



Universidad Veracruzana

Facultad de Ingeniería / Veracruz
Secretaría Académica

14/JUNIO/2017

A la alumna:

C. YADIRA FLEITAS TORANZO

Presente

En atención a su solicitud relativa, me es grato transcribir a usted a continuación el tema que aprobado por esta Jefatura, propuso el Dr. Luis Felipe Marín Urias, para que lo desarrolle en la modalidad de TESIS, y sea evaluado como calificación de la experiencia educativa de la carrera de INGENIERÍA INFORMÁTICA, así mismo se le autoriza la impresión correspondiente de dicho trabajo.

TEMA:

“PROYECCIÓN ADAPTATIVA DE UN ESCENARIO 3D BASADO EN LA PERSPECTIVA DE UNA PERSONA”

ÍNDICE

CAPÍTULO	1: INTRODUCCIÓN.
CAPÍTULO	2: MARCO TEÓRICO
CAPÍTULO	3: DISEÑO
CAPÍTULO	4: IMPLEMENTACIÓN Y RESULTADOS
CAPÍTULO	5: CONCLUSIONES
	BIBLIOGRAFÍA.

ATENTAMENTE

“LIS DE VERACRUZ-ARTE CIENCIA LUZ”

ING. ULISES GONZALO AGUIRRE OROZCO
SECRETARIO ACADÉMICO



UNIVERSIDAD VERACRUZANA
FACULTAD DE INGENIERIA
BOCA DEL RÍO, VER.

/emg,