

Rapport itération 2

Trahand Mathieu

Mai 2025

Pour cette itération, je me suis occupé de la création d'un objet clip à partir d'une vidéo. Cela incluait la récupération de toutes les informations nécessaires de la vidéo.

Pour ce faire, j'ai dû implémenter la classe `GStreamerVideoImporter` et notamment la méthode `importVideo` qui permet créer un clip à partir d'une URI.

Cette méthode crée un objet de la classe `ImportedClip`. Pour éviter d'avoir trop de données à stocker dans cet objet, j'ai implémenté directement dans les getter tout ce qui était récupérable sans `GStreamer`. Par exemple le nom du fichier ou encore son type son récupérable directement depuis le fichier sans complication.

`GStreamerVideoImporter` se concentre donc sur tout ce que l'on doit récupérer à l'aide de `GStreamer` :

- La durée de la vidéo
- Sa taille
- Une miniature

Pour récupérer tout cela nous utilisons un `Pipeline` que nous mettons directement en pause car nous n'avons pas besoin de lire la vidéo.

Nous plaçons ensuite la pipeline à 5% de la vidéo (ou 1s si on a pas réussi à récupérer la durée) afin d'avoir une image représentative (par exemple éviter un écran noir).

Nous extrayons ensuite une image à cette position, et nous récupérons ses dimensions pour avoir les dimensions de la vidéo.

Enfin, on finit par redimensionner l'image à une taille standard, pour éviter qu'elle ne prenne trop de place et dans un souci d'esthétique pour la suite (notamment pour le drag and drop).