

Requerimientos Funcionales del Sistema de Educación en Línea.

- 1. Autenticarse como profesor, alumno o administrador (login).
- 2. Permitir 3 intentos máximos para ingresar al sistema, si falla, el tercero bloqueara la cuenta. Para desbloquearla será necesario ingresar el código de verificación que se enviara al correo electrónico.
- Restauración de la contraseña.
- 4. Realizar ejercicios para practicar los temas vistos en el modulo.
- 5. Subir calificaciones a la plataforma.
- Permitir 3 intentos como límite para pasar un módulo, si se reprueba reprobara el curso.
- 7. Cerrar sesión (redirigir hacia la página de inicio).
- Registrar usuarios (directivos, profesores, alumnos o administradores) y materias.
- 9. Administrar niveles de administradores.
- 10. Bloquear de alumnos por atraso en pagos
- 11. Gestionar un módulo de cobranza y facturación.
- 12. Validar cobros (pedir folio del pago).
- 13. Modificación del estatus (alumno, profesores directivos y administrador).
- 14. Matricular al usuario (directivos, profesores y alumnos).
- 15. Visualizar información (materias, formas de pago, costos, modalidad (duración de 3 o 6 meses y 1 año, 1 año y medio y 3 años).
- 16. Dar de baja al usuario.
- 17. Visualizar el temporizador (duración del examen).
- 18. Mostar la calificación del examen.
- 19. Actualización de promedios.
- 20. Consulta de estatus del alumno.
- 21. Consultar calificaciones.
- 22. Entregar certificado con validez oficial.



- 23. Envió de mensajes (alumno-profesor).
- 24. Consulta del material educativo
- 25. Permitir la descarga del material educativo.
- 26. Subir material educativo
- 27. Notificaciones (mensajes, nuevo material)
- 28. Para la modalidad de 3 años, se implementaran 6 módulos semestrales
- 29. Para la modalidad de 1 año y medio, se implementaran 6 módulos trimestrales
- 30. Para la modalidad de 1 año, se implementaran 6 módulos bimestrales.
- 31. Para la modalidad de 6 meses, se implementaran 6 módulos mensuales
- 32. Para la modalidad de 3 meses, se implementara 1 modulo trimestralmente.
- 33. Cambio de contraseña

Requerimientos NO Funcionales del Sistema de Educación en Línea.

- 1. La página deberá de contar con colores azul y blanco.
- Los archivos descargables deberán de tener su nombre dependiendo el tipo y tema del archivo tanto cuando se visualicen así como cuando se descarguen.
- Los archivos descargables siempre serán en formato PDF.
- 4. En la página de inicio se deberá de tener un video mostrando porque es bueno cursar en este sistema con una duración de 1 min.
- 5. Se deberá demostrar en la parte de footer nuestro mapa de sitio.
- 6. Contará en la parte superior derecha con el acceso a alumnos y a usuarios.
- 7. Para registros a alumnos y usuarios la letra será en arial 12 color blanco ya que los formularios serán estrictamente fondo azul.

SOFEDLINE

Software Educativo en Linea



- 8. Para el contenido la letra deberá ser legible y en color negro.
- 9. La página deberá demostrar en la parte superior un slider mostrando las promociones y formas de pago.
- 10. La página deberá de poder visualizarse en dispositivos móviles.
- 11.La página deberá responder en el menor tiempo posible con un promedio aproximado de 5 segundos.
- 12. Se usarán mecanismos de encriptación de los datos que por cuestiones de seguridad no deben viajar al servidor en texto plano, como es el caso de las contraseñas. Se guardará encriptada esta información en la base de datos.
- 13. El sistema tendrá un manual de ayuda disponible que permitirá aclarar dudas respecto al funcionamiento del mismo.
- 14.La página deberá de poder visualizarse en navegadores Mozilla, Google Chrome e Internet Explorer.
- 15. El lenguaje que se va a emplear para la creación de la página web será PHP.
- 16. La información se tendrá que encontrar almacenada de manera ordenada en una base de datos.
- 17. El tipo o clase de base de datos para la recolección de información es MySQL.
- 18. Cada formulario deberá de contar con validaciones para evitar que se ingresen datos erróneos, así como las contraseñas siempre se mostraran encriptados.
- 19. Se debe de pedir al usuario antes de guardar un archivo si está o no de acuerdo.
- 20. El protocolo de comunicación con la aplicación web deberá ser HTTP
- 21. Las pantallas principales deben de contener el logotipo de la empresa
- 22. Los archivos descargables deberán mostrar el logotipo de la plataforma y la fecha de descarga.



