

English Game

Esta aplicación está diseñada para contribuir principalmente al desarrollo de la educación del idioma inglés, tomando en cuenta las carencias que muestran muchos de los estudiantes de nivel medio superior y superior; todo esto visualizado en la apatía que muchos de estos estudiantes muestra al cursar clase presenciales en las instituciones educativas. El objetivo de esta aplicación es proporcionar enseñanza del idioma a través de juegos y pasatiempos en interfaces atractivas e interactivas, sin convertirse en algo tedioso y forzado.

Análisis

En esta etapa se extraen los requisitos del producto de software. En esta etapa la habilidad y experiencia en la ingeniería del software es crítica para reconocer requisitos incompletos, ambiguos o contradictorios. Usualmente el cliente/usuario tiene una visión incompleta/inexacta de lo que necesita y es necesario ayudarlo para obtener la visión completa de los requerimientos.

Requerimientos

En esta parte del proyecto es donde se cumple la tarea de describir detalladamente el software a ser desarrollado, de una forma rigurosa. Se describe el comportamiento esperado del software y su interacción con los usuarios y u otros sistemas.

- La aplicación debe ser fácil de usar e intuitiva para cualquier tipo de usuario.
- El ingreso a la aplicación puede estar restringido bajo contraseñas cifradas y usuarios definidos dependiendo del tipo de suscripción a la aplicación.
- La aplicación está planeada para funcionar inicialmente en el sistema operativo Android, pero en un futuro es posible pensar en una migración hacia otros sistemas.
- La aplicación deberá soportar un gran número de información durante su proceso.

- La aplicación no presentara problemas para su manejo e implementacion.
- Sera posible capturar los avances de los diferentes usuarios de la aplicación para mantener una continuidad en sus cursos.

Especificaciones

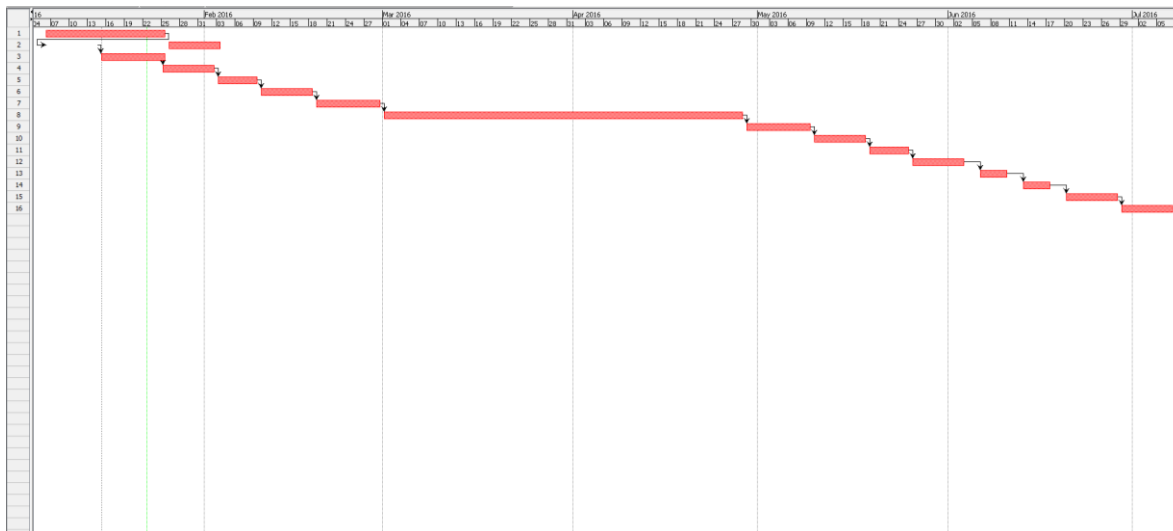
- Aplicación interactiva programada en Android, Java, XML y pgAdminIII.
- Traducir inglés hacia y desde español y viceversa.
- Utilizar imágenes en formatos de archivo jpeg, jpg, bmp, png que pueden superponerse con elementos gráficos integrados de forma interactiva dentro de la aplicación.
- La posibilidad de que los usuarios exploren los diferentes niveles interactivos y juegos de forma divertida y didáctica a la vez, para que comprendan el idioma Ingles de una manera trivial.
- Disponible como una aplicación de descarga gratuita o un costo mínimo para los usuarios del sistema operativo Android.

Objetivo

Desarrollar una aplicación que permita el aprendizaje del idioma Ingles a través de diferentes interfaces interactivas, juegos, actividades, ejercicios y pasatiempos que resulten atractivos, divertidos y adictivos a las diferentes audiencias de los diferentes niveles educativos. Proporcionar diversión, entretenimiento y principalmente aprendizaje en un área de la educación que por ende es más que deficiente en el sistema de educación.

Diagrama Gantt

El desarrollo de esta aplicación esta diseñado para concluirse en un lapso de 1 año, en este diagrama se muestran las diferentes etapas y los tiempos estipulados para cada una de ellas, que comprenden desde el analisis hasta el cierre de dicho proyecto.

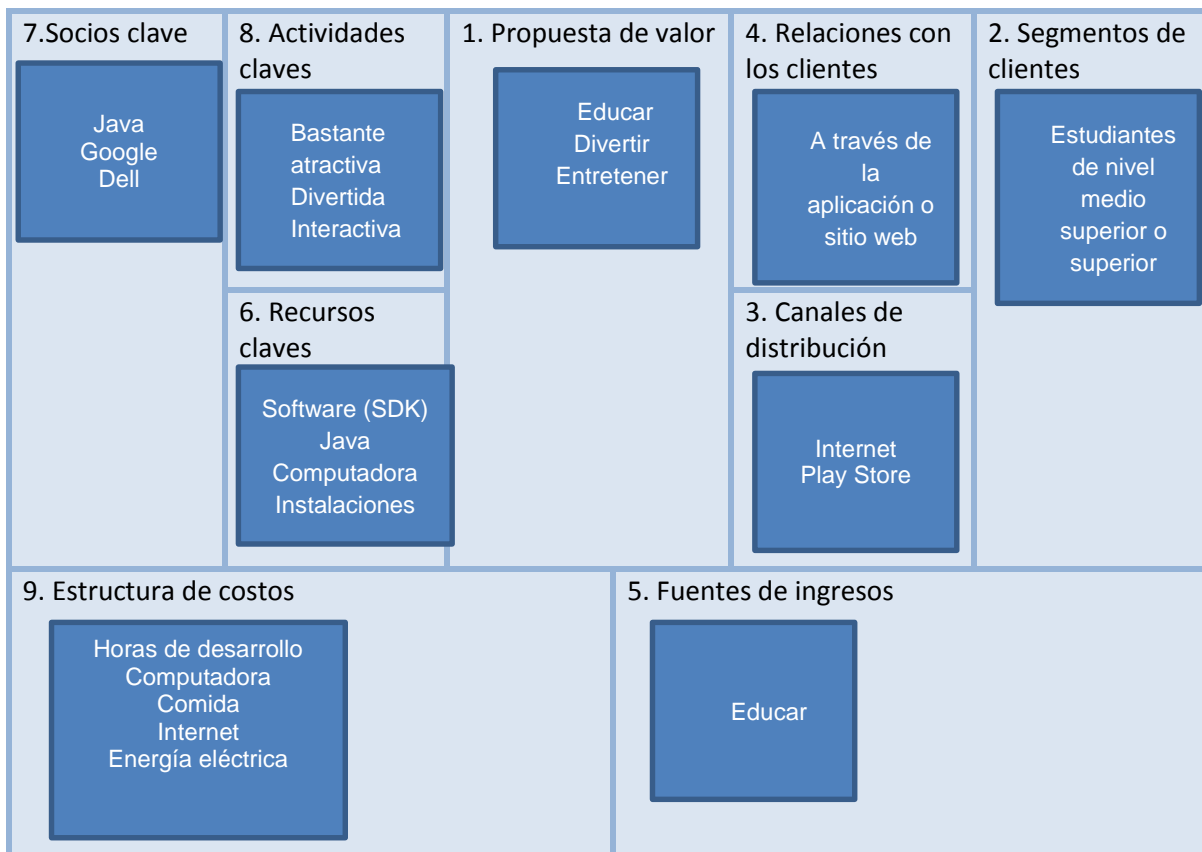
[illegible]

Canvas

Fecha	Iteración
Sábado 09 Enero 2016	1

Educación Universal Vitalicia

English Game



Scrum

SCRUM

Historia	Pts T		Semana 1		Semana 2		Semana 3		Semana 4		Semana 5	
			Op	Reales	Op	Reales	Op	Reales	Op	Reales	Op	Reales
Entrevistas												
Cuestionarios												
Estudios de campo												
BenchMarking												

Diagramas UML

Casos de uso

Calidad del producto

Normas

Diseño de interfaces

Diseño de la solución del problema

Diseño de las pruebas

BenchMarking

Duolingo

Duolingo es un sitio web destinado al aprendizaje gratuito de idiomas a la vez que una plataforma crowdsourcing de traducción de textos. El servicio está diseñado de tal forma que a medida que el usuario avanza en su aprendizaje, ayuda a traducir páginas web y otros documentos.

Duolingo es una aplicación cuyo objetivo es ayudarnos a aprender idiomas de una forma sencilla y agradable, de manera que no parezca que estamos estudiando, sino divirtiéndonos con una app o juego más de nuestro terminal Android.

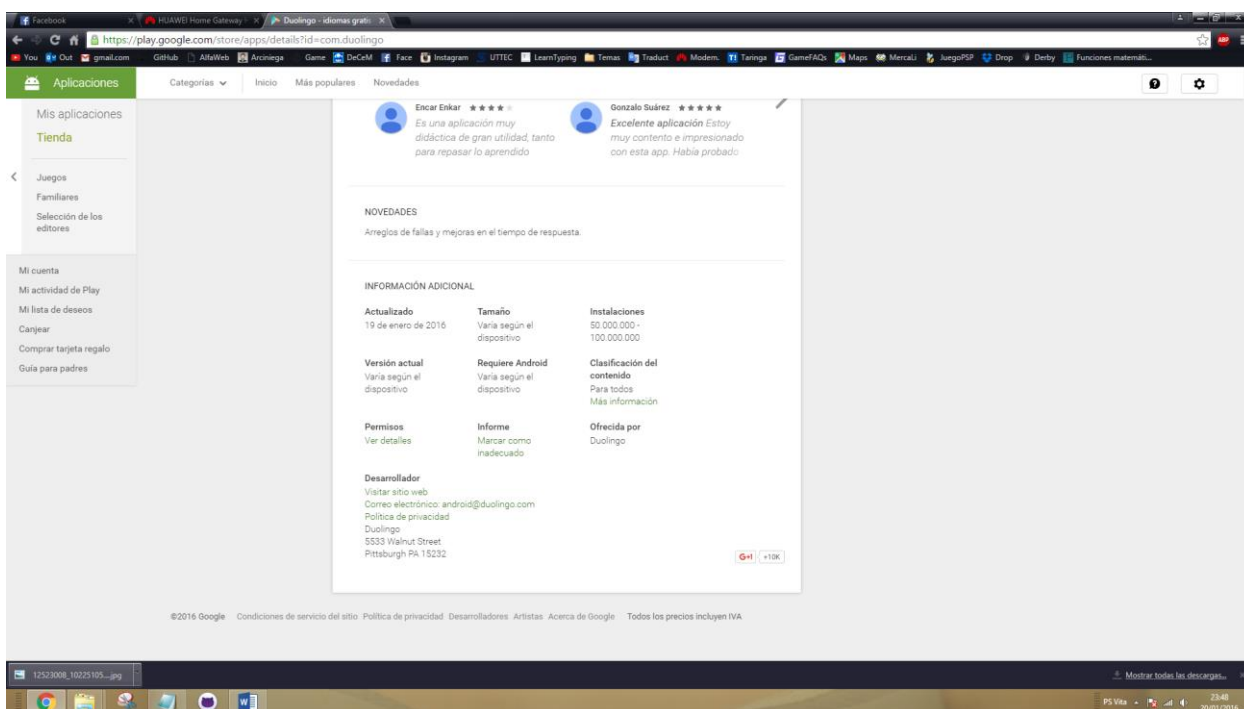
Una de las ventajas de Duolingo con respecto a otras aplicaciones de aprendizaje de idiomas, es su forma de entender el concepto 'gamification'. Y es que Duolingo plantea las lecciones de una forma que nos parecerá estar jugando.

El proyecto fue iniciado por el profesor Luis von Ahn y el estudiante de postgrado Severin Hacker.¹ En el desarrollo se utilizó principalmente el lenguaje Python⁵ y en él participaron Antonio Navas, Vicki Cheung, Marcel Uekermann, Brendan Meeder, Hector Villafuerte y Jose Fuentes.⁶ Originalmente el proyecto fue patrocinado mediante la Beca MacArthur otorgada a Luis von Ahn en 2006 y una beca de la Fundación Nacional para la Ciencia

Además de los cursos, Duolingo brinda a sus usuarios un espacio donde puedan aplicar los conocimientos adquiridos a partir de la traducción de textos. Estos

textos son cargados tanto por los propios usuarios como por los moderadores y gran parte de ellos se encuentran aquí por un fin de lucro: al finalizar su traducción, esta es vendida a ciertas empresas y esto constituye la principal fuente de financiación de Duolingo.

El espacio consiste en una serie de documentos de texto escritos en un idioma que el usuario está aprendiendo en algún curso. Es entonces que el usuario puede ingresar a cualquier documento que le interese y traducir cuantas oraciones quiera y pueda del mismo. Las oraciones traducidas por el usuario son visibles por otros usuarios, quienes la califican como positiva o negativa.



Por el momento Duolingo no cuenta con un modelo de negocios claro que le ayude a hacer redituable la plataforma, sin embargo, ahora eso es lo que menos importa, ya que obtuvieron 20 millones de dólares en una ronda de financiamiento obtenida por la firma Kleiner Perkins Caufield & Byers.

Desde su lanzamiento en el 2012 y hasta la fecha Duolingo cuenta con 20 millones de usuarios, ha obtenido el reconocimiento de la App Store como App of the Year. Sin desplegar anuncios Duolingo recibe ganancias de sus socios al recibir algunos centavos por palabra traducida. De momento, su único objetivo es consolidarse como una plataforma líder en la enseñanza de idiomas.

Wlingua

¡Aprender inglés nunca te será tan fácil!

Es perfecto para ti, ya tengas un nivel básico, intermedio o avanzado de inglés. Mediante nuestro curso de inglés online, notarás como tu inglés mejora muy rápido. 5 millones de personas ya han probado el curso, ¿y tú?

En Wlingua, trabajamos día a día para ofrecerte un curso de inglés de calidad que te ayude en tu trabajo, en ese examen que tienes, en tu comunicación con otras personas del mundo...El inglés es una oportunidad, ¡Aprovéchala!

Te mereces aprender con nuestro método:

- ✓ 600 lecciones de inglés desde el nivel principiante hasta intermedio (A1, A2, B1 y B2).
- ✓ Proceso de aprendizaje pensado en ti; fácil y guiado. Sentirás que día a día aprendes más y más inglés, cada frase en inglés que trabajas en el curso está cuidadosamente seleccionada.
- ✓ Locuciones en inglés Británico e inglés Americano. ¡Estudia el inglés que mejor te venga!
- ✓ Repasos Espaciados. Característica de nuestro "English learning method"
- ✓ Ejercicios de vocabulario y ejercicios de frases.
- ✓ Ejercicios de gramática inglesa.
- ✓ Ejercicios para practicar la lectura.
- ✓ Pronunciación en inglés Británico o en inglés Americano.
- ✓ Phrasal verbs, verbos... ¡no necesitarás más traductores!

El curso completo dispone de 2 tipos de cuenta:

- Básica: con la cuenta Básica el curso es gratuito, pero con algunas limitaciones.
- Premium: con la cuenta Premium tienes acceso a todos los contenidos y actividades del curso.

Para estudiar en nuestro curso completo de inglés es necesario crear antes una cuenta, solo necesitamos que nos facilites el email y una contraseña de acceso.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Actualizado

14 de diciembre de 2015

Tamaño

3,2M

Instalaciones

5.000.000 - 10.000.000

Versión actual

1.94.4

Requiere Android

4.0 y versiones superiores

Clasificación del contenido

Para todos

Más información

Elementos interactivos

Compras digitales

Permisos

Ver detalles

Informe

Marcar como inadecuado

Jugar & Aprender – INGLES

Jugar & Aprender - INGLES es una aplicación gratuita de tarjetas flash con fantásticos juegos de aprendizaje para ayudar a aprender nuevas palabras y lenguas, y divertirse al hacerlo!

Perfect aprendizaje App para los niños, los niños, los bebés, los niños, los bebés y los adultos por igual. Aprender el vocabulario, la ortografía y el alfabeto, pon a prueba tus habilidades con concurso y rompecabezas de la memoria y recoger nuevas palabras con las tarjetas de memoria flash.

Hay 8 packs completamente libres, divertidas y coloridas, incluidos los animales, comida, verduras, frutas, cosas, números, formas y colores. Cada paquete tiene 15 a 30 hermosas imágenes en el mismo, y se presenta en los 23 idiomas con audio hablado calidad. Los paquetes adicionales incluyen cuerpo humano, la naturaleza, los vehículos y más paquetes de animales, tales como insectos, peces, aves, reptiles, animales marinos y animales americanos.

La App incluye 4 modos de aprendizaje:

- Cientos de tarjetas Flash para el aprendizaje de vocabulario

- Word Quiz con diferentes niveles de dificultad

Juego de memoria con las mismas palabras que ha aprendido anteriormente, viene en diferentes tamaños

- Letras mezcladas rompecabezas para practicar letras y ayudará a aprender la ortografía de cada palabra.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Actualizado

10 de febrero de 2015

Tamaño

18M

Instalaciones

500.000 - 1.000.000

Versión actual

13.4

Requiere Android

4.2 y versiones superiores

Clasificación del contenido

Para todos

Más información

Elementos interactivos

Compras digitales

Productos integrados en la aplicación

\$11.88 - \$59.43 por elemento

Permisos

Ver detalles

Informe

Marcar como inadecuado

Ofrecida por

Salla

Aprende inglés

Aprenda Inglés Por Conversación es su mejor aplicación para mejorar su escucha Inglés, Inglés y Gramática Inglés Hablando con add-on diccionario Inglés.

APRENDER INGLÉS

Usted aprenderá Inglés a través de conversaciones en inglés simples de BBC Learning Program de Inglés: 6 Minute English, English At Work, The English We Speak...

Cada lección viene con audio, transcripción y lista de vocabulario, que le ayudan a mejorar su Hablando Inglés Gramática, Inglés y ampliar su vocabulario Inglés.

LA PRÁCTICA INGLÉS

Puede probar su Inglés a través de la diversión Inglés Prueba y prueba de BBC Learning Program de Inglés.

También Aprenda Inglés por el chat con otros estudiantes de inglés. Usted puede aprender sobre Inglés Gramática, practicar tu Inglés Hablando con reconocimiento de voz en el chat.

Características

- 8 categorías de BBC Learning Program de Inglés con audio, transcripción, el ejercicio y el cuestionario.
- Descargas gratis para usar cuando no esté conectado.
- Apoyo Diccionario Inglés.
- Chatea con otros estudiantes de inglés de todo el mundo.
- Actualización automática nuevas lecciones.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Actualizado

6 de enero de 2016

Tamaño

3,4M

Instalaciones

1.000.000 - 5.000.000

Versión actual

2.2.3

Requiere Android

2.3 y versiones superiores

Clasificación del contenido

Para todos

Elementos interactivos

Los usuarios interactúan

Permisos

Ver detalles

Jugar & Aprender – INGLES

Aprender inglés con Wlingua