Herramientas de prototipado

COMPARATIVA

Objetivo

- A continuación se realizará una comparativa entre las dos herramientas, Justinmind y Moqups, en la que se hablará de su funcionalidad y facilidad de uso.
- Se creará un prototipo de página web de venta de entradas de cine con cada una de las herramientas.



Funcionalidad



- Se puede crear prototipos funcionales con numerosas interacciones y efectos, así como, eventos tanto de ratón, teclado, como gestos pensados para uso en dispositivos móviles.
- Se pueden crear diseños responsivos y adaptables, que reaccionan al viewport o a la pantalla del dispositivo del usuario.
- Se pueden crear componentes reutilizables en otros prototipos.
- Se puede crear desde un boceto hasta una web totalmente diseñada a nivel de producción.

Funcionalidad



- Es rápido y no requiere de la instalación de ningún complemento adicional.
- Al ser una aplicación web, tenemos la ventaja de guardar los proyectos con nuestro usuario y poder trabajar en cualquier lugar con acceso a internet, gracias al almacenamiento en la nube.
- Se pueden crear componentes reutilizables y plantillas.
- Se puede crear desde un boceto hasta una web totalmente diseñada a nivel de producción.

Facilidad de uso



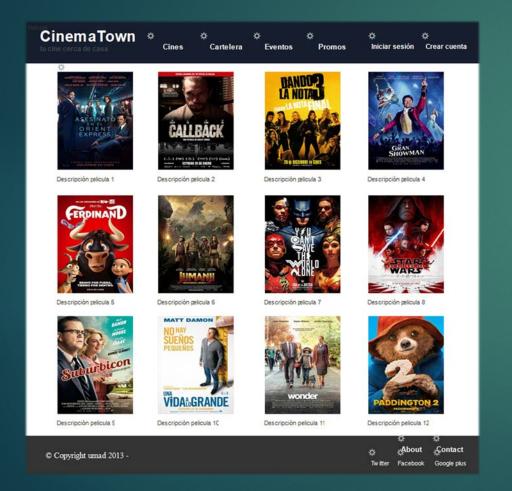
- Es muy fácil trabajar con tablas ya que puedes editarlas como en cualquier hoja de cálculo.
- Dispone de un panel de widgets agrupado por categorías en el que es muy fácil encontrar el elemento de diseño que se busca.
- La interfaz muestra las páginas con un sistema de pestañas, que permite una fácil y rápida navegación entre ellas.

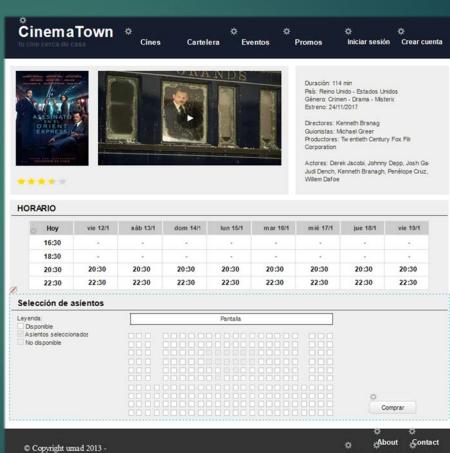
Facilidad de uso



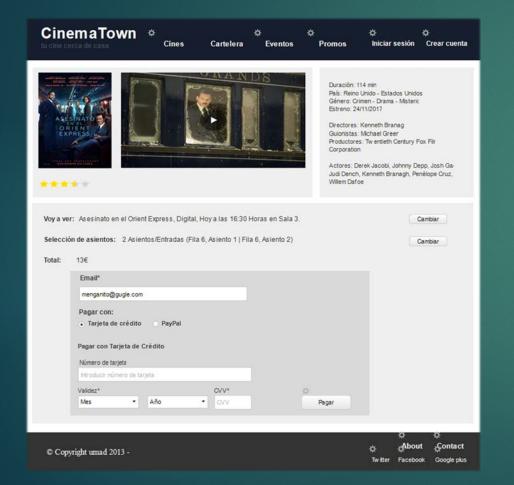
- Dispone de barra de búsqueda para localizar elementos para el diseño.
- Dispone de una barra lateral de fácil acceso para modificar el tamaño y la posición de los elementos de forma exacta.
- Existen numerosos atajos de teclado para una edición más rápida.





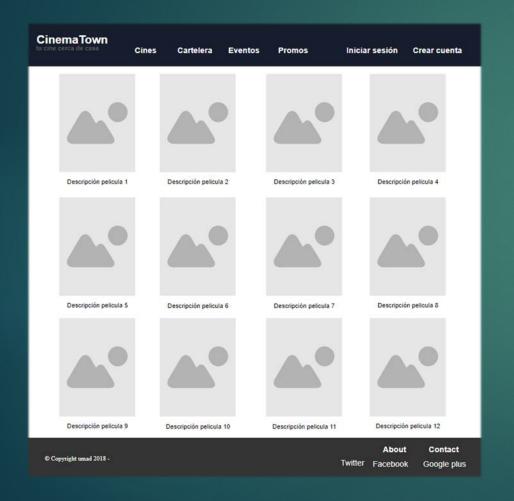


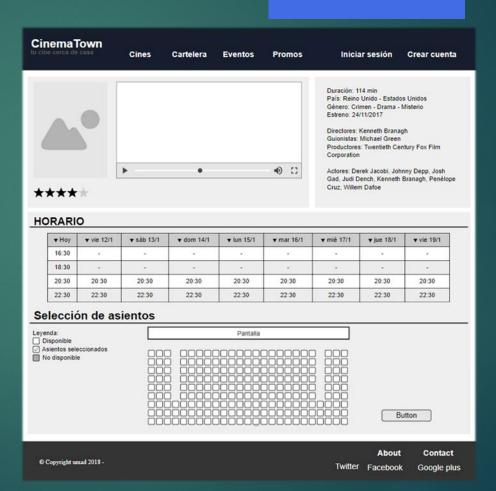




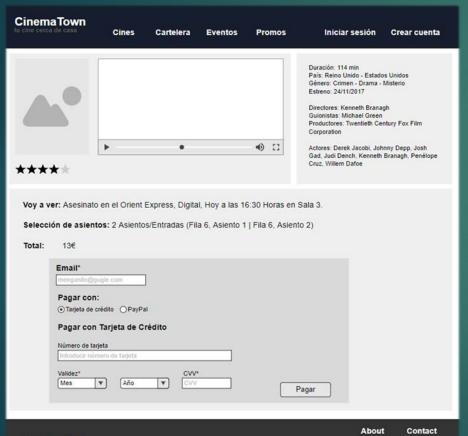














© Copyright umad 2018 -

Twitter Facebook Google plus

Conclusión

- A excepción del trabajo con tablas y la inclusión de imágenes, considero que es más fácil de utilizar la herramienta Mogups.
- Es una desventaja, en cuanto a facilidad de uso, tener que subir las imágenes al almacenamiento online, para poder ser utilizadas en el proyecto. En cuanto a funcionalidad, esto puede ser una ventaja, a la hora de trabajar desde diferentes ubicaciones.
- Como desventaja destaca que ambas herramientas son de pago, aunque se puede utilizar una forma de trial en cada una. Por ejemplo Moqups, limita el uso de ciertas herramientas y únicamente permite insertar 300 objetos.