

TIVIT

FUNDAMENTOS DE DOCKER

TIVIT

TALLER

INTRODUCCIÓN

FUNDAMENTOS

TIVIT

VENTAJAS

EXPLORANDO DOCKER

TIVIT

The background image shows a laptop screen displaying Java code for an Android application. The code includes a package declaration, imports for Intent, PendingIntent, AlarmManager, Context, and AlarmClock, and a class named MainActivity. The code implements startPollingForUpdates and stopPollingForUpdates methods. A smartphone is connected to the laptop via a USB cable. A blue semi-transparent rectangle is overlaid on the left side of the image.

DOCKERFILE

The background image shows a laptop screen displaying Java code for an Android application. The code includes a package declaration, imports for Intent, PendingIntent, AlarmManager, Context, and AlarmClock, and a class named MainActivity. The code implements startPollingForUpdates and stopPollingForUpdates methods. A smartphone is connected to the laptop via a USB cable. A blue semi-transparent rectangle is overlaid on the right side of the image.

DOCKER COMPOSE

The TIVIT logo is a red square with the word "TIVIT" in white, sans-serif, uppercase letters.

TIVIT

¿QUÉ ES KUBERNETES?

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

TIVIT

INTRODUCCION Y FUNDAMENTOS

¿QUÉ ES DOCKER?

Docker es una herramienta open-source que nos permite realizar una 'virtualización ligera', con la que poder empaquetar entornos y aplicaciones que posteriormente podremos desplegar en cualquier sistema que disponga de esta tecnología

INTRODUCCION Y FUNDAMENTOS

EN PALABRAS MAS SIMPLES

Docker es una herramienta que permite a los desarrolladores, administradores de sistemas, etc. **implementar fácilmente sus aplicaciones** en un entorno limitado (llamados **contenedores**) para que se ejecuten en el sistema operativo **host**, es decir, Linux. El beneficio clave de Docker es que **permite a los usuarios empaquetar una aplicación con todas sus dependencias en una unidad estandarizada para el desarrollo de software**. A diferencia de las máquinas virtuales, los contenedores no tienen una sobrecarga elevada y, por lo tanto, permiten un uso más eficiente del sistema y los recursos subyacentes.



INTRODUCCION Y FUNDAMENTOS

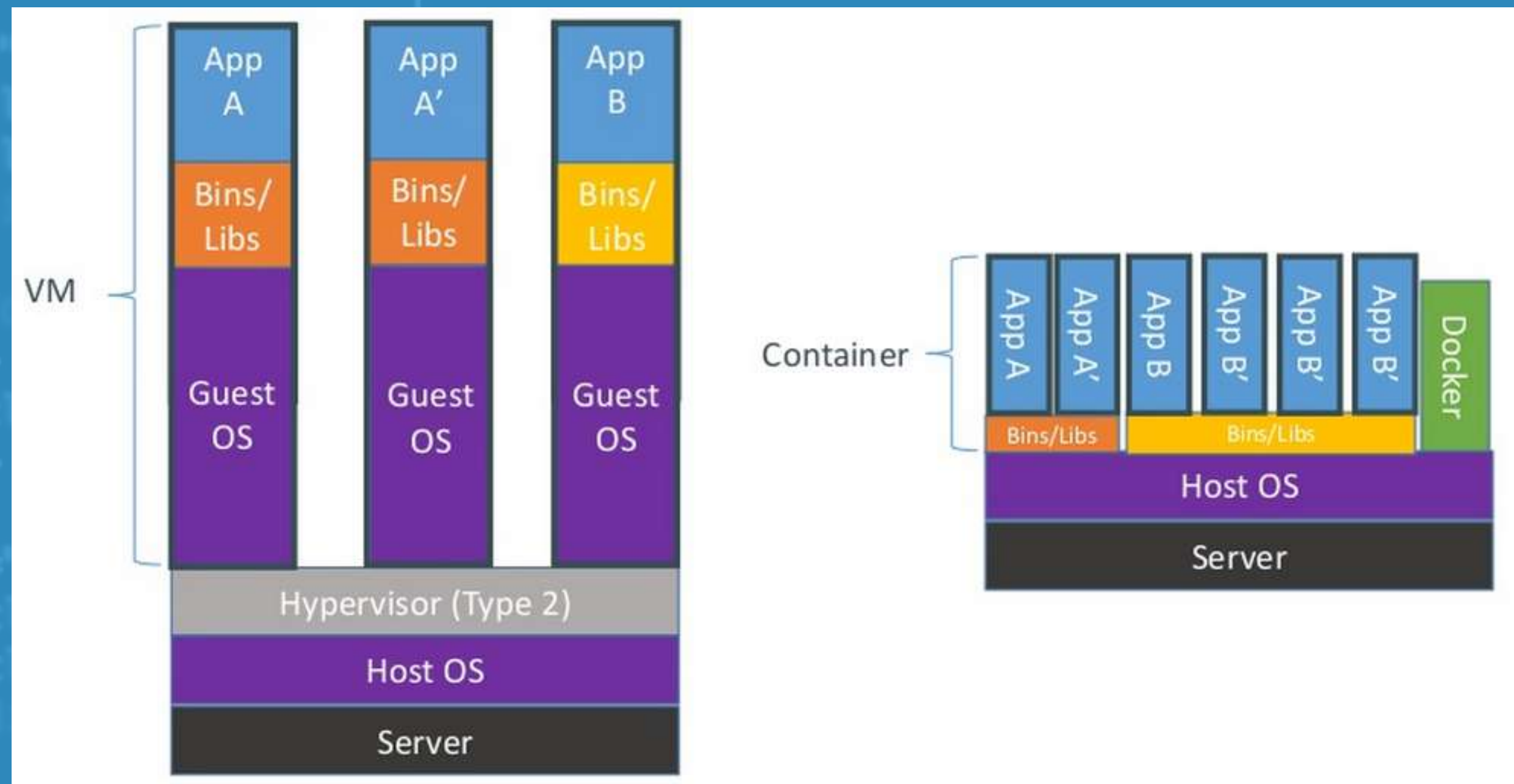
DOCKER VS MÁQUINAS VIRTUALES

La gran diferencia es que una máquina virtual necesita contener todo el sistema operativo mientras que un contenedor Docker aprovecha el sistema operativo sobre el cual se ejecuta, comparte el kernel del sistema operativo anfitrión e incluso parte de sus bibliotecas.



INTRODUCCION Y FUNDAMENTOS

DOCKER VS MÁQUINAS VIRTUALES



INTRODUCCION Y FUNDAMENTOS

Respecto al almacenamiento en disco, una máquina virtual puede ocupar varios gigas ya que tiene que contener el sistema operativo completo, sin embargo los contenedores Docker sólo contienen aquello que las diferencia del sistema operativo en las que se ejecutan, por ejemplo un Ubuntu con Apache ocuparía unos 180 Mb.

Desde el punto de vista del consumo de procesador y de memoria RAM, los contenedores Docker hacen un uso mucho más eficiente del sistema anfitrión, pues comparten con él, el núcleo del sistema operativo y parte de sus bibliotecas, con lo que únicamente usarán la memoria y la capacidad de cómputo que estrictamente necesiten.

VENTAJAS

¿ALGUNA VEZ TE HAN HECHO ESTA PREGUNTA?

- Alguien tiene un script para instalar automáticamente Apache?
- Alguna vez has podido llevar una aplicación rápidamente de un servidor a otro?
- Alguna ves has escalado un servicio rapidamente?



VENTAJAS



DESARROLLADORES DE APLICACIONES

1. Lanzamientos de calidad superior
2. Mejor escalabilidad de aplicaciones
3. Mayor aislamiento de aplicaciones



ARQUITECTOS DE TI

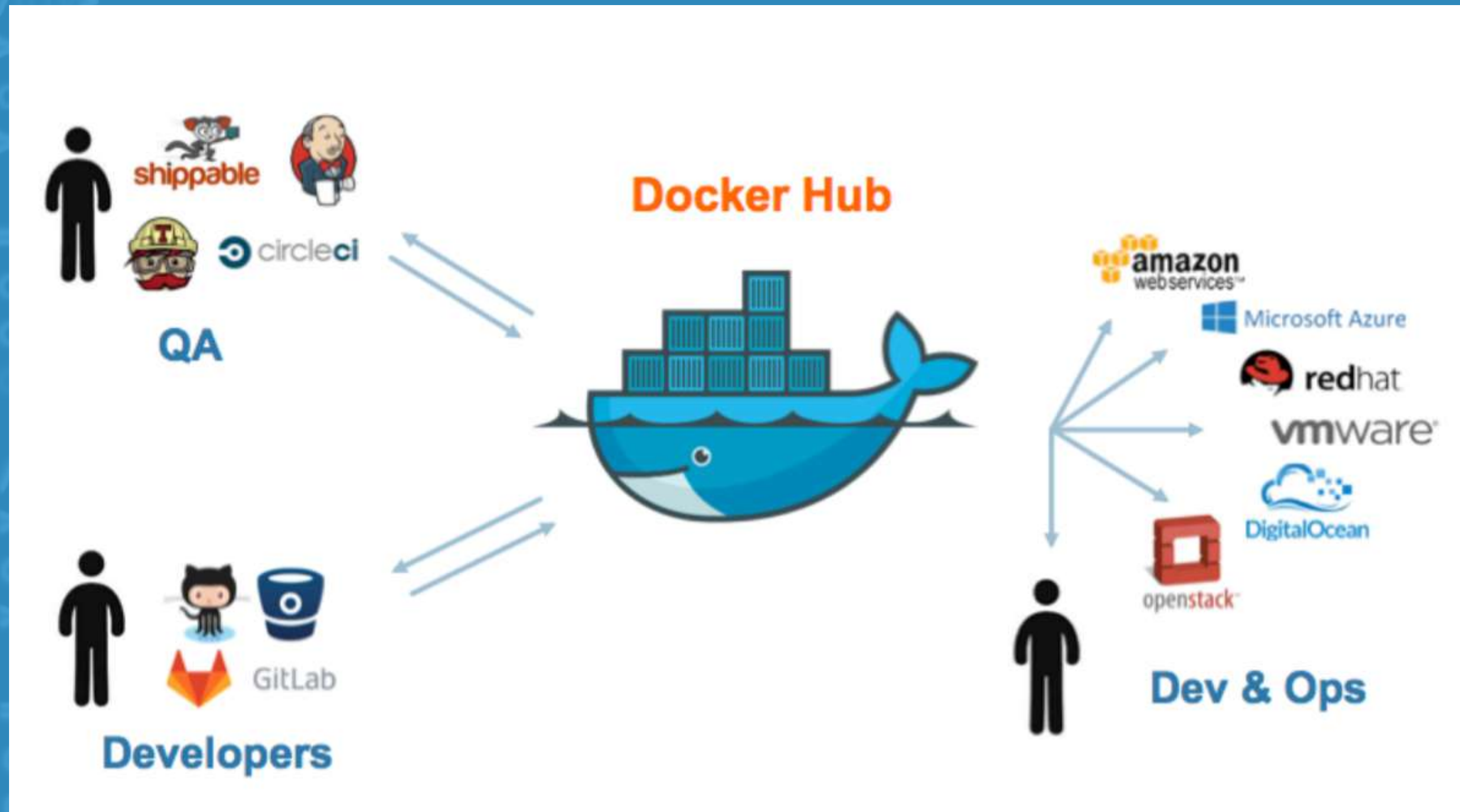
1. Escalabilidad horizontal más rápida
2. Ciclos de pruebas más cortos
3. Menos errores de implementación



OPERACIONES DE TI

1. Lanzamientos de calidad superior
2. Sustitución eficiente de todas las máquinas virtuales en producción
3. Gestión de aplicaciones más fácil

VENTAJAS



VENTAJAS

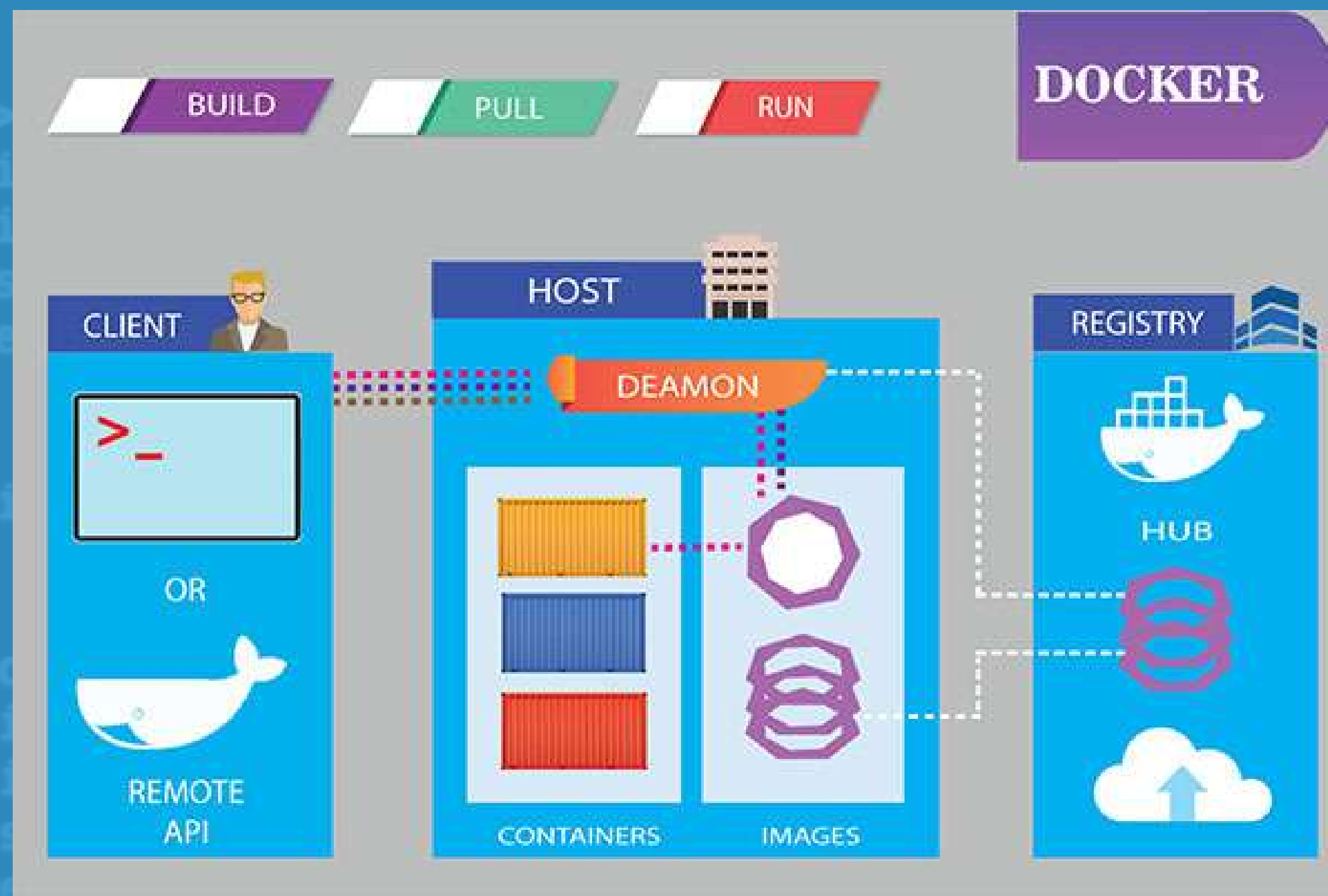
OTRAS VENTAJAS DESTACABLES DEL USO DE DOCKER SERÍAN:

- Las instancias se arrancan en pocos segundos.
- Es fácil de automatizar e implantar en entornos de integración continua.
- Existen multitud de imágenes que pueden descargarse y modificarse libremente.



EXPLORANDO DOCKER

ARQUITECTURA



EXPLORANDO DOCKER

COMPONENTES DE DOCKER

- Las imágenes de Docker: Describen los contenido que tienen el contenedor: (configuración, proceso, aplicación).
- Los registros: Las imágenes que se crean, se guardan en registros, y existen dos tipos: públicos y privados.
- Los contenedores: Es el resultado de ejecutar una imagen.

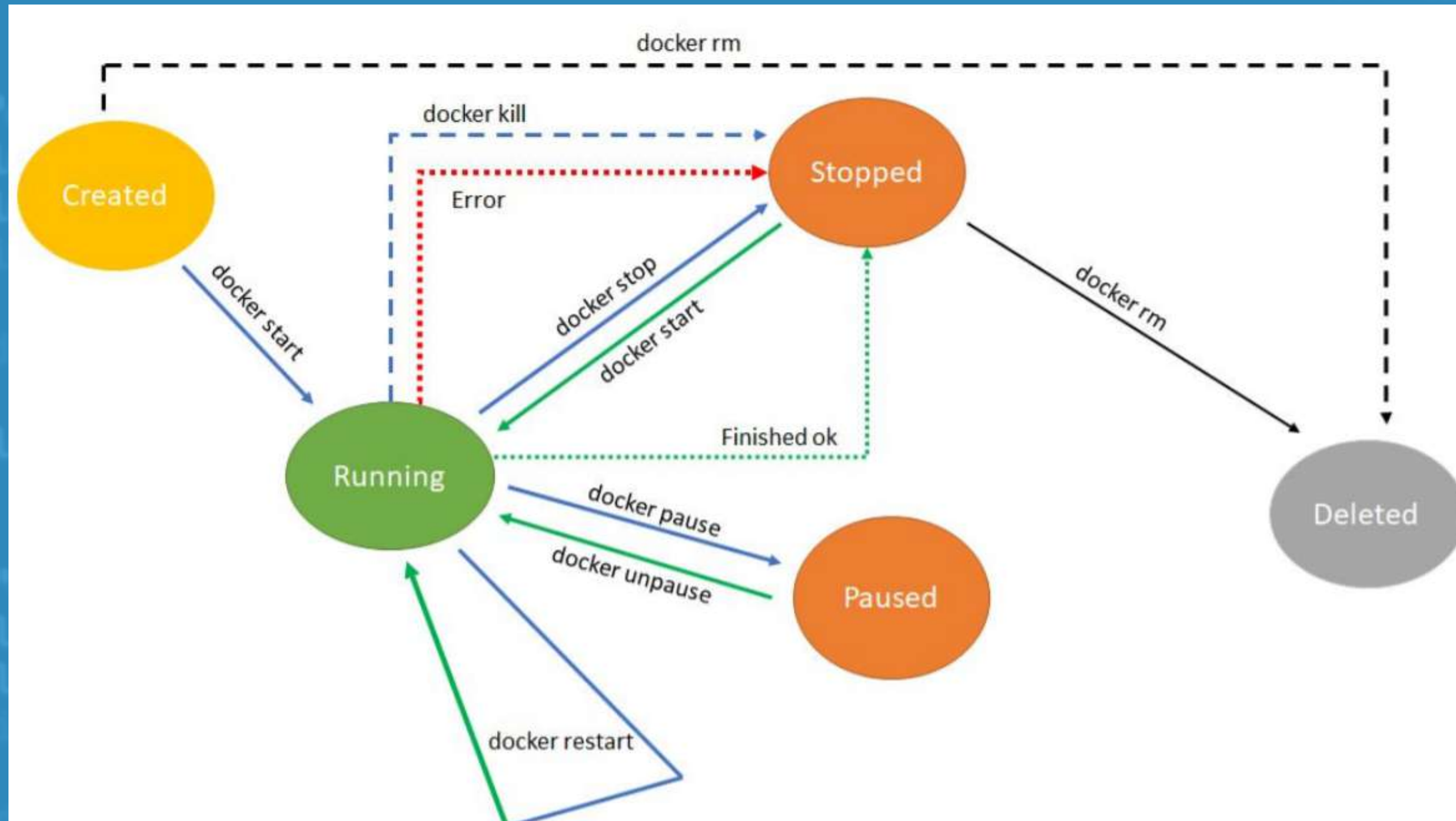
EXPLORANDO DOCKER

ALGO QUE ANOTAR

- El comportamiento de las imágenes y los contenedores es parecido a la programación orientada a objetos:
 1. Clase es la imagen
 2. Objeto es el contenedor.
- Las imágenes no se ejecutan.
- Los contenedores tienen un ciclo de vida.
- Las imágenes se pueden copiar entre hosts, el contenedor no.
- Solo se puede crear contenedores de imágenes descargadas en el sistema

EXPLORANDO DOCKER

CICLO DE VIDA DE UN CONTENEDOR



EXPLORANDO DOCKER

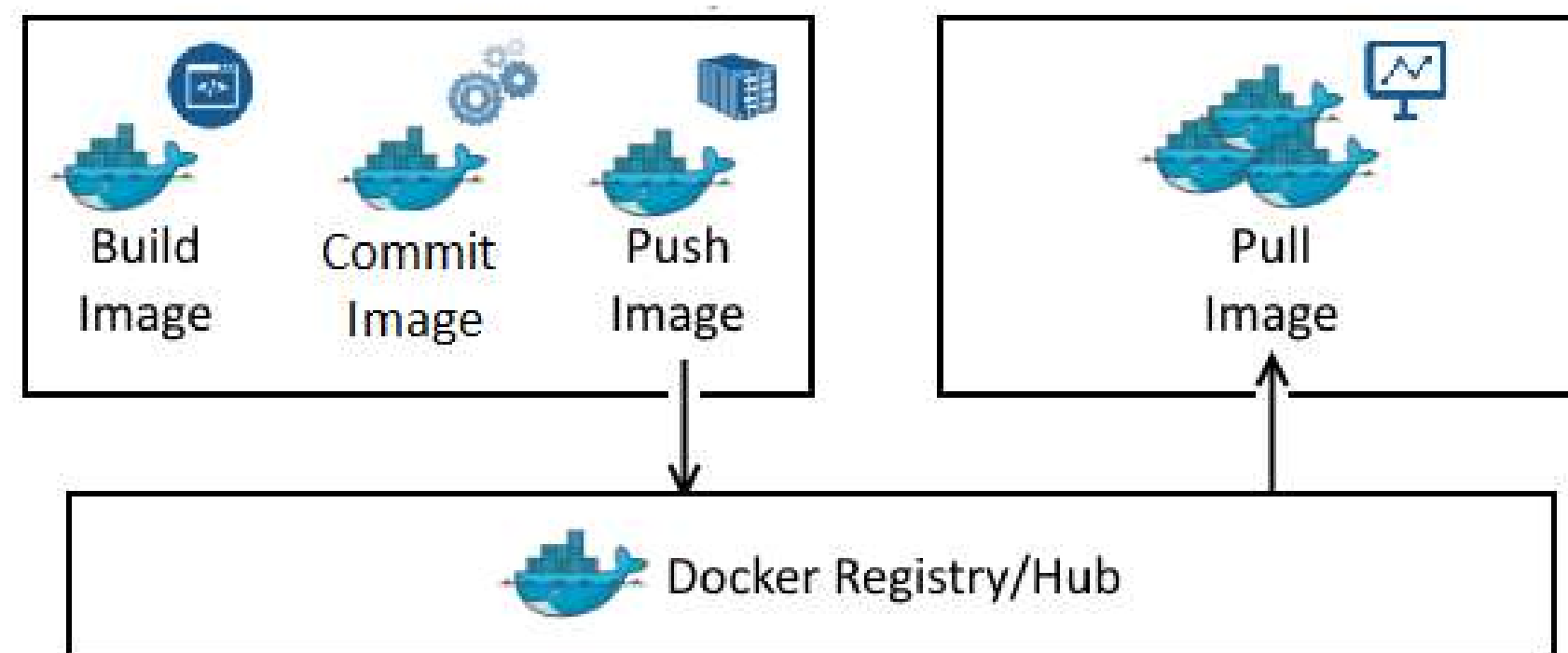
COMANDOS PRINCIPALES

- docker pull
- docker push
- docker images
- docker ps
- docker start
- docker stop
- docker restart
- docker exec
- docker attach



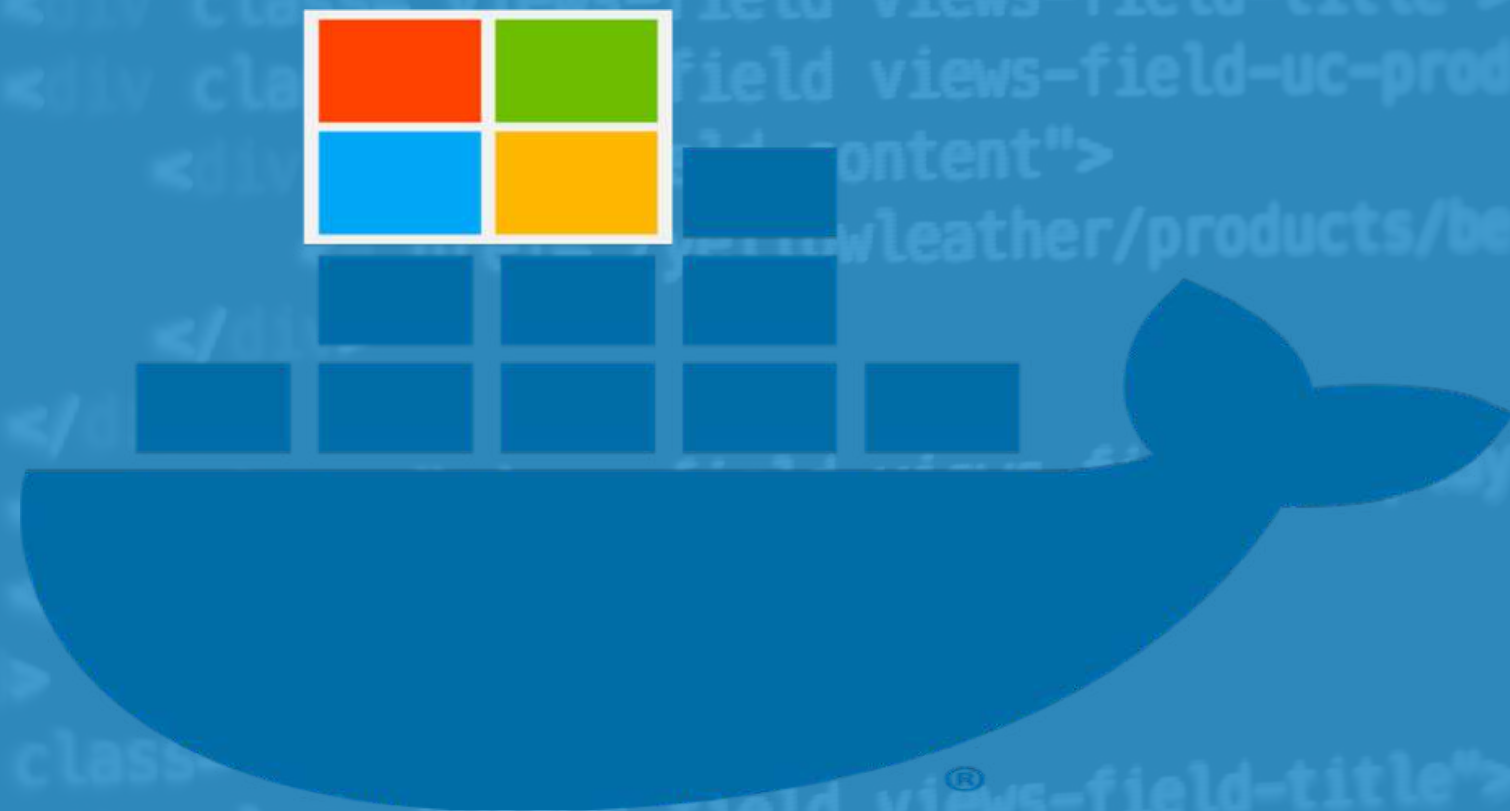
EXPLORANDO DOCKER

REGISTRY



EXPLORANDO DOCKER

IMAGES



- Es de solo lectura
- Puede contener una aplicación, un sistema operativo, etc.

EXPLORANDO DOCKER

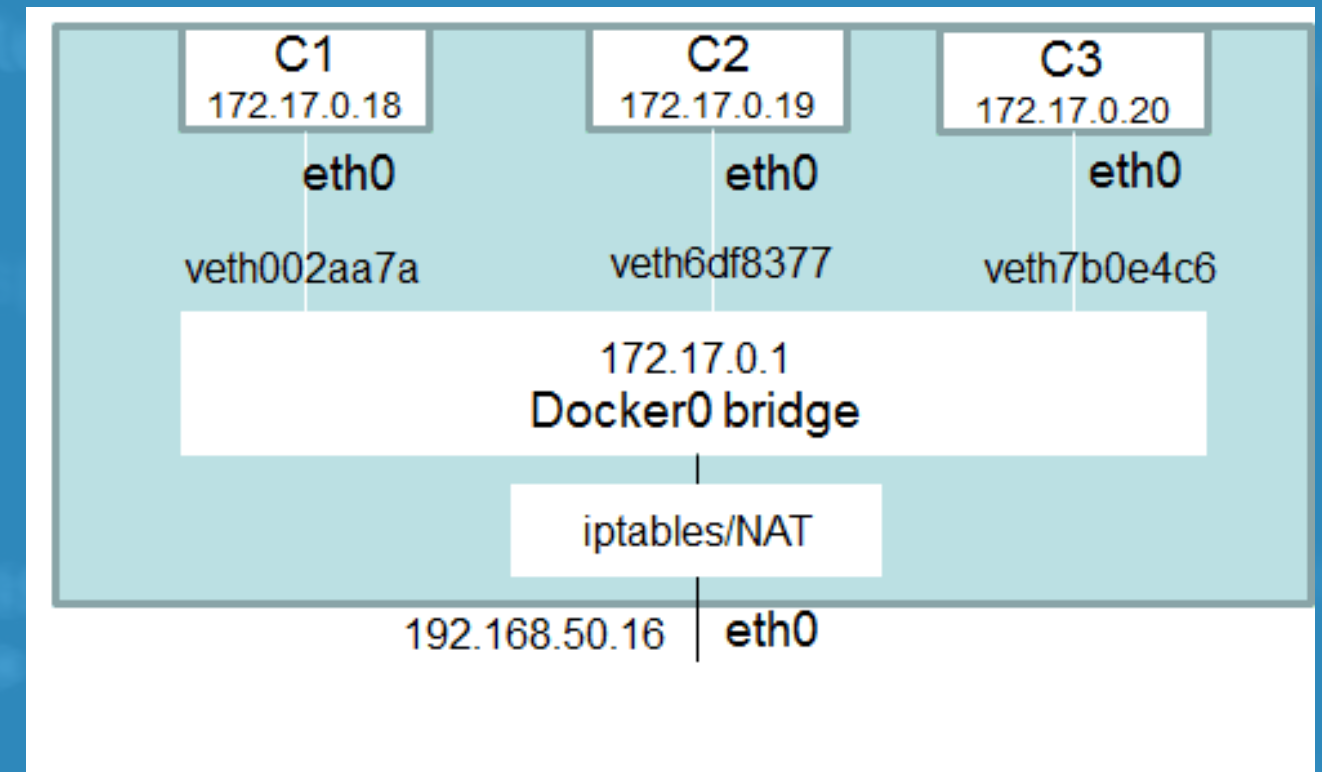
REDES EN DOCKER

Existen 3 redes preconfiguradas en Docker,

Bridge. La red standard que usarán todos los contenedores.

Host. El contenedor usará el mismo IP del servidor real que tengamos.

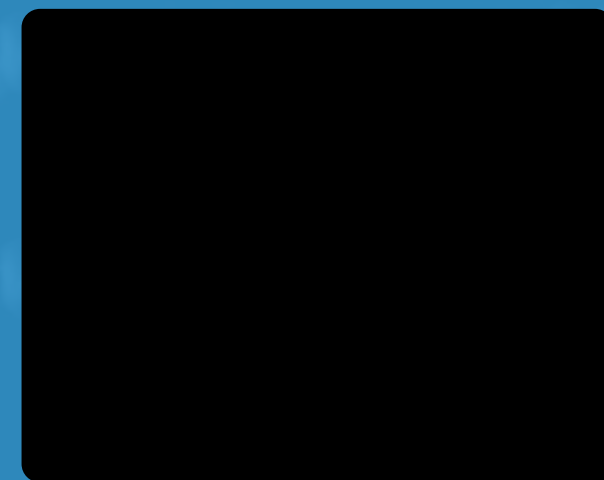
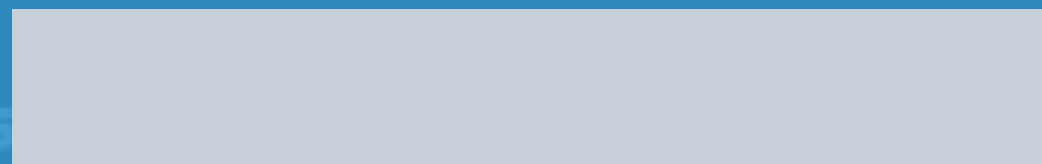
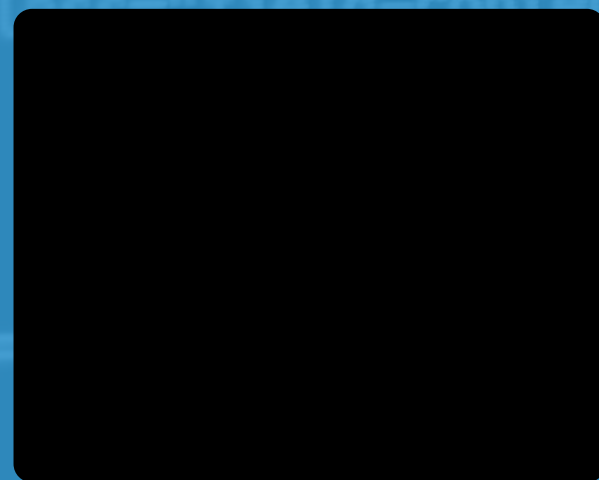
None. Se utiliza para indicar que un contenedor no tiene asignada una red.



EXPLORANDO DOCKER

REDES

--net=my-network



container1 --net=my_network

container2 --net=my_network



EXPLORANDO DOCKER

ALGUNAS CARACTERISTICAS DE UN CONTENEDOR

- Puertos
- Volumen
- Variables



EXPLORANDO DOCKER

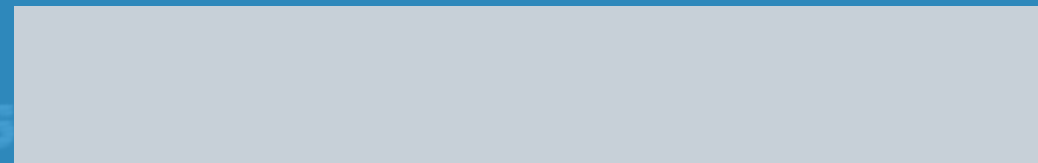
PUERTOS

-p 8081:5050



Puerto Local
8081

Puerto Contenedor
5050



EXPLORANDO DOCKER

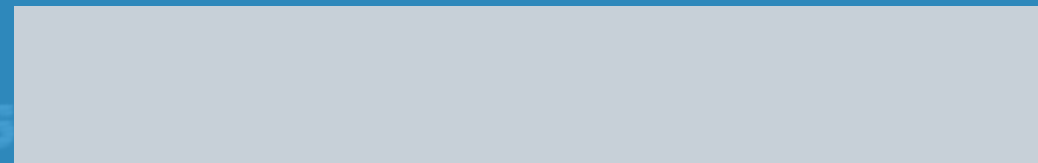
VOLUMEN

`-v C:\data\:/home/`



Carpeta Local

C:\data\



Carpeta Contenedor

/home/



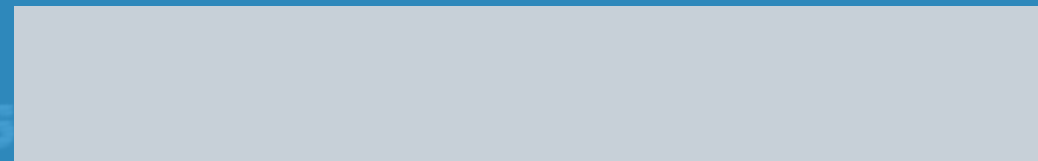
EXPLORANDO DOCKER

VARIABLES

-e POSTGRES_PASSWORD=postgres



PASSWORD=postgres



DOCKERFILE

¿QUÉ ES DOCKERFILE?

Dockerfile es un documento de texto que contiene todos los comandos que un usuario podría llamar en la línea de comandos para ensamblar una imagen.

USO

El docker build comando crea una imagen a partir de Dockerfile.



DOCKERFILE

```
Dockerfile x
>> FROM microsoft/dotnet:sdk AS build-env
WORKDIR /Docker

# Copy csproj and restore as distinct layers

RUN dotnet restore

# Copy everything else and build
COPY . ./
RUN dotnet publish -c Release -o out

# Build runtime image
FROM microsoft/dotnet:aspnetcore-runtime
WORKDIR /app
COPY --from=build-env /app/out .
ENTRYPOINT ["dotnet", "aspnetapp.dll"]
```



DOCKER COMPOSE

¿QUÉ ES DOCKER COMPOSE?

Compose es una herramienta para definir y ejecutar aplicaciones Docker de contenedores múltiples.

Con Compose, utiliza un archivo YAML para configurar los servicios de su aplicación. Luego, con un solo comando, crea e inicia todos los servicios desde su configuración.

USO

Compose funciona en todos los entornos: producción, puesta en escena, desarrollo, pruebas, así como flujos de trabajo de CI.



DOCKER COMPOSE

```
1 version: '2'
2 services:
3   database:
4     build: ./Docker/Database/
5     ports:
6       - "5432:5432"
7   web1:
8     build: .
9     ports:
10      - "5000:5000"
11     links:
12      - database
13   web2:
14     build: .
15     ports:
16      - "5001:5000"
17     links:
18      - database
19   loadbalancer:
20     build: ./Docker/loadbalancer/
21     ports:
22      - "80:80"
23     links:
24      - web1
25      - web2
26     command: haproxy -f /usr/local/etc/haproxy/haproxy.cfg
```


RECURSOS

- <https://docs.docker.com/>
- <https://docker-curriculum.com>
- <https://riptutorial.com/Download/docker-es.pdf>

