Un agent est un système informatique situe dans un environnement, qui agit de façon autonome et flexible pour atteindre les objectifs pour lesquelles il a été conçu pour.

Il existe 4 types d’architecture agents

-les agents à réflexion simple.

-les agents conservant une trace du monde.

-les agents ayant des buts.

-les agents utilisant une fonction d’utilité

**Les agents réactifs** sont constitués des agents à réflexion simple et des agents conservant une trace du monde : c’est sont les agents qui réagissent au changement de leur environnement.

**Les agents délibératifs** : ce sont les agents qui effectuent une certaine délibération pour choisir les buts.

1. **les agents à réflexion simple**

Il utilise un ensemble des règles prédéfini pour choisir quelles actions envisagée. De la forme si condition alors action.

AGENT

ENVIRONNEMENT

CAPTEUR

COMMENT LE MONDE MAINTENANT

Quelle action doit-je prendre maintenant

REGLES CONDITION-ACTION

EFFECTEURS

**LE SCHEMA D’UN AGENT A REFLEXION SIMPLE**

1. **les agents conservant ne trace du monde**

Il est intelligent que les agents a réflexion simple car il choisir ses règles en se basant uniquement sur perception actuelle. Ce qui implique que l’agent doit disposer une mémoire interne pour conserver certain informations sur le monde réel.

**Introduction a la plateforme jade**

Tous les agents sont représentés par un AID qui est le « agent identifier ». la méthode getAID() permet de déterminer le AID local de l’agent