

EVAGDstacruztf



Página Principal ► Institutos de Educación Secundaria (CIFP, EASD, IES) ► CIFP César Manrique ► Informática ►
Turno de Mañana ► DEW_B ► UD7. Introducción a librerías de JavaScript ► U07-T01: Conociendo JQuery I

U07-T01: Conociendo JQuery I

Nota 1: Separar siempre el código JS del HTML.

Nota 2: Los ejercicios se realizarán en la misma página HTML.

Nota 3: El diseño debe ser responsive y adaptarse a varias resoluciones de pantalla. Puedes usar plantillas Bootstrap.

Nota 4: El código debe basarse en la programación orientada a objetos usando clousures, funciones anónimas, clases, métodos, manejo de array con funciones o métodos propios de estos, etc.... Se busca la máxima optimización del código y un buen estilo de programación.

Nota 5: Los ejercicios se han de resolver usando jQuery NO DOM de JS y se valorará el uso de funciones propias de jQuery. Es decir, que se puntuará como mejor solución aquella que haga uso de funciones/métodos jQuery en lugar de selectores de CSS.

Descargar el fichero que acompaña esta tarea y realizar los ejercicios en un único fichero js.

Selecciones

- Seleccionar todos los elementos `div` que poseen la clase "module".
- Especificar tres selecciones que puedan seleccionar el tercer ítem de la lista desordenada `#myList`. ¿Cuál es el mejor para utilizar? ¿Porqué?
- Seleccionar el elemento `label` del elemento `input` utilizando un selector de atributo.
- Averiguar cuantos elementos en la página están ocultos (ayuda: `.length`).
- Averiguar cuantas imágenes en la página poseen el atributo `alt`.
- Seleccionar todas las filas impares del cuerpo de la tabla.

Recorrer el DOM

- Seleccionar todas las imágenes en la página; registrar en la consola el atributo `alt` de cada imagen.
- Seleccionar el elemento `input`, luego dirigirse hacia el formulario y añadirle una clase al mismo.
- Seleccionar el ítem que posee la clase "current" dentro de la lista `#myList` y remover dicha clase en el elemento; luego añadir la clase "current" al siguiente ítem de la lista.
- Seleccionar el elemento `select` dentro de `#specials`; luego dirigirse hacia el botón `submit`.
- Seleccionar el primer ítem de la lista en el elemento `#slideshow`; añadirle la clase "current" al mismo y luego añadir la clase "disabled" a los elementos hermanos.

Manipulación

- Añadir 5 nuevos ítems al final de la lista desordenada `#myList`.

- Remover los ítems impares de la lista.
- Añadir otro elemento `h2` y otro párrafo al último `div.module`.
- Añadir otra opción al elemento `select`; darle a la opción añadida el valor “Wednesday”.
- Añadir un nuevo `div.module` a la página después del último; luego añadir una copia de una de las imágenes existentes dentro del nuevo `div`.

Crear una sugerencia: Utilizar el texto del elemento `label` y aplicar una “sugerencia” en la caja de ingreso de texto

- Establecer el valor del elemento `input` igual al valor del elemento `label`.
- Añadir la clase “hint” al elemento `input`.
- Remover el elemento `label`.
- Vincular un evento `focus` en el `input` para remover el texto de sugerencia y la clase “hint”.
- Vincular un evento `blur` en el `input` para restaurar el texto de sugerencia y la clase “hint” en caso que no se haya ingresado algún texto.

Navegación por pestañas: Crear una navegación por pestañas para los dos elementos `div.module`

- Ocultar todos los elementos `div.module`.
- Crear una lista desordenada antes del primer `div.module` para utilizar como pestañas.
- Interactuar con cada `div` utilizando `$.fn.each`. Por cada uno, utilizar el texto del elemento `h2` como el texto para el ítem de la lista desordenada.
- Vincular un evento `click` a cada ítem de la lista de forma que:
 - muestre el `div` correspondiente y oculte el otro;
 - añada la clase “current” al ítem seleccionado;
 - remueva la clase “current” del otro ítem de la lista.
- Finalmente, mostrar la primera pestaña.

Mostrar texto oculto: Añadir alguna interactividad a la sección blog de la página.

- al hacer click en alguno de los titulares del `div #blog`, se debe mostrar el párrafo correspondiente con un efecto de deslizamiento;
- al hacer click en otro titular, se debe ocultar el párrafo mostrado con un efecto de deslizamiento y mostrar nuevamente el párrafo correspondiente también con un efecto de deslizamiento. Ayuda: No se olvide de utilizar el selector `:visible`.

Menú desplegable: Desplegar los ítems del menú superior de la página.

- Al pasar el puntero del ratón por encima de un ítem del menú, se debe mostrar su submenú en caso que exista;
- Al no estar más encima de un ítem, el submenú se debe ocultar.

Para poder realizarlo, utilice el método `$.fn.hover` para añadir o remover una clase en el submenú para poder controlar si debe estar oculto o visible (El archivo `/ejercicios/css/styles.css` incluye una clase “hover” para este propósito)

Crear un slideshow:

- Mover el elemento `#slideshow` a la parte superior de la página;
- Escribir un código que permita mostrar los ítems de forma cíclica, mostrando un ítem por unos segundos, luego ocultándolo con un efecto *fade out* y mostrando el siguiente con un efecto *fade in*;
- Una vez llegado al último ítem de la lista, comenzar de nuevo con el primero;

- Incluir un área de navegación por debajo del slideshow que muestre cuantas imágenes existen y en cual se encuentra (ayuda: `$.fn.prevAll` puede resultar útil).

Mostrar al profesor en el aula para su evaluación y subir los ficheros.

 JQuery_I.zip

Estado de la entrega

Número del intento	Este es el intento 1.
Estado de la entrega	Esta tarea no requiere que usted envíe nada de forma online
Estado de la calificación	Sin calificar
Fecha de entrega	lunes, 18 de diciembre de 2017, 23:55
Tiempo restante	3 días 14 horas
Última modificación	-
Comentarios de la entrega	► Comentarios (0)

NAVEGACIÓN



Página Principal

■ Área personal

Páginas del sitio

Curso actual

DEW_B

Participantes

Insignias

General

UD1. Arquitecturas y lenguajes de programación en...

UD2. Estructura del lenguaje JavaScript


UD3. Objetos predefinidos en JavaScript

UD4. Modelo de objetos del documento en JavaScript

UD5. Eventos en Javascript

UD6. Formularios en JavaScript

UD7. Introducción a librerías de JavaScript

 Foro de dudas

 UD07-C01: try jquery 1 (codeschool)


 UD07-C02: try jquery 2 (codeschool)

 UD07-C03: try jquery 3 (codeschool)


 UD07-C04: try jquery 4 (codeschool)

 UD07-C05: try jquery 5 (codeschool)

 Enlaces de interés

 UD07-T01: Try JQuery

 **U07-T01: Conociendo JQuery I**

 UD07-P00: Propuesta de un juego como proyecto por ...