

## DADOS GERAIS

---

Nome: YAGO  
Segundo nome: GASPAR  
Sobrenome: TASSELLO  
Nacionalidade: ARGENTINO  
Data de nascimento: 23/01/1992

## CONTATO

---

Endereço: Rua Ipanema, 67, 72A – Mooca  
Telefone: 11 2307-5723  
Celular: 11 95282-0546  
Email: ygtassello@gmail.com  
Portfolio: yago-gt.github.com

## EDUCAÇÃO

---

- **Certificado Escolar com ênfase em Produção de Bens e Serviços**  
INSTITUTO POLITÉCNICO SUPERIOR  
2003 – 2009
- **Curso de Inglês Para Negócios, níveis I, II e III**  
NASA COMPUTACIÓN  
2007 – 2009
- **Curso de AutoCAD**  
DEPARTAMENTO DE ELECTROTECNIA DEL POLITÉCNICO  
AGOSTO – OUTUBRO 2009
- **Bacharelado em Engenharia Eletrônica (não concluído)**  
FACULTAD DE CIENCIAS EXACTA, INGENIERÍA Y AGRIMENSURA  
Disciplinas aprovadas: Introdução à Engenharia Eletrônica, Introdução à Física, Física I, Cálculo I e II, Álgebra e Geometria Analítica, Desenho Técnico, Computação, Computação Aplicada, Inglês I e II, Gestão de Qualidade e Operações.  
2011 – 2016
- **Tecnologia em Análise de Sistemas (cursando)**  
INSTITUTO POLITÉCNICO SUPERIOR  
Disciplinas aprovadas: Análise Matemática I e II, Lógica Simbólica, Teoria dos Grafos e Algoritmo, Inglês Técnico I, Workshop de Programação I e II, Algoritmos e Estrutura de Dados I, Arquitetura de Computadores I, Probabilidade e Estatística.  
2017 – ATUALMENTE (Previsão de conclusão: 2021)
- **Curso de .NET Framework**  
NEORIS (Rosario, Argentina)  
Desenvolvimento com **C#** e framework **.NET**, *Programação Orientada a Objetos*, desenvolvimento **MVC**, **SQL**, **Linq**, **Entity Framework**, **HTML**, **CSS**, **JavaScript** com **jQuery**, **Knockout** e **Angular**.  
JULHO – AGOSTO DE 2019

## HABILIDADES

---

- Capacidade de se comunicar fluentemente em **inglês** tanto na forma escrita quanto verbalmente com compreensão de texto avançada. Falante nativo de **espanhol** e entendimento básico de **português**.
- Conhecimento básico em reparo de computadores e atualização de hardware. Pacote **Office** completo. Facilidade em aprender e se adaptar à novos softwares nos sistemas operacionais **Linux** e **Windows**.
- Habilidade com linguagens de programação: **C/C++** e **Lua**. Conhecimento em **Java**, **C#**, **JavaScript**, **Python**, and **MIPS assembler**.
- **Desenvolvedor** e programador amador de **jogos** com diversos frameworks (**Love2d**, **Raylib**, entre outros) e o motor de jogo **Godot**