



INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN DE UN ENTORNO DE TRABAJO PARA PROGRAMAR CON JAVASCRIPT

UT1-T01



AYMEDIACOÁN MAULEÓN QUINTANA
26/4/2017
ENTORNOS DE DESARROLLO

Índice

1. Enunciado	3
2. Objetivo	4
3. Introducción	4
4. Editores web	4
4.1. Atom.....	4
4.1.1. Introducción	4
4.1.2. Tratamiento del código	4
4.1.2.1. Chequeo de sintaxis	4
4.1.2.2. Formateo del código	4
4.1.2.3. Selección o agrupación en bloque	4
4.1.3. Autocompletado	4
4.1.4. Atajos de teclado	4
4.1.5. Paquetes	4
4.1.6. Compatibilidad	4
4.2. Sublime Text.....	4
4.2.1. Introducción	4
4.2.2. Tratamiento del código	4
4.2.2.1. Chequeo de sintaxis	4
4.2.2.2. Formateo del código	4
4.2.2.3. Selección o agrupación en bloque	4
4.2.3. Autocompletado	4
4.2.4. Atajos de teclado	4
4.2.5. Paquetes	4
4.2.6. Compatibilidad	4
4.3. CodePen	4
4.3.1. Introducción	4
4.3.2. Tratamiento del código	4
4.3.2.1. Chequeo de sintaxis	4
4.3.2.2. Formateo del código	4
4.3.2.3. Selección o agrupación en bloque	4
4.3.3. Autocompletado	4
4.3.4. Atajos de teclado	4

4.3.5.	Paquetes	4
4.3.6.	Compatibilidad	4
4.4.	Comparación final	4
5.	Validación de W3C.....	4
5.1.1.	Introducción	5
5.1.2.	Tipos de errores.....	5
5.1.3.	Soluciones.....	5
6.	Bibliografía.....	5

1. Enunciado

Realizar la instalación y configuración de un entorno de trabajo para programar con JavaScript.

- Para ello tendrás que buscar e instalar en tu sistema operativo 3 editores de páginas web, de los cuales, uno de ellos debe ser un editor online. Todas las aplicaciones que instales tendrán que ser gratuitas y tendrás que explicar las razones por las que has elegido tu editor web entre muchos otros.
 - o multilenguaje
 - o chequeo de la sintaxis del lenguaje
 - o formateo del código (espaciado o indentación, etc.)
 - o selección o agrupación de bloques de código (funciones, etc.)
 - o emparejamiento de llaves
 - o autocompletado
 - o atajos de teclado
 - o paquetes que pueden instalarse y cuáles recomendarías
 - o SSOO en los que puede instalarse o usarse. En el caso del editor web navegadores soportados
- Usando la dirección de validación del W3C lleva a cabo la validación de la página de Google e indica los tipos de errores encontrados, cita 3 errores diferentes detectados y la solución propuesta a cada uno de ellos.

2. Objetivo

3. Introducción

4. Editores web

4.1. Atom

4.1.1. Introducción

4.1.2. Tratamiento del código

4.1.2.1. Chequeo de sintaxis

4.1.2.2. Formateo del código

4.1.2.3. Selección o agrupación en bloque

4.1.3. Autocompletado

4.1.4. Atajos de teclado

4.1.5. Paquetes

4.1.6. Compatibilidad

4.2. Sublime Text

4.2.1. Introducción

4.2.2. Tratamiento del código

4.2.2.1. Chequeo de sintaxis

4.2.2.2. Formateo del código

4.2.2.3. Selección o agrupación en bloque

4.2.3. Autocompletado

4.2.4. Atajos de teclado

4.2.5. Paquetes

4.2.6. Compatibilidad

4.3. CodePen

4.3.1. Introducción

4.3.2. Tratamiento del código

4.3.2.1. Chequeo de sintaxis

4.3.2.2. Formateo del código

4.3.2.3. Selección o agrupación en bloque

4.3.3. Autocompletado

4.3.4. Atajos de teclado

4.3.5. Paquetes

4.3.6. Compatibilidad

4.4. Comparación final

5. Validación de W3C

- 5.1.1. Introducción
- 5.1.2. Tipos de errores
- 5.1.3. Soluciones

6. Bibliografía