

CELAL BAYAR ÜNİVERSİTESİ HASAN FERDİ TURGUTLU TEKNOLOJİ FAKÜLTESİ

STAJ DOSYASI

 $\mathbf{B}\ddot{\mathbf{O}}\mathbf{L}\ddot{\mathbf{U}}\mathbf{M}\ddot{\mathbf{U}}$: Yazılım mühendisliği

NUMARASI : 222803059

ADI ve SOYADI : YAĞIZHAN AYDIN

 $STAJT\ddot{U}R\ddot{U}$: zorunlu

	Arkasında Adı, Soyadı ve Numarası yazılı öğrenci FOTOGRAFI
STAJ TÜRÜ :	
STAJ YAPILAN FİRMA/KURUM ADI :	
ADRESİ:	
TEL:	FAKS:
STAJ İLE İLGİLİ FİRMA/KURU ADI ve SOYADI : UNVANI :	JM SORUMLUSUNUN
STAJA BAŞLAMA TARİHİ : 07/07 STAJIN BİTİŞ TARİHİ : 25/07/20	

Bu kısım Bölüm Staj Komisyonu tarafından doldurulacaktır.			
	ÜN SAYISI :ÜN SAYISI :	•	
Başarılı	Başarısız	ONAY (Tarih, Kaşe ve İmza)	

GÜNLER	YAPILAN ÇALIŞMALAR	SAYFA NO	SAAT
Pazartesi	Kotlin compose ve nodejs ile proje için gerekli bağımlılıkları ve kurulumları yantım		8
Salı	Kotlin compose ile front end sayfalarını oluşturup		8
Çarşamba	Back-end login ve register bağlanıp database tablolarını oluşturdum		8
Perşembe	Clientpanel sayfasının front end yapımına başladım ve back-end kodlarını yazdım		8
Cuma	Bildirim sistemi için gerekli dökümantasyonları okuyun kodları inceledim		8
Cumartesi			

Toplam Saat:40

14/07/2025 tarihinden 18/07/2025 tarihine kadar bir haftalık çalışma programı

Kaşe / İmza

ONAY

GÜNLER	YAPILAN ÇALIŞMALAR	SAYFA NO	SAAT
Pazartesi	Bildirim sisteminin kurulumuna başlandı back-end		8
Salı	Front-end tarafında kullanıcı izinleri alındı		8
Çarşamba	Mobil uygulamaya Karanlık tema modu eklendi.Login ve register sayfaları III düzenlemeleri yanıldı		8
Perşembe	RoomDatabase için gerekli dokumantasyon ve videolar izlendi		8
Cuma	Roomdatabase ile clientpanel offline içerik		8
Cumartesi			
ONAY	Kașe / İmza	Toplam Saat	:40

20/07/2025 tarihinden 25/07/2025 tarihine kadar bir haftalık çalışma programı

GÜNLER	YAPILAN ÇALIŞMALAR	SAYFA NO	SAAT
Pazartesi	Motivasyon APIsı bağlandı ve motivasyon sayfası		8
Salı	Burç yorumu için hazır API bağlandı ve back-end kodları yazıldı		8
Çarşamba	Burç yorumu front-end kısmı tammalandı ve roomdatabase ile kullanıcının offline içeriği		8
Perşembe	Kullanıcının mesajları favorilere kaydededilmesi için favori front-end sayfası oluşturuldu		8
Cuma	Favori front end sayfasında roomdatabase ile offline icerik görüntülemesi eklendi		8
Cumartesi			
ONAY	Kaşe / İmza	Toplam Saat:40	

GÜNLER	YAPILAN ÇALIŞMALAR	SAYFA NO	SAAT
Pazartesi			
Salı			
Çarşamba			
Perşembe			
Cuma			
Cumartesi			
ONAY	Kaşe / İmza	Toplam Saat:	
/	/ 20 tarihinden /	/ 20 tarihine kadar bir	haftalık
alışma progran	าเ		
GÜNLER	YAPILAN ÇALIŞMALAR	SAYFA NO	SAAT
Pazartesi			
Salı			
Çarşamba			
Perşembe			
Cuma			
Cumartesi			
ONAY	Kaşe / İmza	Toplam Saat:	
/ alışma progran	/ 20 tarihinden /	/ 20 tarihine kadar bir	haftalık
GÜNLER	YAPILAN ÇALIŞMALAR	SAYFA NO	SAAT
Pazartesi			
			_
Salı			
Çarşamba			
Salı Çarşamba Perşembe Cuma			

	İÇİNDEKİLER	
		Sayfa No
	Г	
ONAY	Kaşe / İmza	

Ī

Vanılan Calısmanın Konusu:Pr	ojeyi inceleyip gerekli kaynakların tespiti	ve kurulumu
- up	ojegi meetegap geremi migmimi i eespaa	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
şekilde yapabileceğime karar verr hem de projenin ileride nasıl büyü seçtim. Bunun sebebi compose'ur Daha az kodla daha temiz ekranla olduğundan uzun vadede bana gü karar verdim. Node.js'in hızlı ve a karşılayabilirim. Express.js de işii telefon tarafıyla sunucu arasında s postgresql seçtim. Çünkü hem açı yaşamadan çalışabiliyor. Ayrıca g sıkıntı çıkarmayacak.Bütün bu sec tarafında kotlin compose ortamını	projeyi detaylıca okumak ve hangi teknoloj nek oldu. Çünkü seçilen dil ve araçlar hem şiyebileceğini direkt etkiliyor.Android kısmı n modern ve pratik bir arayüz geliştirme yapır tasarlayabiliyorum. Ayrıca kotlin zaten an ven verdi.Back-end tarafında ise node.js ve asenkron yapısı sayesinde aynı anda birçok imi kolaylaştıran, basit ama güçlü bir yapı su sorunsuz bir bağlantı kurabileceğim.Veritabık kaynaklı hem de çok güçlü. Karmaşık sorgüvenilirliği yüksek ve ileride sistemi büyütr çimleri yaptıktan sonra hemen kuruluma başı hem de back-end tarafında node.js ve expre e bundan sonra projenin asıl geliştirme aşamı	geliştirme sürecini için kotlin compose ısına sahip olması. droid'in resmi dili express.js kullanmaya isteği rahatça nuyor. Böylece anı olarak da gularla bile sorun nek istediğimde bana isladım. Hem android ess.js altyapısını
Tarih: / / 20	Kaşe / İmza	Sayfa No:

Yapılan Çalışmanın Konusu:	Register ve ClientPanel sayfası	
Projeye başlarken ilk olarak regis soyad, doğum tarihi, telefon numa form oluşturdum. Formun tasarım dosyamı oluşturup gerekli port üz mimarisine uygun olması için mo düzeni sağlanmış oldu hem de ile Daha sonra veritabanına kayıt işle üzerinden bağlantıyı sağladım. Bu paneli, kullanıcıların verilerinin g tarafında get metodu kullanarak v	ter sayfasını tasarlamaya başladım. Bu sayfa arası, eğitim durumu ve cinsiyeti gibi bilgile nını tamamladıktan sonra back-end tarafına g zerinde çalışacak şekilde dinlemeye aldım. Ar ıdels ve controller yapısını oluşturdum. Bu y ride yapılacak geliştirmeler için daha esnek emleri için gerekli tabloyu tasarladım ve oluş a adımların ardından client paneli kodlamaya görüntülendiği alan olarak tasarladım. Bunun veritabanından kullanıcı bilgilerini çeken bir n. Böylece kullanıcı kayıtlarının hem alınabi	rini almak için bir geçtim. Burada server rdından mvc apı sayesinde hem kod bir temel kuruldu. sturduğum model başladım. Client için controller yapı kurdum ve routes
Tarih:	Kaşe / İmza	Sayfa No:

Yapılan Çalışmanın Konusu: Projede UI düzenlemeleri
Bugün clientpanel ve register sayfalarını tamamladıktan sonra sayfaların kullanıcı arayüzü açısından yetersiz kaldığını ve kullanıcıya tam olarak hitap etmediğini fark ettim. Bu durumu geliştirmek için animasyonlu geçişlerin nasıl yapılabileceğini araştırdım ve gerekli dokümanları inceleyerek fonksiyonların ardından doğrudan arayüz kısmına entegre ettim. Daha düzenli bir yapı oluşturabilmek için de ortak kullanılabilecek kodları toplamak amacıyla components adında bir klasör oluşturdum ve burada modüler bir yapı kurdum.UI tarafında yaptığım bu değişiklikler sırasında butonlarda bazı hatalar meydana geldi ve verilerin doğru şekilde iletilmemesi gibi sorunlarla karşılaştım. Bu sorunların nedenini analiz edip gerekli düzenlemeleri yaptım ve hem butonların çalışmasını hem de verilerin sorunsuz şekilde aktarılmasını sağladım. Böylece hem daha kullanıcı dostu bir arayüz elde etmiş oldum hem de kod yapısını modüler hale getirerek sonraki geliştirmeler için daha esnek bir sistem kurdum.

Yapılan Çalışmanın Konusu: Projeyi daha modüler hale getirme

güvenlik katmanı ekledim.Kullan Gizli anahtarı buraya kaydedip sa birlikte back-end güvenliğini güçl ve server tarafında gerekli düzenle	losyasını oluşturdum ve bu dosyada token k ici güvenliğini artırmak için ayrıca .env dos idece bu dosya üzerinden erişilebilir hale ge lendirmek amacıyla çalışan portu da yine .e emeleri yaptım. Bu adımlarla birlikte hem s izliliği için önemli bir ilerleme sağlamış old	ontrolünü sağlayarak yası oluşturdum. tirdim. Bununla nv dosyasına taşıdım istemin genel
Tarih: //	Kaşe / İmza	Sayfa No:

Yapılan Çalışmanın Konusu: Burç yorum sayfasını tasarlamaya başlıyorum		
Projeyi daha modüler,esnek ve veücretsiz olan burç apsını ente kodlarımıyazdıktan sonra route kısmında ise bir tane burç sayfa interface kısmıma burç için bac oluşturuyorum.Teknik olarak a	kontrol edilebilir hale getirdikten hemen sor egre etmeye geçiyorum.Controller kısmına g esinide oluşturup mobil kısmını halletmeye g ası oluşturup burada retrofitimi tanımlıyorun ek-ende gelen veriyi sayfama yansıtması için ktarım düzgün olmadığı için app gradle buile ekprodeki oluşan tüm hataları ortadan kaldırı	nra ohmanda hazır erekli eçiyorum.Mobil n hemen ardından modelimi d içine gerekli
Tarih: // 20	Kaşe / İmza	Sayfa No:

Yapılan Çalışmanın Konusu:	: Burç kısmını düzenliyorum,motive sayfa	sına başlıyorum
JSON formatına geçmeye karar controller kısmında gerekli düze kütüphaneleri entegre ederek çöz motive sayfasını geliştirmek için oluşturdum, ardından controlleri	a API'nin sürekli çökmesi nedeniyle karar deverdik. Her burcu içeren bir JSON dosyası hınlemeleri yaptım. Bu sırada ortaya çıkan hatızdüm ve sistemin daha stabil çalışmasını sağı de aynı formatta ilerledim. Önce gerekli JS nı yazdım ve routes kısmında tanımlamaları afında yaşanan sorunların önüne geçilmiş oldale geldi.	azırladıktan sonra aları, ihtiyaç duyulan ladım.Daha sonra ON dosyasını yaparak işlemi
Tarih: //	Kaşe / İmza	Sayfa No:

20	
20	

Yapılan Çalışmanın Konusu: Burç kısmını düzenliyorum ve favoriler sayfasına başlıyorum

Yapılan Çalışmanın Konusu: Google UI ile detaylandırma ve bottomavigationbar		vigationbar
Uygulamada geçişlerin tek sayfa bottom bar ekledim. Bu sayede k yapabiliyor. Bottom bar üzerinde mevcut ikonların yetersiz olduğu proje klasörüne ekledim.Daha so app.gradle dosyasına gerekli küt için görselgoster adında bir sayfa	a üzerinden yapılmasını istemediğim için mokullanıcı, istediği sayfaya istediği zaman rahe yazı yerine ikon kullanmak istedim, ancak ınu görünce Google Fonts'a girip gerekli ikonra bu ikonların uygulama üzerinde görünmüphaneleri entegre ettim. Son adım olarak, ila oluşturdum ve buraya gerekli kodları yazdı e ederek ikonların sorunsuz bir şekilde görün	bil uygulamaya bir atça geçiş uygulamadaki onları indirdim ve nesi için module-level konları gösterebilmek ım. Bu sayfayı
Tarih: //	Kaşe / İmza	Sayfa No:

Yapılan Çalışmanın Konusu:	Material 2 den 3 e geçiyorum	
gerektiğini gösterdi. Bunun üzer material 3'ü entegre ettim. Daha çalıştım.Günün geri kalanında is girmesini engellemek için manud	register animasyonunda aldığım bir hata, ma ine material 2'yi kaldırıp module-level app.g sonra tüm sayfalarda meydana gelen hatalar e register sayfasında kullanıcıların yanlış vey el olarak seçenekler ekledik. Bu sayede kulla biliyor ve sistem daha güvenli bir hale gelmi	radle dosyasına ı tek tek çözmeye va eksik bilgi nıcı sadece doğru ve
Tarih: /	Kaşe / İmza	Sayfa No:

Yapılan Çalışmanın Konusu: Roomdatabase çalıştım
Bugün benden verileri offline olarak da gösterebilmem istendi. Bunun üzerine konuya kafa yordum ve araştırdım; gördüm ki işin en iyisi RoomDatabase olmuş, diğer yöntemler biraz eski ve yetersiz kalıyormuş. Kotlin Compose dokümanlarını karıştırdım, birkaç eğitim videosu izledim ve mini bir deneme projesi geliştirdim. Bu sayede offline veri görüntülemeyi hem öğrendim hem de uygulamalı olarak test etmiş oldum.

20...

Tarih: //	Kaşe / İmza	Sayfa No:
------------------	-------------	-----------

Yapılan Çalışmanın Konusu: RoomDatabase kullanmaya başlıyorum

senkronize ettim. Ardından uygula gerekli kodları dokümanlardan alış oluşturduktan sonra DAO'ları yazı RoomDatabase'in mappers mantığ	ntegre etmek için module-level app.gradle lamamın entity kısmını oluşturdum ve Room p projeme uyarladım. Sonrasında entity'leri maya başladım. DAO'lar tamamlandıktan siğini kavradım ve gerekli notları alarak modem veri yapısını hem de veri akışını RoomDe geldim.	Database için n tamamını onra eller ile entity'lerin
Tarih: //	Kaşe / İmza	Sayfa No:

Yapılan Çalışmanın Konusu: Roomdatabase viewmodel ve factoryviewmodel		
Bugün fark ettim ki sayfalarda v viewmodelfactory yazmam gere başladım. Karşıma çıkan sorunla sonra, bu viewmodel ve viewmo	erileri düzgün kullanabilmek için viewmode kiyormuş. Bir süre sonra kendi viewmodelle rı yapay zeka ve dokümanlardan aldığım ya delfactory'leri burç, motivasyon ve favorileri leri düzgün şekilde kullanabiliyor ve uygula	l ve rimi oluşturmaya rdımla çözdükten r sayfalarına entegre
Tarih://	Kaşe / İmza	Sayfa No:

Yapılan Çalışmanın Konusu:	RoomDatabase düzenleme ve favoriler d	üzenleme
içinde geliyordu, bu da kullanıcı end'den veri bekleme süresini 3 sağladım. Ardından, kullanıcıları başka bir kaydedilmeye izin veri düzenlemeleri yaptım. Son olara karışmaması için sayfayı iki alt b	şeyi fark ettim: internet kapalıyken veriler e deneyimini olumsuz etkiliyordu. Bunu düze saniyeye çekerek verilerin çok daha hızlı ge n yıldızladığı içeriklerin sadece bir kere kay İlmiyordu. Bunu önlemek için DAO kısmınd k, burç ve motivasyon yorumlarının favori s paşlığa ayıran fonksiyonu yazdım. Böylece k daha düzenli ve kullanıcı dostu hâle getirmiş	eltmek için back- lmesini dedildiğini fark ettim; a gerekli ayfasında nem performansı
Tarih:/	Kaşe / İmza	Sayfa No:

Yapılan Çalışmanın Konusu: Mobil kısıma token entegresi
Bugün uygulamadan bir kişinin çıkış yapamadığını farkettim bunun için neye ihtiyacım olduğunu detaylı bir şekilde araştırmaya başladım tokenstore adında bir kotlin sayfamı oluşturup işi halletmeye koyuldum bu sayede kayıtlı bir kişi register sayfasını otomatikman atlayabilecek veya uygulamadan çıkabilecekti daha sonrasında clientpanele uygulamadan çıkmak için buton ekledim.Aldığım hataların önüne geçmek için mainactivity dosyasına gerekli kodları tespit edip ekledim

20...

Tarih: //	Kaşe / İmza	Sayfa No:
------------------	-------------	-----------

Yapılan Çalışmanın Konusu: Firebase bildirim atma işlemini araştırıyorum

gerekliliği tarafıma bildirildi. I uygun çözümün Firebase Clou Altyapı seçimi sürecinde, FCN sağlaması ve kapsamlı dökümü bölümünü, Firebase'in bildirin inceleyerek geçirdim.Entegras politikaları, istemci-sunucu ile detaylı bilgi edindim.Ayrıca en	mobil uygulamaya bildirim sistemi entegre of Bu doğrultuda, çeşitli alternatifleri değerlendi di Messaging (FCM) altyapısını kullanmak oli'nin platformlar arası destek sunması, yükse antasyona sahip olması tercih sebebi olmuştun servisi ile ilgili teknik belgeleri ve resmi döyon sürecine başlamadan önce sistemin gene tişim modelleri ve platforma özel yapılandırı ntegrasyon sürecinde izlenecek adımları sistemeleri bir yol haritası çerçevesinde organize meleri bir yol haritası çerçevesinde organize	rdikten sonra en Iduğuna karar verdim. k güvenilirlik r.Günün büyük bir kümantasyonları l mimarisi, güvenlik na adımları hakkında matik bir biçimde
Tarih:/	Kaşe / İmza	Sayfa No:

Yapılan Çalışmanın Konusu	: Firebase bildirim atma işlemine başlıyor	um
Bugün uygulamaya başlarken ör kısmını ekleyip gerekli google-s klasörüne ekledim. Daha sonra I fcmSenderToken'ımı yazdım ve geliştirmeye başladım. Controlle	er Firebase bildirim atma işlemine başlıyor nce bir Firebase hesabı oluşturdum. Ardından ervices.json dosyasının aldım ve bunu hemen RegisterAPI dosyasının içine interface olarak bunun back-end tarafından alınabilmesi içir er tamamlandıktan sonra routes kısmını da ay oyu güncelledim ve veri akışının düzgün çalı	n mobil uygulama projemin ana c n controller kısmını varladım. Son olarak
Tarih: //	Kaşe / İmza	Sayfa No:

Yapılan Çalışmanın Konusu:	Firebase bildirim atma işlemine devam e	diyorum
gördüm. Hemen ardından projey sonra, kullanıcıdan bildirim izni ettim. Bildirimlerin mobil tarafır dosyasına, bildirimlerin doğru şe	nceki günün loglarını test ettim ve her şeyin s re FCM API'mi yazmaya başladım. Bu işlem alabilmek için MainActivity içine gerekli ko nın çalışması için service dosyamı oluşturup ekilde gitmesini sağlayacak kodları yazdım. İ de kullanıcıya bildirim gönderebilir hale gel	i tamamladıktan odları bulup entegre ServiceMessaging Böylece hem FCM
Tarih ://	Kaşe / İmza	Sayfa No:

20		1	
Yapılan Çalışmanın Konusu:	Firebase bildirim atma iş	lemine back-end	l devam ediyorum
Bugün, patronumuzun ve başımda taşımakla uğraştık. Öncelikle mol de gerekli admin SDK JSON dos çalıştığını test etmek için hem moveri akışının sorunsuz olduğunu v tamamladıktan sonra günün geri li geliştirmelere öncelik vereceğimi Firebase hesabına taşımamıza her planlı olmasına yardımcı oldu.	bil taraf için yeni google-se yasını aldık ve projeye ente bbil hem de back-end tarafır ve bildirimlerin düzgün şek kalanını bir sonraki adımlar zi belirlemekle geçirdik. B	ervices json dosya egre ettik. Dosyal nda bir dizi denen ilde iletildiğini do rı planlamak ve p u süreç, hem proj	asını, back-end için arın doğru şekilde me gerçekleştirdik; oğruladık.Testleri roje üzerinde hangi e ortamını yeni

Tarih: //	Kaşe / İmza	Sayfa No:
------------------	-------------	-----------

Yapılan Çalışmanın Konusu: Firebase bildirim atma işlemine back-end devam ediyorum

4	
Tarih:/ Kaşe / İmza Sayfa No:	

Yapılan Çalışmanın Konusu	: Firebase bildirim atma işlemini bitiriyor	um
Bugün bildirim gönderme kısmı end'de bildirimlerin gözükmediş sorunun, FCM sender'ın veritabı gördüm. Controller üzerinde ger gözden geçirdikten sonra sorunu	nda, back-end tarafında her şeyin düzgün ça ğini fark ettim. Kısa bir analiz ve log kontrol anına başarılı şekilde kaydedilmemesinden k ekli düzeltmeleri yaptıktan ve cron yapılandı başarıyla çözdüm. Böylece bildirimler hem ayüzünde sorunsuz şekilde görüntüleniyor.	lıştığını ama front- leri yaptıktan sonra taynaklandığını ırmasını tekrar
Tarih:/	Kaşe / İmza	Sayfa No:

Yapılan Çalışmanın Konusu:	Kamera entegresi yapıyorum	
edilmesi gerekti. Bunun üzerine süreçlerini detaylı şekilde araştır görsel almanın yollarını öğrenme kütüphanelere ait entegrasyon re	kapsamında kullanıcıdan görsel alınması ve Android platformunda resim seçme ve uygudım. Öncelikle kullanıcıdan galeri veya kamek için Android'in resmi dokümantasyonların hberlerini inceledim. Bu sayede hem teorik la ve uygulamaya entegre etmeye hazır hale g	lamaya aktarma era aracılığıyla nı ve güncel nem de pratik olarak
	V / Ť	
Tarih:/	Kaşe / İmza	Sayfa No:

20	

Yapılan Çalışmanın Konusu: Kamera entegresi yapıyorum

Bugün, mobil uygulama projesi kapsamında kullanıcıdan görsel (resim) alınması ve bu görsellerin uygulama içerisine entegre edilmesi gerektiği bildirildi. Bu amaçla Android platformunda resim seçme ve uygulamaya aktarma süreçlerini detaylı şekilde araştırdım. Öncelikle, kullanıcıdan galeri veya kamera aracılığıyla görsel alımının nasıl gerçekleştirileceğini öğrenmek için Android'in resmi dokümantasyonlarını ve güncel kütüphanelere ait entegrasyon rehberlerini inceledim. Araştırmalar sırasında, farklı Android sürümlerinde izin yönetimi, dosya yollarının doğru şekilde ele alınması ve bellek optimizasyonu gibi konuların uygulamanın kararlı çalışması açısından kritik olduğunu fark ettim. Ayrıca, kullanıcı deneyimini artırmak için görsellerin boyut ve format kontrolü ile hızlı yüklenmesini sağlayacak yöntemleri de inceledim. Tüm bu süreç, teorik bilgi ile pratik uygulama adımlarını öğrenmemi sağladı ve kullanıcıdan alınan görselleri güvenli ve verimli bir şekilde uygulamaya entegre edebilmek için gerekli hazırlıkları yapmamı mümkün kıldı.

Yapılan Çalışmanın Konusu: Kamera entegresi yapıyorum

görsel ekleyebilmesi için ViewM içerisinde tanımlanan görsel UR temizlenmesini sağladım.Ardınd üzerine tıklanabilir bir alan tanın içerisinde hem mevcut resmi sile	ınıcıların mevcut profil resmini kaldırabilme dodel üzerinde gerekli güncellemeleri gerçek l'si için bir resetleme fonksiyonu ekleyerek ran, kullanıcıların yeni bir görsel seçebilmesi nladım ve böylece kullanıcı etkileşimini artırı en hem de yeni URI'yı güncelleyen bir yapı lkullanıcı, önceki resmi kolayca kaldırıp yerir	eleştirdim. Yapı mevcut görselin için mevcut resmin rdım. ViewModel kurarak veri akışını
Tarih: // 20	Kașe / İmza	Sayfa No:

Yapılan Çalışmanın Konusu: Resimleri uygulamada kalıcı hale getiriyorum					
Bugün, kullanıcıların uygulama amacıyla Room Database enteg saklayabilmek için Entity ve Ardından ViewModel ve Rep çağrılması işlemleriniyönetecel otomatik olarakyüklenmesini sa daha önce ekledikleri resimler	aya eklediği profil fotoğraflarını kalıcı hale gerasyonunu gerçekleştirdim.Öncelikle, görse bAO sınıflarını oluşturarak gerekli veri morository katmanları üzerinden veri kaydı, a yapıyı kurdum.Uygulama başlatıldığında kağladım. Böylece kullanıcılar uygulamayı yekalıcı olarak görüntülenebilecek hale geldi.S veren değerli patronuma ve iş arkadaşlarıma	getirebilmek l URI'larını delini tanımladım. silinmesi ve geri ayıtlı görsellerin eniden açtığında tajımı sonlandırmış			
	** / *				
Tarih: //	Kaşe / İmza	Sayfa No:			