

# Interpares

Dado un vector de números enteros positivos, se dice que una posición es *interpar* si los números inmediatamente a la izquierda y a la derecha de dicha posición son pares (consideramos que el 0 es par). Del mismo modo, se dice que una posición del vector es *interimpar* si los números de las posiciones adyacentes son impares. Calcula el número de posiciones *intepares* e *interimpares* de un vector.

*Recuerda separar en funciones la o las funcionalidades clave del ejercicio e indicar en comentarios su especificación (precondición y postcondición) así como los invariantes y cotas que los bucles. Si lo consideras necesario, puedes definir funciones o predicados auxiliares y usarlos en la especificación.*

## Entrada

Cada caso de prueba aparece en una línea distinta. El primer número indica la longitud del vector de entrada (nunca mayor que 10.000). A continuación aparecerán los números enteros positivos que componen el vector.

La entrada terminará con un vector de longitud 0 que no se debe procesar.

## Salida

Para cada caso de prueba se escribirá el número de posiciones *interpares* e *interimpares* (en ese orden) separados por un espacio y seguidos de un salto de línea.

## Entrada de ejemplo

```
3 1 2 3
5 1 2 3 4 5
7 1 1 1 1 1 1 1
5 8 9 8 9 8
1 7
2 7 8
4 6 6 3 3
0
```

## Salida de ejemplo

```
0 1
1 2
0 5
2 1
0 0
0 0
0 0
0 0
```

## Nota

Este ejercicio debe verse en el contexto de la asignatura de Estructura de Datos y Algoritmos (EDA), FDI-UCM (prof. Antonio Sánchez Ruiz-Granados). Por tanto *no* vale cualquier solución, sino sólo aquellas que utilicen los conceptos de EDA. Es muy posible que se den aclaraciones adicionales en clase a este respecto.