

# Hoja de Evaluación

Puntos específicos considerados para evaluar el proyecto y acreditar la materia.

Tecnologías computacionales I, 2025b  
Dr. J. Servín

## 1. (2 points) Portada

Nombres de la institución, organismo académico.	1
Título, Unidad de aprendizaje, Nombre del profesor	1
Nombres de los integrantes y fecha de entrega del reporte.	1
Criterios de evaluación	1
	2.00

## 2. (3 points) Objetivo

Es claro, cuantificable y bien estructurado (comenzar con verbo en infinitivo, seguido del ¿cómo?, y finalizando con el ¿para qué?).	1 1 1
	3.00

## 3. (15 points) Introducción

Claridad de los términos que tienen que ver con la experimentación y resultados,	1
se aborda la problemática planteada desde una postura o enfoque,	1
se hace uso de citas textuales con un solo estilo de referencias.	1
Máximo una sola cuartilla en extensión.	1
No hay faltas de ortografía y se usan adecuadamente las referencias.	1
	15.00

## 4. (35 points) Modelo

El o los modelos matemáticos están completos y sin errores.	1
La rutina de Polymath se puede ejecutar sin errores.	1
Explica los cambios realizados en el modelo para alcanzar el objetivo planteado.	1

35.00

## 5. (25 points) Discusión

Presenta todos los resultados establecidos en el protocolo de la práctica de manera ordenada y con una breve descripción.	1
Interpreta y discute, a partir de principios disciplinarios, datos importantes, identificando tendencias, relaciones y diferencias útiles para el logro del objetivo.	1
	20.00

## 6. (2 points) Conclusión

Explican de manera precisa si, a través de los resultados, se logró el objetivo planteado.	1
En caso de existir limitaciones en el estudio, se propone soluciones y aportaciones para mejorar la práctica.	1
	2.00

## 7. (5 points) Referencias

Todas las fuentes que se utilizan son relevantes en la disciplina, permiten la discusión de resultados a partir de un marco de referencia apropiado.	1
El documento se encuentra referenciado en estilo Vancouver.	1
Utilizar al menos 3 referencias: libro, artículo y sitio de internet.	1
	5.00