

SOFEDLINE

Proyecto: Desarrollo de plataforma "Educación en línea"

CASOS DE USO



MARTÍNEZ MARTÍNEZ BRENDA NAVARRETE SÁNCHEZ CINTHYA SAMANTHA PEÑA HERNÁNDEZ HÉCTOR DAMIAN NAVA HUGO CARLO





INTRODUCCION

Los diagramas de casos de uso nos permiten diferenciar los actores que interactúan con la plataforma, las relaciones entre ellos y las acciones que puede realizar cada uno dentro del sistema.

Este tipo de diagrama se comprenden con facilidad tanto por el cliente como por los usuarios, representan los requisitos funcionales del sistema y se utilizan como base para un desarrollo iterativo e incremental. Los diagramas de casos de uso tienen los siguientes elementos:

Actores: Son los usuarios del sistema. Un actor puede ser una persona, un conjunto de personas, un sistema hardware o un sistema software. Los actores representan un rol, que puede desempeñar alguien que necesita intercambiar información con el sistema.

Casos de uso: Un caso de uso describe una forma concreta de utilizar parte de la funcionalidad de un sistema. La colección de todos los casos de uso describe toda la funcionalidad del sistema.





Actores de la plataforma

Se puede diferenciar entre cinco tipos de usuarios o también llamados actores.

1. Visitante

El actor "Visitante" es el tipo de usuario que accede a la plataforma a través de internet sin necesidad de autentificarse, solamente visualizará la información general de la plataforma. Podrá realizar las siguientes actividades:

- Visualizar la página de Inicio de la plataforma.
- Visualizar la sección Conócenos.
- Visualizar la sección Nuestro Programa.
- Visualizar la sección Convocatorias.
- Visualizar la sección Comunidad.
- Visualizar el feedback(comentarios y calificaciones) hecho por otros visitantes o usuarios de la plataforma,
- > Registrarse en la plataforma para poder ser alumno (ingresar sus datos).
- Registrarse en la plataforma para poder ser profesor (ingresar sus datos y subir su curriculum).

2. Alumno

El actor "alumno" es el tipo de usuario que tiene acceso a la plataforma mediante un nombre de usuario y contraseña. Podrá realizar las siguientes actividades:

- Iniciar sesión en la plataforma.
- Registrar su pago de acuerdo a la modalidad seleccionada (registrar su pago y subir archivo PDF con Boucher de pago).
- Consultar su perfil (datos personales, fotografia y sus evalucaciones por asignatura)
- Consultar información acerca de los profesores que le imparten cada asignatura (información profesional y fotografía).
- Consultar el material proporcionado por el profesor en cada asignatura.
- > Descargar el material proporcionado por el profesor en cada asignatura.
- Consultar las actividades subidas por el profesor en cada asignatura.
- Subir documentos que contengan sus tareas o actividades.
- Contestar el examen.
- Consultar las calificaciones que ha obtenido tanto en las actividades como en el examen.





- Enviar mensajes a sus profesores.
- Cambiar la contraseña de su cuenta.

3. Profesor

El actor "Profesor" es el tipo de usuario que imparte clase a los alumnos de la plataforma e ingresa a esta mediante un nombre de usuario y contraseña. Podrá realizar las siguientes actividades:

- Iniciar sesión en la plataforma.
- Consultar su perfil (datos personales, fotografía y datos profesionales).
- Consultar a los alumnos que tiene bajo su tutela en cada asignatura que imparte (datos personales, calificaciones, etc).
- Consultar información acerca de los profesores de la plataforma (información profesional y fotografía).
- Subir material educativo.
- Subir actividades
- Consultar las actividades de sus alumnos.
- Consultar los archivos que han subido sus alumnos.
- Consultar el examen realizado por sus alumnos.
- Gestionar (registrar, consultar, modificar, y eliminar) las calificaciones de sus alumnos para cada actividad y examen.
- Enviar mensajes a sus alumnos.
- Cambiar contraseña de su cuenta.

4. Director

El actor "Director" es el usuario que administrará todo lo relacionado a los alumnos, asignaturas y profesores, mediante un nombre de usuario y contraseña podrá realizar las siguientes actividades:

- Iniciar sesión en la plataforma.
- Asignar a los profesores las asignaturas que deberá impartir.
- Matricular al alumno en distintas asignaturas.
- > Enviar mensajes a los profesores y alumnos.
- Consultar los pagos de los alumnos.
- Consultar el perfil de los alumnos (datos personales, fotografía y sus evaluaciones por asignatura).





5. Administrador

El actor "Administrador" es el usuario que se encargará de la gestión de todo lo que tenga que ver con la base de datos de la plataforma, podrá realizar las siguientes actividades mediante un nombre de usuario y una contraseña:

- Iniciar sesión en la plataforma.
- Modificará o actualizará los datos del alumno.
- > Eliminará a los alumnos.
- Modificará o actualizará los datos del profesor.
- Eliminará a los profesores.
- > Registrar una nueva asignatura.
- Modificará o actualizará los datos de la asignatura.
- > Eliminará asignaturas





Diagrama de Casos de Uso General

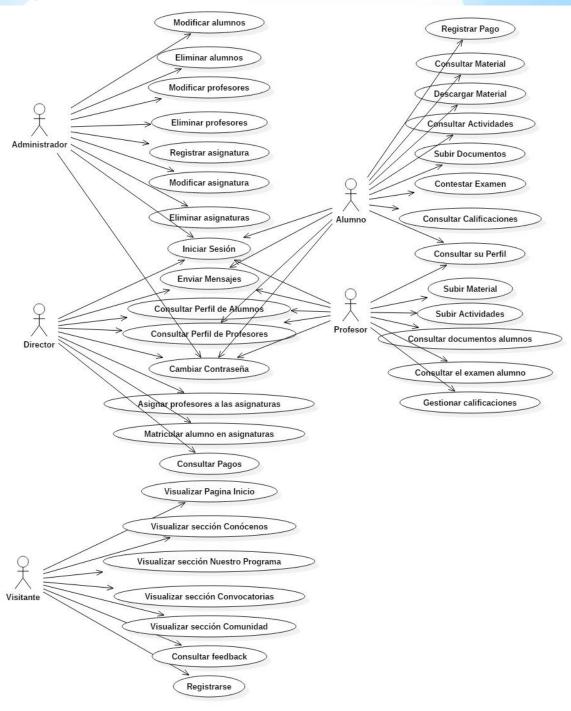


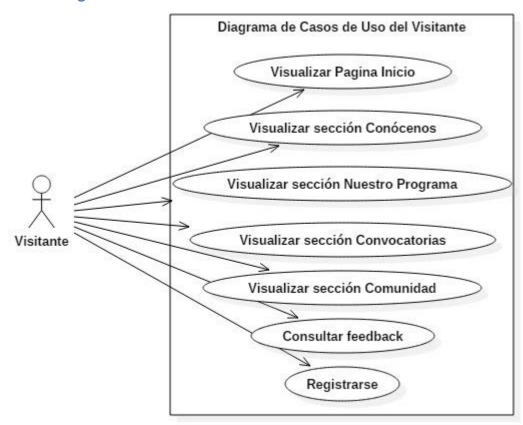




Diagrama de Casos de Uso

Los casos de uso que a continuación se presentan no son nada mas que la separación de los casos de uso por actor correspondieten a el diagrama de casos de uso general.

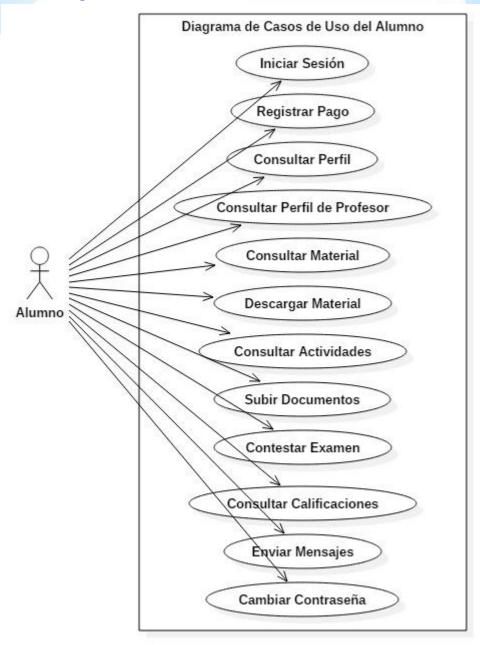
1. Diagrama de Casos de Uso del Visitante







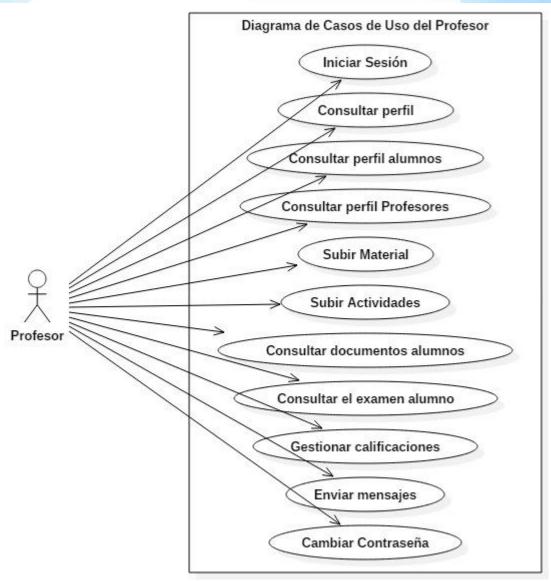
2. Diagrama de Casos de Uso del Alumno







3. Diagrama de Casos de Uso del Profesor







4. Diagrama de Casos de Uso del Director

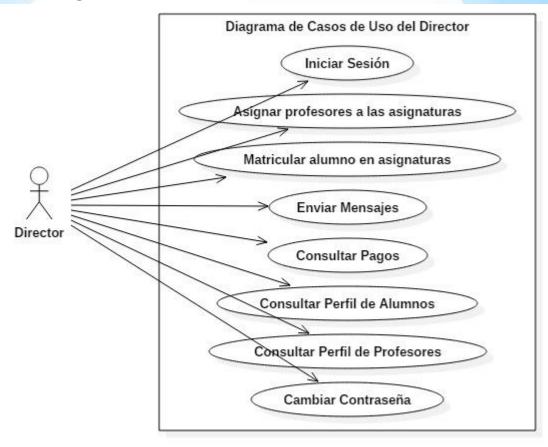
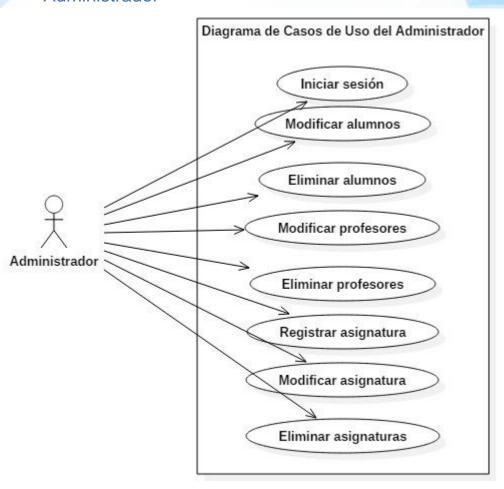






Diagrama de Casos de Uso del Administrador







Descripción de Casos de Uso

1. Descripción de Casos de Uso del Visitante

1.1 Participante

Participante	Navarrete Sánchez Cinthya Samantha
Organización	SOFEDLINE
Rol	Líder de proyecto
Es desarrollador	Si
Es usuario	Administrador

1.2 Actores

ACT-0001	Visitante
Versión	1.0 (19/02/2016)
Autores	Navarrete Sánchez Cinthya Samantha
Descripción	Este actor representa a los usuarios de la plataforma que consultan la página por primera vez o que no están registrados





1.3 Descripciones

UC-0001	Visualizar Pagina Inicio			
Versión	1.0 (19/02/2016)			
Autores	Navar	rete Sánchez Cinthya Samantha		
Dependencias		Que la plataforma esté disponible en el servidor web y que el usuario tenga conexión a internet.		
Descripción	siguie	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el actor "Visitante" necesite consultar información general de la plataforma.		
Precondición	Abrir la	a página en el navegador, ingresando el URL		
	Paso	Acción		
Secuencia normal	1	 El sistema muestra la página de inicio. Contiene: Banner promocional. Barra de menús desplegables ("Conócenos", "Nuestro Programa", "Convocatorias" y "Comunidad"). Submenú desplegable (Iniciar sesión). Botón de registro Feedback 		
	2	El actor <u>Visitante (ACT-0001)</u> puede visualizar estos componentes y puede seleccionar alguno de ellos.		
Postcondición	El visitante adquiere la información general de la plataforma.			
	Paso	Acción		
Excepciones	1	La página no carga al 100%, porque no hay una buena señal de internet.		
Importancia	Importante			
Urgencia	Hay presión			





UC-0002		Visualizar Sección "Conócenos"		
Versión	1.0 (1	9/02/2016)		
Autores	Navarrete Sánchez Cinthya Samantha			
Dependencias		Que la plataforma esté disponible en el servidor web y que el usuario tenga conexión a internet.		
Descripción	siguie	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el actor "Visitante" necesite consultar información acerca de la plataforma.		
Precondición	Abrir I	a página en el navegador, ingresando el URL		
	Paso	Acción		
Secuencia normal	1	 El sistema muestra la página de inicio. Contiene: Banner promocional. Barra de menús desplegables ("Conócenos", "Nuestro Programa", "Convocatorias" y "Comunidad"). Submenú desplegable (Iniciar sesión). Botón de registro Feedback 		
	2	El actor Visitante (ACT-0001) puede sobre poner el cursor sobre algún elemento de la barra de submenús ("Conócenos", "Nuestro Programa", "Convocatorias" y "Comunidad")		
	3	Si sobrepone el cursor en el submenú " <i>Conócenos</i> ", el sistema desplegara el siguiente listado de opciones: Conoce la prepa en línea. Profesores. 		
	4	Si selecciona la opción "Conoce la prepa en línea", el sistema desplegara otro listado con las siguientes opciones: • Misión • Visión • Objetivos		
	4.1	Si selecciona la opción "Misión", el sistema mostrara el texto donde se mencione la misión de la plataforma.		
	4.2	Si selecciona la opción "Visión", el sistema mostrara el texto donde se mencione la visión de la plataforma.		
	4.3	Si selecciona la opción "Objetivos", el sistema mostrara el texto donde se mencione los objetivos de la plataforma.		





	5.1	Si selecciona la opción "Profesores", el sistema mostrara un listado de los profesores que trabajan en la prepa la plataforma en línea. Este listado contendrá: • Fotografía de cada profesor. • Nombre completo de cada profesor. • Materias que imparte cada profesor. Cada fotografía será un hipervínculo que lleve a el perfil completo del profesor. Si da clic en la fotografía de algún profesor, el sistema mostrará el perfil completo del profesor, este contendrá: • Fotografía del profesor seleccionado. • Nombre completo del profesor seleccionado. • Carrera que estudio el profesor seleccionado. • Escuela de la que egreso el profesor seleccionado. • Lugares en los que ha trabajado el profesor seleccionado.	
Postcondición	El visi	tante obtiene la información acerca de la plataforma.	
	Paso	Acción	
Excepciones	1	La página de inicio no carga al 100%, porque no hay una buena señal de internet.	
Importancia	Importante		
Urgencia	Hay p	resión	





UC-0003		Visualizar sección "Nuestro programa"
Versión	1.0 (1	9/02/2016)
Autores	Navar	rete Sánchez Cinthya Samantha
Dependencias	usuari	a plataforma esté disponible en el servidor web y que el o tenga conexión a internet.
Descripción	siguie consu ofrece	tema deberá comportarse tal como se describe en el nte caso de uso cuando el actor "Visitante" necesite ltar información acerca de los programas educativos que la plataforma.
Precondición	Abrir I	a página en el navegador, ingresando el URL
	Paso	Acción
Secuencia	1	 El sistema muestra la página de inicio. Contiene: Banner promocional. Barra de menús desplegables ("Conócenos", "Nuestro Programa", "Convocatorias" y "Comunidad"). Submenú desplegable (Iniciar sesión). Botón de registro Feedback
	2	El actor <u>Visitante (ACT-0001)</u> puede sobre poner el cursor sobre algún elemento de la barra de submenús ("Conócenos", "Nuestro Programa", "Convocatorias" y "Comunidad").
	3	Si sobrepone el cursor en el submenú "Nuestro Programa", el sistema desplegara el siguiente listado de opciones: • Modelo educativo. • Planes de estudio. • Perfil del egresado • Requerimientos tecnológicos.
	4	Si selecciona la opción "Modelo educativo", el sistema mostrara toda la información referente al modelo educativo que tiene la plataforma.
	5	Si selecciona la opción "Planes de estudio", el sistema mostrara toda la información acerca de las diferentes modalidades de la plataforma, así como los módulos que lo conforman y la duración de estos.
	6	Si selecciona la opción "Perfil del egresado", el sistema mostrara toda la información referente a el perfil que





		tendrá cuando termine sus estudios de educación media superior.	
	7	Si selecciona la opción "Requerimientos tecnológicos", el sistema mostrara todo lo que el usuario necesitara para poder estudiar en línea y para que la plataforma funcione adecuadamente.	
Postcondición	El visitante obtiene la información acerca del programa educativo y lo que necesita para utilizar la plataforma.		
	Paso	Acción	
Excepciones	1	La página de inicio no carga al 100%, porque no hay una buena señal de internet.	
Importancia	Importante		
Urgencia	Hay presión		





UC-0004		Visualizar sección "Convocatorias"		
Versión	1.0 (1	1.0 (19/02/2016)		
Autores	Navarrete Sánchez Cinthya Samantha			
Dependencias	Que la	a plataforma esté disponible en el servidor web y que el		
	usuari	io tenga conexión a internet.		
Descripción		tema deberá comportarse tal como se describe en el		
	_	nte caso de uso cuando el actor "Visitante" necesite		
D 11.17		Itar las convocatorias de la plataforma y desee registrarse.		
Precondición		a página en el navegador, ingresando el URL		
Secuencia	Paso	Acción		
normal	1	El sistema muestra la página de inicio. Contiene:		
		Banner promocional. Barra de manúa decelarables ("Canácanas")		
		 Barra de menús desplegables ("Conócenos", "Nuestro Programa", "Convocatorias" y 		
		"Comunidad").		
		 Submenú desplegable (Iniciar sesión). 		
		Botón de registro		
		• Feedback		
	2	El actor Visitante (ACT-0001) puede sobre poner el		
		cursor sobre algún elemento de la barra de submenús		
		("Conócenos", "Nuestro Programa", "Convocatorias" y "Comunidad").		
	3	Si sobrepone el cursor en el submenú " <i>Convocatorias</i> ",		
	J	el sistema desplegara el siguiente listado de opciones:		
		Registro de Aspirantes.		
		 Política de protección de datos. 		
		Documentos Normativos.		
		 Registro de Aspirantes a Profesor. 		
	4	Si selecciona la opción "Registro de aspirantes", el		
		sistema mostrara el formulario con los campos que son		
		obligatorios para el registro, se realiza el caso de uso		
		Registro de Aspirantes (UC-007)		
	5	Si selecciona la opción "Política de protección de datos",		
		el sistema el documento que contiene la política de		
	6	privacidad de los datos que rige a la plataforma. Si selecciona la opción "Documentos normativos", el		
	U	sistema mostrara el archivo que contiene las normas de		
		control escolar para el servicio nacional de bachillerato en		
		línea.		





	7	Si selecciona la opción "Registro de aspirantes a profesor", el sistema mostrara el formulario con los campos que son obligatorios para el registro, se realiza el caso de uso Registro de Aspirantes a Profesor (UC-008)
Postcondición		tante obtiene la información acerca de la convocatoria
	dispor	nible para comenzar sus estudios.
Excepciones	Paso	Acción
	1	La página de inicio no carga al 100%, porque no hay una
		buena señal de internet.
	7	El sistema no muestra el formulario para registrar profesores, debido a que no hay vacantes en el momento, se mostrara el siguiente mensaje "Por el momento no este programado curso de habilitación para aspirantes a Facilitador, agradecemos su interés."
Importancia	Import	ante
Urgencia	Нау р	resión





UC-0005	Visualizar sección "Comunidad"		
Versión	1.0 (1	9/02/2016)	
Autores	Navar	rete Sánchez Cinthya Samantha	
Dependencias		a plataforma esté disponible en el servidor web y que el lo tenga conexión a internet.	
Descripción	siguie	tema deberá comportarse tal como se describe en el nte caso de uso cuando el actor "Visitante" necesite ltar saber más sobre educación en línea.	
Precondición	Abrir I	a página en el navegador, ingresando el URL	
Secuencia normal	Paso	Acción	
	2	 El sistema muestra la página de inicio. Contiene: Banner promocional. Barra de menús desplegables ("Conócenos", "Nuestro Programa", "Convocatorias" y "Comunidad"). Submenú desplegable (Iniciar sesión). Botón de registro Feedback El actor Visitante (ACT-0001) puede sobre poner el cursor sobre algún elemento de la barra de submenús ("Conócenos", "Nuestro Programa", "Convocatorias" y "Comunidad"). 	
	4	Si sobrepone el cursor en el submenú "Comunidad", el sistema desplegara el siguiente listado de opciones: • Estudiantes. • Padres de Familia. Si nuevamente sobrepone el cursor en la opción "Estudiantes", el sistema desplegara la siguiente opción: • ¿Cómo estudiar en línea?	
	4.1	Si selecciona la opción "¿Cómo estudiar en línea?", el sistema mostrara información acerca de educación en	





		línea, explicando que es la educación en línea, como será el proceso y tips para finalizar exitosamente.
	5	Si sobrepone el cursor en la opción "Estudiantes", el sistema desplegara la siguiente opción:
		Padres de familia.
	7	Si selecciona la opción "Padres de Familia", el sistema mostrará información explicando que para dar seguimiento conforme a las calificaciones y desempeño de sus hijos deberá enviar un correo a la plataforma con dicha petición, para esto dará clic en el botón "Contáctanos"
Postcondición	línea y	tante obtiene la información acerca de cómo estudiar en si el visitante es un padre podrá obtener información de sus hijos.
Excepciones	Paso	Acción
	1	La página de inicio no carga al 100%, porque no hay una buena señal de internet.
Importancia	Importante	
Urgencia	Hay p	resión





UC-0006	Visualizar FeedBack		
Versión	1.0 (19/02/2016)		
Autores	Navarrete Sánchez Cinthya Samantha		
Dependencias		a plataforma esté disponible en el servidor web y que el o tenga conexión a internet.	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el actor "Visitante" necesite consultar comentarios que han hecho otros usuarios acerca de la plataforma.		
Precondición	Abrir la	a página en el navegador, ingresando el URL	
Secuencia	Paso	Acción	
normal	2	 El sistema muestra la página de inicio. Contiene: Banner promocional. Barra de menús desplegables ("Conócenos", "Nuestro Programa", "Convocatorias" y "Comunidad"). Submenú desplegable (Iniciar sesión). Botón de registro Feedback El actor Visitante (ACT-0001) puede seleccionar cualquiera de las opciones visualizadas. Si selecciona el botón "FeedBack", el sistema mostrará una ventana que contendrá las opiniones que han hecho otros usuarios acerca de la página. 	
Postcondición	El visi	tante obtiene información de otros usuarios para saber si	
	nuestr	a plataforma es su mejor opción.	
Excepciones	Paso	Acción	
	1	La página de inicio no carga al 100%, porque no hay una buena señal de internet.	
Importancia	Importante		
Urgencia	Hay p	resión	





UC-0007	Registrar Aspirante		
Versión	1.0 (1	9/02/2016)	
Autores	Navarrete Sánchez Cinthya Samantha		
Dependencias	Que la plataforma esté disponible en el servidor web y que el usuario tenga conexión a internet.		
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el actor "Visitante" desee registrarse en la plataforma para comenzar a estudiar en línea.		
Precondición	Abrir I	a página en el navegador	
Secuencia	Paso	Acción	
normal	1	 El sistema muestra la página de inicio. Contiene: Banner promocional. Barra de menús desplegables ("Conócenos", "Nuestro Programa", "Convocatorias" y "Comunidad"). Submenú desplegable (Iniciar sesión). Botón de registro Feedback 	
	2	El actor Visitante (ACT-0001) puede seleccionar cualquiera de las opciones visualizadas.	
	3	Si selecciona el botón "Resistrar Aspirante", el sistema el formulario para el registro. Dicho formulario contiene los siguientes campos: Nombre(s) Apellido Paterno Apellido materno Curp Correo Confirmación de correo Check list para aceptar que se a leído el aviso de privacidad. Botón de confirmación	
	4	El actor Visitante (ACT-0001) ingresa su nombre(s) cuidando que este bien escrito.	
	5	El sistema valida que no se haya ingresado un carácter numérico o espacios en blanco	
	6	El actor Visitante (ACT-0001) ingresa su apellido paterno cuidando que este bien escrito	
	7	El sistema valida que no se haya ingresado un carácter numérico o espacios en blanco	





	8	El actor Visitante (ACT-0001) ingresa su apellido materno
		cuidando que este bien escrito
	9	El sistema valida que no se haya ingresado un carácter
		numérico o espacios en blanco
	10	El actor Visitante (ACT-0001) ingresa su CURP cuidando
		que este bien escrita
	11	El sistema valida que no se haya ingresado espacios en
		blanco y valida número de caracteres escritos
	12	El actor Visitante (ACT-0001) ingresa su correo cuidando
		que este bien escrito
	13	El sistema valida que sea un correo
	14	El actor Visitante (ACT-0001) ingresa nuevamente su
		correo cuidando que esté bien escrito
	15	El sistema valida que sea un correo y que coincida con el
		anterior
	16	El actor Visitante (ACT-0001) activa el check list
		confirmando que leyó y acepto los avisos de privacidad.
	17	El sistema valida que este activado el check list y de ser
		así activa el botón de confirmación.
	18	El actor Visitante (ACT-0001) da clic sobre el botón de
		confirmación.
	19	El sistema envía una contraseña al correo electrónico que
		registro, la cual le servirá para iniciar sesión ya como
		"Alumno".
	20	El sistema mostrara el siguiente mensaje "Tus datos se
		registraron correctamente, Te enviamos un correo con la
		contraseña para que ingreses al sistema"
	21	El sistema muestra la página de inicio.
Postcondición	El visi	tante obtiene información de otros usuarios para saber si
	nuestr	a plataforma es su mejor opción.
	Paso	Acción
	1	La página de inicio no carga al 100%, porque no hay una
		buena señal de internet.
	5	Si se ingresó un carácter numérico el sistema mostrara el
	7	siguiente mensaje "No se permiten caracteres numéricos"
	9	
	11	Un CURP se conforma de 18 caracteres, el sistema solo
		permitirá el ingreso de esos y los demás no los dejará
		ingresar.





		Si se ingresan menos de 18 caracteres, el sistema marcara una alerta marcando el contorno del campo en
		rojo
	13	Si no es un correo valido el sistema marcara en rojo el
	15	contorno de del campo
		Si los correos no coinciden el sistema mostrara el siguiente mensaje "El correo no coincide"
Importancia	Import	tante
Urgencia	Hay presión	

2. Descripción de Casos de Uso del Alumno

DESCRIPCION DE CASOS DE USO ALUMNO

• INICIAR SESION ALUMNO

UC/0001	Iniciar sesion alumno	
Version	1.0 (23/02/2016)	
Autores	Brenda Martinez Martinez	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando <i>el alumno desee iniciar sesión en la plataforma</i>	
Precondición	 El alumno esta dado de alta en el sistema El alumno se encuentra en la base de datos El alumno deberá de haber accedido a la pagina 	
Secuencia normal	Paso Action 1 El actor alumno (ACT/0001) selecciona el apartado:	





		"Iniciar sesión"
	2	El sistema muestra el login con una etiqueta de texto con
		el nombre matricula y otro en la parte inferior con el
		nombre contraseña además dos cajas de texto la primera
		caja llamada matricula y la segunda caja llamada
		contraseña, en donde la contraseña deberá de estar oculta
		con asteriscos al momento de ingresarla por el usuario en
		la parte inferior deberá de aparecer un botón llamado con
		la leyenda "ingresar." Para la matricula solo se permitirán
		números enteros y para la contraseña deberá de tener
		mínimo 6 caracteres sea Letras números, símbolos etc.
	3	El actor <u>alumno (ACT/0001)</u> ingresa su matrícula y
		contraseña en las cajas de texto matricula y contraseña
		El actor alumno (ACT/0001) da clic en el botón llamado
		"ingresar"
	4	El sistema valida que la matrícula y la contraseña escritas
		en las cajas se encuentren en la base de datos y sean
		correctas
		El sistema muestra página principal de bienvenida (El
		sistema muestra las interfaces a las que tiene derecho
		este actor)
Postcondición	Se ini	ció sesión como alumno
Excepciones	Paso	Action
	4	Si la matricula y/o la contraseña son incorrectas el sistema
		indica: "Matricula y/o contraseña incorrectas vuelve a
		intentarlo", a continuación este caso de uso queda sin
		efecto.
	3	Si la matricula contiene letras el sistema indicara: "Solo se
		admiten números vuelva a intentarlo" a continuación este





	caso de uso continua en el paso 3
3	Si la contraseña que se escribió en la caja de texto
	contraseña tiene menos de 6 caracteres el sistema indicara: "No se permiten menos de 6 caracteres vuelva a
	intentarlo" , a continuación este caso de uso continua en el
	paso 3

• REGISTRARSE EN PLATAFORMA

UC/0001	Registrarse en plataforma	
Versión	1.0 (23/02/2016)	
Autores	Brenda Martinez Martinez	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el alumno desee registrarse en plataforma	
Precondición	El alumno visitante ingresa a la pagina	
Secuencia	Paso Action	
normal	El actor <u>alumno (ACT/0001)</u> selecciona la opción registrarse en el apartado Registro alumnos	
	2 El sistema muestra formulario de registro el cual deberá de contener los siguientes datos dentro en cuanto a etiquetas y	





		cajas de texto Nombre completo del alumno, Curp,
		Dirección completa, Correo electrónico y teléfono los
		campos de nombre no se podrá permitir números o
		símbolos para el campo CURP solo se admitirá los
		caracteres establecidos, el correo deberá de verificar que el
		usuario ingrese un @ así como que contenga .com
		o .com.mx al final verificando que si es correo finalmente
		deberá de contener un botón con la leyenda "Guardar
		datos"
	3	El actor <u>alumno (ACT/0001)</u> ingresa sus datos en las cajas
		de texto y posteriormente da clic en el botón Guardar datos
		El sistema guarda correctamente los datos del alumno en
		la base de datos y manda un mensaje " Tu usuario y
		contraseña serán enviados a su correo favor de verificar" en
		la parte de debajo de la leyenda muestra un botón con la
		palabra aceptar , el usuario da clic en aceptar
Postcondición	El ac	tor se registró como un alumno
	Podra	á acceder a el apartado alumnos mas no visualizar la
	inforr	nación completa
Excepciones	3	Si el usuario no llena algún campo el sistema deberá de
		mostrar un mensaje " Campo obligatorio" a continuación
		este caso de uso continua en el paso 3
		1





• REGISTRAR PAGO

UC/0001	Registrar Pago		
Versión	1.0 (23/02/2016)		
Autores	Brenda Martinez Martinez		
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando <i>el alumno desee registrar su pago para poder tener acceso a materiales</i>		
Precondición	 El alumno deberá de estar registrado en la base de datos Acceder a la pagina Iniciar sesión 		





Secuencia	Paso	Action
normal	1	El actor_alumno (ACT/0001)_ingresa a la plataforma
		logeado como alumno
	2	El sistema muestra un mensaje de alerta " Usted aun no
		cuenta con los beneficios de estar inscrito correctamente
		favor de acceder a la sección de pagos"
		El actor <u>alumno (ACT/0001)</u> da clic en el botón aceptar
		El actor alumno (ACT/0001) ingresa al apartado en el
		menú " Pagos"
		El sistema muestra un archivo para imprimir formato PDF
		donde se menciona la referencia , el total a pagar y el banco
		así como un mensaje adicional "una vez hecho la
		transacción favor de subir su comprobante de pago para
		verificar adicionalmente se le habilitara el curso"
		El sistema muestra un link para poder subir el comprobante
Postcondición	Se sa	co la referencia bancaria del alumno
Excepciones	Paso	Acción
		Si el alumno no accede a la sección de pagos solo podrá
		ver sus datos personales mas no algún otro apartado, se
		habilitaran después de subir su pago





• MODIFICAR PERFIL

UC/0001	Modificar perfil
Versión	1.0 (23/02/2016)
Autores	Brenda Martinez Martinez
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el alumno desee modificar algún dato personal en su perfil
Precondición	El alumno deberá iniciar sesión





	1	
	•	El alumno debera de estar en la base de datos
Secuencia	Paso	Action
normal	1	El actor_alumno (ACT/0001)_selecciona la opción en el
		menú: "Perfil "
	2	El sistema muestra el apartado con los datos del alumno así
		como el estatus que el alumno tiene deberá de mostrar
		Nombre completo , curso, dirección, curp, correo
		electrónico , así como el estatus ya sea activo o inactivo así
		como adicionalmente se agrega un mensaje usted podrá
		modificar solo datos como: Teléfono, dirección y correo
		electrónico y en la parte de abajo se agrega un botón
		llamado modificar datos
	3	El actor_alumno (ACT/0001)_da clic en el botón modificar
	4	El sistema mostrara todos los datos del alumno pero solo
		podrán modificarse los campos de texto Teléfono, dirección
		y correo electrónico adicionalmente mostrara un botón con
		el mensaje "Guardar"
	5	El actor alumno (ACT/0001) modificara los datos en las
		cajas de texto
	6	El actor alumno (ACT/0001) dara clic en el botón "Guardar"
	7	El sistema validara que los datos estén correctos y los
		guardara modificándolos en la base de datos
Postcondición	Se m	odifico el perfil del alumno
Excepciones	Paso	Acción
	5	Si el usuario no llena algún campo el sistema deberá de
		mostrar un mensaje " Campo obligatorio" a continuación
		este caso de uso continua en el paso 5
		Si el alumno ingresa datos alfabéticos en la caja de texto





teléfono deberá de mostrar un mensaje datos incorrectos
solo se aceptan letras favor de intentarlo"

• CONSULTAR PERFIL ALUMNO

UC/0001	Consultar perfil		
Versión	1.0 (23/02/2016)		
Autores	Brenda Martinez Martinez		
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el		
	siguiente caso de uso cuando el alumno desee consultar su perfil		





		El actor_alumno (ACT/0001)_solo visualizara su perfil		
	2	El sistema muestra el apartado con los datos del alumno así como el estatus que el alumno tiene deberá de mostrar Nombre completo, curso, dirección, curp, correo electrónico, así como el estatus ya sea activo o inactivo así como adicionalmente se agrega una leyenda usted podrá modificar solo datos como: Teléfono, dirección y correo electrónico.		
Secuencia normal	Paso 1	Action El actor_alumno (ACT/0001)_selecciona la opción en el menú: "Perfil "		
	•	El alumno debera de estar en la base de datos		
Precondición	El alumno deberá iniciar sesión			

• CONSULTAR PERFIL DE PROFESOR

UC/0001	Consultar perfil del profesor		
Versión	1.0 (23/02/2016)		
Autores	Brenda Martinez Martinez		
Descripción	Descripción El sistema deberá comportarse tal como se describe en el		





	siguiente caso de uso cuando el alumno desee consultar el perfil		
	de un profesor		
Precondición	El alumno deberá iniciar sesión		
	El alumno deberá de estar en la base de datos		
Secuencia	Paso Action		
normal	1 El actor alumno (ACT/0001) selecciona la opción en el		
	menú: " Mis profesores "		
	2 El sistema manda un cuadro con la lista de los profesores		
	El actor alumno (ACT/0001) elije el profesor a consultar lo		
	selecciona		
	El sistema manda los datos del profesor asi como su		
	historial académico		
	El actor alumno (ACT/0001) visualiza el perfil del profesor		
	de su preferencia		
Postcondición	Se consulto el perfil del profesor		
Excepciones	Paso Acción		

• CONSULTAR MATERIAL

UC/0001	Consultar perfil del professor	
Versión	1.0 (23/02/2016)	





Autores	Brend	da Martinez Martinez		
Descripción	El sist	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el		
	siguie	siguiente caso de uso cuando <i>el alumno desee consultar el perfil</i>		
	de un	profesor		
Precondición	•	El alumno deberá iniciar sesión		
	•	El alumno deberá de estar en la base de datos		
Secuencia	Paso	Action		
normal	1	El actor <u>alumno (ACT/0001)</u> selecciona la opción en el		
		menú: " Mis profesores "		
	2	El sistema manda un cuadro con la lista de los profesores		
	3	El actor alumno (ACT/0001) elije el profesor a consultar lo		
		selecciona		
	4	El sistema manda los datos del profesor asi como su		
		historial académico		
	5	El actor <u>alumno (ACT/0001)</u> visualiza el perfil del profesor		
		de su preferencia		
Postcondición	Se co	nsulto el material		
Excepciones	Paso	Acción		

• CONSULTAR MATERIAL

UC/0001	Consultar Material	
Versión	1.0 (23/02/2016)	





Autores	Brenda Martinez Martinez
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el
	siguiente caso de uso cuando el alumno desee consultar material
	disponible
Precondición	El alumno deberá iniciar sesión
	El alumno deberá de estar en la base de datos
	El profesor deberá de haber habilitado el material de
	consulta
Secuencia	Paso Action
normal	1 El actor alumno (ACT/0001) selecciona la opción en el
	menú: " Consulta de materiales "
	2 El sistema manda una opción con todas las materias
	disponibles por el alumno
	3 El actor <u>alumno (ACT/0001)</u> elije la materia especifica para
	seleccionar el material de esa materia especifica
	4 El sistema manda los archivos subidos por el profesor
	seleccionado
	5 El actor alumno (ACT/0001) visualiza los archivos subidos
	por su profesor
Postcondición	Se consulto el material del alumno
Excepciones	Paso Acción

• CONSULTAR ACTIVIDADES





UC/0001	Cons	ultar actividades		
Versión	1.0 (2	1.0 (23/02/2016)		
Autores	Bren	da Martinez Martinez		
Descripción	El sis	tema deberá comportarse tal como se describe en el		
	siguie	ente caso de uso cuando <i>el alumno desee consultar</i>		
	activi	dades asignadas por algún profesor		
Precondición	•	El alumno deberá iniciar sesión		
	•	El alumno deberá de estar en la base de datos		
Secuencia	Paso	Action		
normal	1	El actor_alumno (ACT/0001)_selecciona la opción en el		
		menú: "Tareas"		
	2	El sistema manda un cuadro con la lista las tareas subidas		
		por los profesores así como el nombre del profesor y la		
		asignatura		
	3	El actor_alumno (ACT/0001)_elije la actividad que desee		
	4	El actor_alumno (ACT/0001)_visualiza la actividad que		
		eligió		
Postcondición	Se co	nsulto las actividades del alumno		
Excepciones	Paso	Acción		
		I .		

• CONSULTAR CALIFICACIONES

UC/0001	Consultar calificaciones





Brend El sist	23/02/2016) da Martinez Martinez ema deberá comportarse tal como se describe en el
El sist	
	ema deberá comportarse tal como se describe en el
siguie	nte caso de uso cuando <i>el alumno desee consultar sus</i>
calific	aciones
•	El alumno deberá iniciar sesión
•	El alumno deberá de estar en la base de datos
Paso	Action
	El actor <u>alumno (ACT/0001)</u> selecciona la opción en el menú: "Evaluaciones alumno"
	El sistema manda un cuadro con la lista las calificaciones del alumno así como el nombre del profesor y la asignatura que esta calificándolo y el periodo en el que fue evaluado el alumno
4	El actor <u>alumno (ACT/0001)</u> visualiza sus calificaciones
Se co	nsulto las calificaciones del alumno
Paso	Acción
	Paso 1 2 Se co

ENVIAR MENSAJE AL PROFESOR:





UC/0002	Envi	ar mensajes a profesor	
Versión	1.0 (23/02/2016)	
Autores	Bren	Brenda Martinez Martinez	
Descripción	El sis	stema deberá comportarse tal como se describe en el	
	sigui	ente caso de uso cuando <i>el alumno desee enviar un mensaje</i>	
	a un	profesor	
Precondición	•	El alumno deberá iniciar sesión	
	•	El alumno deberá estar registrado en la base de datos	
Secuencia	Pasc	Action	
normal	1	El actor alumno (ACT/0001) selecciona la opción en el	
		menú: " Mensajes "	
	2	El sistema <i>muestra los mensajes</i>	
	3	El actor alumno (ACT/0001) da clic en redactar nuevo	
		mensaje	
	4	El sistema muestra ventana de la redacción del mensaje	
	5	El actor alumno (ACT/0001) elije el tipo de curso	
	6	El sistema muestra ventana de elección del destinatario	
	7	El actor <u>alumno(ACT/0001)</u> elije como destinatario un	
		profesor	
	8	El Sistema muestra el nombre de los profesores	
	9	El actor <u>alumno (ACT/0001)</u> selecciona el profesor que	
		desea	
	10	El actor <u>alumno (ACT/0001)</u> llena el apartado tema	
	11	El actor <u>alumno (ACT/0001)</u> redacta el mensaje al	
		destinatario	
	12	El actor Cliente (ACT/0001) oprime: " enviar"	
		El sistema muestra un mensaje de que el mensaje se envió	





		correctamente al destinatario
Postcondición	Se en	vió el mensaje al profesor
Excepciones	Paso	Acción
	11	Si el mensaje no contiene almenos un carácter en el asunto
		el sistema indicara que no se puede enviar el mensaje hasta
		que se escriba un asunto (regresa al punto 11)
	12	Si el usuario oprime: "cancelar" el sistema vuelve a la
		pantalla principal de mensajes, a continuación este caso de
		uso queda sin efecto.





• ENVIAR MENSAJE A COMPAÑERO

UC/0002	Envia	Enviar mensajes a compañero	
Versión	1.0 (23/02/2016)	
Autores	Bren	Brenda Martinez Martinez	
Descripción	El sis	tema deberá comportarse tal como se describe en el	
	siguie	ente caso de uso cuando <i>el alumno desee enviar un mensaje</i>	
	a un	compañero de clase	
Precondición	•	El alumno deberá iniciar sesión	
	•	El alumno deberá estar registrado en la base de datos	
Secuencia	Paso	Action	
normal	1	El actor <u>alumno (ACT/0001)</u> selecciona la opción en el	
		menú: " Mensajes "	
	2	El sistema <i>muestra los mensajes</i>	
	3	El actor <u>alumno (ACT/0001)</u> da clic en redactar nuevo	
		mensaje	
	4	El sistema muestra ventana de la redacción del mensaje	
	5	El actor <u>alumno (ACT/0001)</u> elije el tipo de curso	
	6	El sistema muestra ventana de elección del destinatario	
	7	El actor alumno(ACT/0001) elije como destinatario un	
		alumno	
	8	El Sistema muestra el de los compañeros del curso	
	9	El actor <u>alumno (ACT/0001)</u> selecciona el compañero	
	10	El actor <u>alumno (ACT/0001)</u> llena el apartado tema	
	11	El actor <u>alumno (ACT/0001)</u> redacta el mensaje al	
		destinatario	





	12	El actor Cliente (ACT/0001) oprime: " enviar"
	13	El sistema muestra un mensaje de que el mensaje se envió
		correctamente al destinatario
Postcondición	Se er	nvió el mensaje al compañero
Excepciones	Paso	Acción
	11	Si el mensaje no contiene almenos un carácter en el asunto
		el sistema indicara que no se puede enviar el mensaje hasta
		que se escriba un asunto (regresa al punto 11)
	12	Si el usuario oprime: "cancelar" el sistema vuelve a la
		pantalla principal de mensajes, a continuación este caso de
		uso queda sin efecto.





CAMBIAR CONTRASEÑA

UC/0001	Camb	piar contraseña		
Versión	1.0 (2	1.0 (23/02/2016)		
Autores	Brene	da Martinez Martinez		
Descripción	El sis	tema deberá comportarse tal como se describe en el		
	siguie	ente caso de uso cuando <i>el alumno desee cambiar su</i>		
	contra	aseña		
Precondición	•	El alumno deberá iniciar sesión		
Secuencia	Paso	Action		
normal	1	El actor_alumno (ACT/0001)_selecciona la opción en el		
		menú: "utilerías "		
	2	El sistema muestra la opción en el apartado "Cambiar		
		contraseña"		
		El actor <u>alumno (ACT/0001)</u> selecciona la opción cambiar		
		contraseña		
		El Sistema muestra una ventana con las instrucciones que		
		se tienen que seguir si se quiere cambiar contraseña		
		Asi como muestra 3 cajas de texto en la parte de abajo una		
		pidiendo la contraseña actual y dos para la contraseña		
		nueva la segunda para confirmación		
		El actor <u>alumno (ACT/0001)</u> ingresa su contraseña actual		
		El actor <u>alumno (ACT/0001)</u> ingresa su contraseña nueva		
		El actor alumno (ACT/0001) ingresa confirma la		
		contraseña escrita		
		El sistema guarda la información en la base de datos y		
		manda un mensaje contraseña modificada por favor		
	ingresa con tu contraseña nueva			
Postcondición	Se ca	imbio la contraseña		





Excepciones	Paso	Acción
		Si las contraseñas no coinciden el sistema mostrara un mensaje " Contraseñas no coinciden favor de ingresar de nuevo"
		Si la actual contraseña no es correcta el sistema no permitirá modificar la contraseña actual
		La contraseña deberá de tener almenos 6 caracteres en caso contrario el sistema mandara un mensaje diciendo "Se requieren almenos 6 caracteres" Ingrese de nuevo





• DESCARGAR MATERIAL

UC/0001	Descargar material
Versión	1.0 (23/02/2016)
Autores	Brenda Martinez Martinez
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el
	siguiente caso de uso cuando el alumno desee descargar algún
	material subido por el profesor
Precondición	El alumno deberá iniciar sesión
	El alumno deberá de estar en la base de datos
Secuencia	Paso Action
normal	1 El actor <u>alumno (ACT/0001)</u> selecciona la opción en el
	menú: "tareas "
	2 El sistema muestra el apartado con todas las actividades
	El actor_alumno (ACT/0001)_selecciona la actividad que
	desea
	El sistema mostrara un icono descargar material
	El actor <u>alumno (ACT/0001)</u> deberá de dar clic en el icono
	descargar material
	El sistema manda que el archivo se empieza a descargar
	para ello el archivo deberá de llevar el nombre de la
	actividad y la materia además de ser formato PDF
Postcondición	Se descargo el material
Excepciones	Paso Acción





3. Descripción de Casos de Uso del Profesor

3.1 Participante

Participante	Héd	ctor Peña Hernández		
Organización	SO	FEDLINE		
Rol	Programador - Diseñador			
Es desarrollad	or Sí			
Es cliente	No			
Es usuario	No			
Comentarios		articipante Héctor Peña Hernández tiene el puesto de Programador y eñador.		
ACT-0002	Profes	or		
Versión	1.0 (2	4/02/2016)		
Autores	?			
		ste actor representa cualquier profesor registrado en la plataforma de Educación n Línea habilitado para desempeñar el puesto de Profesor		
Comentarios	Ningur	10		
UC-0001	Ingre	Ingresar al sitio		
Versión	1.0 (2	.0 (24/02/2016)		
Autores	Hé	Héctor Peña Hernández		
Dependencias		 [UC-0002] Consultar información de la plataforma [UC-0008] Consultar información del personal docente. 		
Descripción	cuand	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando algún profesor registrado en la plataforma de Educación en Línea necesite ingresar al sistema de la misma. EL profesor deberá ingresar al sitio desde la dirección de la plataforma como un visitante.		
Precondición	Estar	registrado en la plataforma como profesor activo.		
Secuencia	Paso	Acción		
normal	1 2	EL profesor deberá ingresar al sitio desde la dirección de la plataforma como un visitante. Consultar los las secciones del sitio.		





Postcondición	Ingres	ar al sitio autenticándose como profesor de la plataforma.	
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	import	tante	
Urgencia	inmed	liatamente	
Estado	en cor	nstrucción	
Estabilidad	PD		
Comentarios		cesario que los profesores ingresen al sistema autenticándose desde la de Inicio.	
UC-0003	Regis	trarse como Profesor	
Versión	1.0 (2	24/02/2016)	
Autores	Héd	ctor Peña Hernández	
Dependencias	Ningu	no	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando algún Profesor califique con las aptitudes necesarias para participar en la plataforma como Profesor, registrándose en la plataforma de Educación en Línea. El registro del profesor contara con nombre, apellidos patero, materno, dirección, teléfono, email, fecha de nacimiento en cuadros de texto con sus respectivas validaciones.		
Precondición		r con las aptitudes, conocimientos y títulos necesarios para fungir como sor de la plataforma.	
Secuencia	Paso	Acción	
normal	2	Ingresar nombre, apellidos patero, materno, dirección, teléfono, email, fecha de nacimiento. Presionar el botón "Guardar" para registrar la información en la base de datos.	
Postcondición	Esperar resultados de la evaluación docente que se realiza después de su registro.		
Excepciones	Paso	Acción	
		-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	_	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	vital		
Urgencia	inmediatamente		
Estado	pendiente de verificación		





Estabilidad	baja			
Comentarios				
Comentarios	Todos los Profesores que pretendan participar dentro de la plataforma obligatoriamente deberán registrarse como tal, para posteriormente poder subir los documentos necesarios para su verificación, independientemente que sean contratados o no para el puesto como Profesor.			
UC-0004	Inicia	r sesión		
Versión	1.0 (2	24/02/2016)		
Autores	Héd	ctor Peña Hernández		
Fuentes	?			
Dependencias	• [UC	3-0005] Consultar datos de la cuenta 3-0010] Descargar material educativo. 3-0009] Subir material 3-0006] Consultar alumnado de profesor		
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando cualquier profesor registrado dentro de la plataforma está obligado a Iniciar sesión para poder acceder a los contenidos de la plataforma. Para poder iniciar sesión es necesario ingresar un nombre de usuario en un cuadro de texto que permita solamente caracteres tipo letra como máximo 15 y una contraseña en un cuadro de texto que permita caracteres tipo alfanuméricos, como validación de ingreso al sistema, también contara con un sistema de recuperación de contraseña en caso de olvidarla.			
Precondición	Estar	registrado en el sistema previamente		
Secuencia		Acción		
normal		Para poder iniciar sesión es necesario ingresar un nombre de usuario. Ingresar contraseña. Ingresar al sistema de recuperación de contraseña en caso de olvidarla.		
Postcondición	Mantener la sesión activa durante un periodo prolongado, o se cerrará automáticamente después de 10 minutos.			
Excepciones	Paso	Acción		
	-	-		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	-	-		
Frecuencia esperada	PD			
Importancia	vital			
Urgencia	inmed	liatamente		
Estado	pendiente de verificación			
Estabilidad	media			
Comentarios	Ninguno			
UC-0002	Consultar información de la plataforma			
Versión	1.0 (24/02/2016)			





Autores	Héd	ctor Peña Hernández	
Fuentes	?		
Dependencias	[UC-0003] Registrarse como Profesor		
		:-0004] Iniciar sesión :-0014] Calificar actividades	
Descripción		rema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso	
Descripcion	cuand	o algún profesor registrado en la plataforma de Educación en Línea necesite	
		ultar algún tipo de información del sistema. El profesor podrá consultar la	
		nación perteneciente a la plataforma de una forma específica a través de links edirigirán al usuario a la página de consulta de información.	
Precondición	_	registrado en la plataforma como profesor activo	
Secuencia	Paso	Acción	
normal	1	Ingresar a la plataforma	
	2	Consultar la información perteneciente a la plataforma de una forma	
		específica a través de links que redirigirán al usuario a la página de consulta de información.	
		de illiornacion.	
Postcondición	Consu	ultar solo información permitida para profesores.	
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
		-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	import	tante	
Urgencia	inmed	liatamente	
Estado	en cor	nstrucción	
Estabilidad	baja		
Comentarios		uier Profesor registrado en el sistema puede consultar la información de la orma, previamente autenticado como profesor.	
	piatait	omia, previamente autenticado como profesor.	
UC-0005		ultar datos de la cuenta	
Versión		24/02/2016)	
Autores	<u>Hé</u>	ctor Peña Hernández	
Fuentes	?		
Dependencias	Ningu	no	
Descripción		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso	
		lo Es posible consultar la información personal de la cuenta de un Profesor.	
		ez autenticado un Profesor podrá tener acceso a la información de su cuenta su consulta.	
Precondición	Estar	registrado en la plataforma como profesor activo.	
	Paso	Acción	





Secuencia normal	-	-		
Postcondición	Consu	ılta de toda la información de la cuenta personal de un Profesor.		
Excepciones	Paso	Acción		
	-	-		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	-	-		
Frecuencia esperada	PD			
Importancia	import	tante		
Urgencia	inmed	liatamente		
Estado	en cor	nstrucción		
Estabilidad	baja			
Comentarios	Es po	sible consultar la información personal de la cuenta de un Profesor.		
UC-0006	Cons	ultar alumnado de profesor		
Versión	1.0 (2	24/02/2016)		
Autores	Héd	ctor Peña Hernández		
Fuentes	?			
Dependencias	Ninguno			
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando Al ingresar el Profesor en el apartado Información de alumnos, se desplegara una ventana emergente en donde se le solicita ingresar el nombre del alumno o su matrícula en cuadros de texto plano, para consultar toda la información personal del alumno.			
Precondición	Auten	registrado en la plataforma como profesor activo. ticarse en el sistema previamente. alumnos registrados en alguna materia.		
Secuencia	Paso	Acción		
normal	-	-		
Postcondición	Obten	er la información personal del alumno seleccionado.		
Excepciones	Paso	Acción		
	-	-		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
		-		
Frecuencia esperada	PD			
Importancia	importante			
Urgencia	puede esperar			
Estado	en construcción			
Estabilidad	baja	baja		





Comentarios	Es posible verificar la información personal de los alumnos desde este apartado.		
UC-0007	Consultar grupos que tiene asignados un profesor		
Versión	1.0 (24/02/2016)		
Autores	<u> </u>	ctor Peña Hernández	
Autores	ITE	CLOT Peria Herriandez	
Dependencias			
Descripción	cuand aparta	rema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso lo Un profesor podrá consultar los grupos que tiene asignados. Al ingresar al ado de información de la cuenta podrá consultar los grupos que tiene ados a traves de una ventana emergente.	
Precondición	Auten	registrado en el sistema previamente. ticarse en el sistema previamente. alumnos registrados en algún grupo.	
Secuencia	Paso	Acción	
normal	-	-	
Postcondición	Obten	er la información de los grupos Asignados en una ventana emergente.	
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	impor	tante	
Urgencia	hay pı	resión	
Estado	en coi	nstrucción	
Estabilidad	baja		
Comentarios	Un profesor podrá consultar los grupos que tiene asignados. Al ingresar al apartado de información de la cuenta podrá consultar los grupos que tiene asignados a traves de una ventana emergente.		
UC-0008	Cons	ultar información del personal docente.	
Versión	1.0 (2	24/02/2016)	
Autores	Héctor Peña Hernández		
Fuentes	?		
Dependencias	Ninguno		
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando un profesor podrá consultar la informacion profesional del personal docente que trabaja en la empresa. Al ingresar al apartado de información del personal docente podrá consultar esta información a través de una ventana emergente.		
Precondición	Obtener la información del personal seleccionado.		
	Paso	Acción	





Secuencia normal	-	-	
Postcondición	Consultar datos del Personal docente de la empresa.		
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	import	tante	
Urgencia	hay pr	resión	
Estado	en cor	nstrucción	
Estabilidad	baja		
Comentarios	trabaja	ofesor podrá consultar la información profesional del personal docente que a en la empresa. Al ingresar al apartado de información del personal te podrá consultar esta información a través de una ventana emergente.	
UC-0009	Subir	material	
Versión	1.0 (2	25/02/2016)	
Autores	<u>Héctor Peña Hernández</u>		
Fuentes	?		
Dependencias	[UC-0011] Subir actividades para los alumnos.		
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando cualquier profesor registrado requiera subir material educativo a la plataforma, el sistema abre una ventana en donde especifica la ubicación de los archivos, el sistema debe despliega la pantalla en donde muestra los archivos a subir y pide confirmación.		
Precondición	Estar registrado en la plataforma como profesor activo. Autenticarse en el sistema previamente. Mantener la sesión activa durante un periodo prolongado, o se cerrará automáticamente después de 10 minutos.		
Secuencia	Paso	Acción	
normal	-	-	
Postcondición	Verific	ar que el material se subió de manera correcta a la plataforma.	
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	vital		
Urgencia	inmed	iatamente	





Estado	en cor	nstrucción	
Estabilidad	media		
Comentarios	Cuando algún profesor registrado en la plataforma de Educación en Línea		
Gomentarios		ite subir material a la plataforma.	
UC-0010	Desca	argar material educativo.	
Versión		25/02/2016)	
Autores	<u> </u>	ctor Peña Hernández	
71410100	1100	Stor F Cha Fichiandez	
Dependencias	• <u>[UC</u>	-0013] Descargar actividades	
Descripción	cuand platafo archiv	rema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso lo cualquier profesor registrado requiera descargar material disponible de la orma, el sistema abre una ventana en donde especifica la ubicación de los ros para descargar, el sistema debe despliega la pantalla en donde muestra chivos para descargar y pide confirmación y ubicación.	
Precondición	Estar registrado en la plataforma como profesor activo. Autenticarse en el sistema previamente. Mantener la sesión activa durante un periodo prolongado, o se cerrará automáticamente después de 10 minutos. Tener permisos para descargar archivos.		
Secuencia	Paso	Acción	
normal	-	-	
Postcondición	Comp	robar que el material descargado este en condiciones funcionales	
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	import	tante	
Urgencia	hay pı	resión	
Estado	en cor	nstrucción	
Estabilidad	baja		
Comentarios	En el caso de que cualquier profesor registrado requiera descargar material educativo de la plataforma podrá hacerlo si cuenta con los permisos requeridos por el sistema, el sistema abre una ventana en donde especifica la ubicación de los archivos a descargar, el sistema debe despliega la pantalla en donde muestra los archivos a descargar y pide confirmación.		
UC-0011	Subir	actividades para los alumnos.	
Versión	1.0 (2	25/02/2016)	
Autores	Hé	ctor Peña Hernández	
Dependencias	• [UC	-0012] Modificar actividades	





Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando cualquier profesor registrado requiera subir actividades para los alumnos en la plataforma, el sistema abre una ventana en donde especifica la ubicación de los archivos, el sistema debe despliega la pantalla en donde muestra los archivos a subir y pide confirmación.		
Precondición	Auten Mante	registrado en la plataforma como profesor activo. ticarse en el sistema previamente. ener la sesión activa durante un periodo prolongado, o se cerrará náticamente después de 10 minutos.	
Secuencia normal	Paso -	Acción -	
Postcondición	Comp	robar que las actividades subidas funcionen correctamente	
Excepciones	Paso	Acción -	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	impor	tante	
Urgencia	inmed	liatamente	
Estado	en construcción		
Estabilidad	baja		
Comentarios	Cuando cualquier profesor registrado requiera subir actividades a la plataforma, para sus alumnos, el sistema abre una ventana en donde especifica la ubicación de los archivos, el sistema debe despliega la pantalla en donde muestra los archivos a subir y pide confirmación.		
UC-0012	Modif	icar actividades	
Versión	1.0 (2	25/02/2016)	
Autores	<u>Hé</u>	ctor Peña Hernández	
Fuentes	?		
Dependencias	• [UC	c-0009] Subir material	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando cualquier profesor registrado requiera modificar actividades para los alumnos a la plataforma, el sistema abre una ventana en donde especifica la ubicación de las actividades previamente subidas al sistema y este debe desplegar la pantalla en donde muestra las actividades a modificar, pide confirmación antes de realizar los cambios.		
Precondición	Tener permiso para modificar las actividades Autenticarse en el sistema previamente. Haber subido actividades previamente al sistema.		
Secuencia	Paso	Acción	
normal	-		
Postcondición	Realiz	zar las modificaciones pertinentes a las actividades.	





Excepciones	Paso	Acción		
Excepciones	-	-		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
Kendimento	-	-		
Frecuencia				
esperada	PD	PD		
Importancia	import	tante		
Urgencia	hay pı	resión		
Estado	en cor	nstrucción		
Estabilidad	baja			
Comentarios	Modifi	car actividades para los alumnos en la plataforma.		
UC-0013	Desca	argar actividades		
Versión	1.0 (2	25/02/2016)		
Autores	<u>Hé</u>	ctor Peña Hernández		
Dependencias	• [UC	s-0012] Modificar actividades		
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando cualquier profesor registrado requiera descargar actividades para los alumnos desde la plataforma. El sistema abre una ventana en donde especifica la ubicación de las actividades que se encuentren en el sistema y este debe desplegar la pantalla en donde muestra las actividades para descargar, pide confirmación antes de realizar los cambios.			
Precondición	Estar registrado en la plataforma como profesor activo. Autenticarse en el sistema previamente. Mantener la sesión activa durante un periodo prolongado, o se cerrará automáticamente después de 10 minutos. Tener permisos para descargar archivos.			
Secuencia	Paso	Acción		
normal	-	-		
Postcondición	Verific	car que las actividades descargadas funcionen perfectamente.		
Excepciones		Acción		
-	-	-		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	-	-		
Frecuencia esperada	PD			
Importancia	importante			
Urgencia	hay presión			
Estado	en construcción			
Estabilidad	baja			
Comentarios	Cuando cualquier profesor registrado requiera descargar actividades para los alumnos desde la plataforma para su visualización o modificación.			





UC-0014	Calificar actividades		
Versión	1.0 (25/02/2016)		
Autores	<u>Héctor Peña Hernández</u>		
Dependencias	• [UC	-0012] Modificar actividades	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando cualquier profesor registrado y con grupos de alumnos pueda revisar y calificar las actividades que los alumnos han subido a la plataforma para ser evaluadas. En el apartado de actividades el Profesor seleccionara una actividad para evaluar, se visualizara en una ventana emergente en la cual podrá calificarla para después poder guardar los cambios a través de un botón llamado guardar.		
Precondición	Autenticarse en el sistema previamente. Obtener la información personal del alumno seleccionado. Consultar datos de la cuenta.		
Secuencia	Paso	Acción	
normal		-	
		ar las actividades que los alumnos han subido al sistema.	
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	import	tante	
Urgencia	inmed	liatamente	
Estado	en cor	nstrucción	
Estabilidad	media		
Comentarios	Cualquier profesor registrado y con grupos de alumnos pueda revisar y calificar las actividades que los alumnos han subido a la plataforma para ser evaluadas.		
UC-0015	Envia	r mensajes	
Versión	1.0 (2	25/02/2016)	
Autores	Héctor Peña Hernández		
Dependencias	Ningu	no	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando cualquier profesor registrado pueda mandar mensajes a cualquier usuario registrado en el sistema. El módulo de envió de mensajes propio del sistema contara con un chat tipo Messenger de mensajería.		
Precondición	Estar registrado en la plataforma como profesor activo. Autenticarse en el sistema previamente. Mantener la sesión activa durante un periodo prolongado, o se cerrará automáticamente después de 10 minutos. Ingresar al módulo de mensajería del sistema		
	raso	Acción	





Secuencia normal	-	-	
Postcondición	Cumplir con la función del envío de mensajes a los usuarios seleccionados.		
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	PD		
Urgencia	PD		
Estado	PD		
Estabilidad	PD		
Comentarios	Ninguno		
UC-0016	Recib	ir mensajes	
Versión	1.0 (25/02/2016)		
Autores	?		
Fuentes	?		
Dependencias	Ninguno		
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando PD		
Precondición	PD		
Secuencia	Paso	Acción	
normal	-	-	
Postcondición			
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
		-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	PD		
Urgencia	PD		
Estado	PD		
Estabilidad	PD		
Comentarios	Ninguno		
UC-0017	Verific	car alumnos conectados	
Versión	1.0 (2	25/02/2016)	
Autores	?		
Fuentes	?		





Dependencias	Ningur	no	
	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando <i>PD</i>		
Precondición F	PD		
	Paso	Acción	
normal	-		
Postcondición F			
Excepciones F	Paso	Acción	
Rendimiento F	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia F	PD		
Urgencia F	PD		
Estado	PD		
Estabilidad	PD		
Comentarios	Ningur	no	
UC-0018	Proporcionar ayuda virtual		
Versión 1	1.0 (26/02/2016)		
Autores	?		
Fuentes	?		
Dependencias	Ningur	no	
	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando PD		
Precondición F	PD		
Secuencia F normal	Paso	Acción -	
Postcondición F	PD		
		Acción	
	-	-	
Rendimiento F	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia F	PD		
		PD	
	PD		
Urgencia F	PD PD		
Urgencia F Estado F Estabilidad F			





UC-0019	Selec	cionar materias
Versión	1.0 (26/02/2016)	
Autores	?	
Fuentes	?	
Dependencias	Ningu	no
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando <i>PD</i>	
Precondición	PD	
	Paso	Acción
normal	-	-
Postcondición	PD	
Excepciones	Paso	Acción
	-	-
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia esperada	PD	
Importancia	PD	
Urgencia	PD	
Estado	PD	
Estabilidad	PD	
Comentarios	Ninguno	
UC-0020	Dar cl	lases
Versión	1.0 (2	26/02/2016)
Autores	?	
Fuentes	?	
Dependencias	Ningu	no
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando <i>PD</i>	
Precondición	PD	
Secuencia	Paso	Acción
normal	-	-
Postcondición	PD	
Excepciones	Paso	Acción
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
Kendimento	_	-
	PD	
Frecuencia esperada	PD	





Urgencia	PD		
Estado	PD		
Estabilidad	PD		
Comentarios	Ninguno		
UC-0021	Dejar	tarea	
Versión	1.0 (2	26/02/2016)	
Autores	?		
Fuentes	?		
Dependencias	Ningu	no	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando PD		
Precondición	PD		
Secuencia	Paso	Acción	
normal	-	-	
Postcondición	PD		
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	PD		
Urgencia	PD		
Estado	PD		
Estabilidad	PD		
Comentarios	Ninguno		
UC-0022	Resol	ver dudas	
Versión	1.0 (2	26/02/2016)	
Autores	?		
Fuentes	?		
Dependencias	Ningu	no	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando PD		
Precondición	PD		
Secuencia	Paso	Acción	
normal	-	-	
Postcondición	PD		
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	





Rendimiento	Paso Tiempo máximo		
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	PD		
Urgencia	PD		
Estado	PD		
Estabilidad	PD		
Comentarios	Ninguno		

- 4. Descripción de Casos de Uso del Director
- 5. Descripción de Casos de Uso del Administrador