

EVAGDstacruztf



Página Principal ► Institutos de Educación Secundaria (CIFP, EASD, IES) ► CIFP César Manrique ► Informática ►  
Turno de Mañana ► DEW\_B ► UD4. Modelo de objetos del documento en JavaScript ► UD04-E01: Conociendo el DOM

Con la ayuda de los apuntes y la web HTML DOM Tutorial realiza los siguientes ejercicios para familiarizarse con el DOM (EJERCICIOS NO EVALUABLES)

## Actividad 1: Recorrer el DOM

Saber cómo recorrer el DOM utilizando JavaScript proporciona una base para alterar una página HTML en tiempo real. Utilizando el HTML que puedes ver en el Código 1  
Código 1. Formato HTML para el recorrido del DOM

```
<html>
<head>
  <title>JavaScript y el Document Object Model</title>
</head>
<body>
  <div id="page">
    <div id="header"><h1 id="title">título</h1></div>
    <div id="content">
      <h2>contenido del titulo</h2>
      <p>algo copiado iría aqui</p>
      <p>más cosas aqui</p>
    </div>
  </div>
</body>
</html>
```

para realizar las siguientes tareas:

- Utiliza la propiedad `firstChild` para acceder a un elemento.
- Utiliza la propiedad `lastChild` para acceder a un elemento.
- Utiliza la propiedad `nextSibling` para acceder a un elemento.
- Utiliza la propiedad `previousSibling` para acceder a un elemento.
- Utiliza la propiedad `parentNode` para acceder a un elemento.
- Utiliza la propiedad `childNodes` para acceder a un grupo de elementos hijo.

## Actividad 2: Modificando los nodos

En la Actividad 1, has aprendido a acceder a los nodos de varias maneras. Utiliza el Código 1, para realizar las siguientes tareas:

- Recupera el valor de un nodo empleando `nodeValue`.
- Cambia el valor de un nodo usando `nodeValue`.
- Recupera el valor del atributo de un nodo.
- Cambia el valor del atributo de un nodo.

## Actividad 3: Manipular el DOM

---

Ahora que ya sabe cómo recorrer el DOM y alterar los valores de nodo, el paso lógico siguiente es aprender cómo agregar, quitar y reemplazar los nodos. Lleve a cabo las siguientes tareas:

- Utiliza el método `appendChild` para añadir un nodo.
- Utiliza el método `insertBefore` para añadir un nodo.
- Utiliza el método `removeChild` para eliminar un nodo.
- Utiliza el método `replaceChild` para reemplazar un nodo.

## Actividad 4: Ocultar/mostrar contenidos

---

Realizar una página web que simule pestañas que permiten cambiar el contenido mostrado en dicha página como si se tratase de un periódico digital.

- Para ello, incluir en la parte superior 4 elementos DIV que harán las funciones de "opciones" del menú (por ejemplo: Portada, Nacional, Internacional y Deportes).
- Habrá también 4 elementos DIV, cada uno con contenidos de noticias relativas a Portada (el primero), Nacional (el segundo), Internacional (el tercero) y Deportes (el último); estos DIV estarán ocultos, salvo aquel que en cada momento el usuario haya elegido como "opción" cuyo contenido desea ver (por defecto, se verá la portada).
- Cada vez que el usuario pinche en alguno de los DIV que hacen las veces de opciones, se ocultan todos los DIV de contenido y se muestra sólo aquella de la opción seleccionada. Además, la opción seleccionada se muestra con fondo rojo y letras blancas, y las no seleccionadas al revés.
- Para realizar este ejercicio, se aconseja definir estilos CSS para contenidos visibles, otro para contenidos ocultos, otro para opciones seleccionadas y otro para opciones no seleccionadas.

(Si no deseas perder tiempo con la definición de la parte puramente Web, copia el siguiente código e implementa la función `cambiar` que hemos dejado vacía).

```
<html>
<head>

<style>
.opcion { float: left; margin: 0px;margin-right: 10px; border: 0px white solid; }
.seleccionada { color: white; background-color: red; border: 1px solid red;}
.no-seleccionada { color: red; background-color: white; }
.contenido {position: absolute; top: 28px;left: 10px; width: 800px; height: 400px; }
.oculto { visibility: hidden; border: 0px white solid; }
.visible { visibility: visible;border: 1px red solid;}
</style>
```

```
<script>
// La función cambiar oculta TODOS los contenidos y muestra el de la sección indicada
function cambiar(seccion) {
// Implementar aquí la función que se solicita (sustituir Xonclick por onclick)
}
</script>
```

```
</head>
<body>

<div class="opcion seleccionada" id="oPortada" onclick="cambiar('Portada')">Portada</div>
<div class="opcion no-seleccionada" id="oNacional" onclick="cambiar('Nacional')">Nacional</div>
<div class="opcion no-seleccionada" id="oInternacional" onclick="cambiar('Internacional')">Inter
nacional</div>
<div class="opcion no-seleccionada" id="oDeportes" onclick="cambiar('Deportes')">Deportes</div>
<div class="contenido visible" id="cPortada">Soy la portada</div>
<div class="contenido oculto" id="cNacional">Soy la sección Nacional</div>
<div class="contenido oculto" id="cInternacional">Soy la sección Internacional</div>
<div class="contenido oculto" id="cDeportes">Soy los deportes</div>

</body>
</html>
```

## Actividad 5: Cargar imágenes

Crear una web que contenga los siguientes enlaces a imágenes:

- Un deporte
- Una ciudad
- Un hobby
- Un personaje histórico famoso

y un espacio para una imagen en la parte inferior de la página.

Los enlaces no deben dirigirnos a otra página con la imagen asociada. El enlace a cada imagen incluye un fragmento de código JavaScript que llama a una función llamada showPic(URLdelaimagen). Esta función extrae la URL de la imagen del enlace para colocarla en el espacio reservado al final de la web.

*¿Cómo hacer que al hacer click en un enlace y que no diriga a otra web?*

## Actividad 6: Dar formato a textos

A partir de una caja de texto y el texto introducido en él, cambiaremos su formato en función del valor seleccionado en el radio button "Font" (los valores posibles son: Serif, Fantasy y Monospace) y los ckeck "Style" (valores: Bold e Italic).

El aspecto inicial podría ser el siguiente (el texto no tiene porque ser el de la imagen)

Vamos, cantemos:  
somos siete sobre el mismo mar.  
Siente el latir de un solo pulso,  
llegÃ³ Navidad  
Fuerteventura: dunas y arena,  
aulaga y soledad.  
Sobre Tindaya trae el viento  
arcanos desde el mar:  
con un conjuro de libertad,  
amor, futuro y paz.  
Por la Gomera silba una estrella  
al cedro y al brezal.  
Ã“rganos de basalto cantan  
nuestra unidad.  
Coge el guarapo y ven a brindar  
en esta Navidad."

Font: ☐ Serif ☐ Fantasy ☒ Monospace  
Style: ☐ Bold ☐ Italic

Última modificación: martes, 11 de octubre de 2016, 09:41

## NAVEGACIÓN



Página Principal

- Área personal

Páginas del sitio

Curso actual

DEW\_B

Participantes

Insignias


General

UD1. Arquitecturas y lenguajes de programación en...

UD2. Estructura del lenguaje JavaScript

UD3. Objetos predefinidos en JavaScript

UD4. Modelo de objetos del documento en JavaScript

 UD04-C01: Document Object Model

 Ejemplos DOM

 **UD04-E01: Conociendo el DOM**

Mis cursos

## ADMINISTRACIÓN



Administración del curso

---

Página Principal ► Institutos de Educación Secundaria (CIFP, EASD, IES) ► CIFP César Manrique ► Informática ►

Turno de Mañana ► DEW\_B ► UD4. Modelo de objetos del documento en JavaScript ► UD04-E01: Conociendo el DOM

Usted se ha identificado como Manuel Melian Hernandez (Salir)