vérification globale, collisions temps réel).
 - Reste un effet de « téléportation » lors de l'inversion de l'ordre avec un troisième clip à proximité.
- **Ajout de clips depuis le panel d'import** (100 %)
 - Boutton permettant d'ajouter un clip importé dans la piste choisie sur la timeline.
 - Liaison des panels Import et Timeline.
 - Utilisation de `ObservableList` pour déclencher la mise à jour immédiate de la vue dès qu'un clip est ajouté.
- **Enregistrement du projet** (20 %)
 - Choix de la méthode de sauvegarde du projet (format `JSON`) et des bibliothèques nécessaires (`Jackson`). - Collaboration avec Doryan sur l'implémentation de la fonctionnalité.