

DATOS PERSONALES

Primer nombre: YAGO
Segundo nombre: GASPAR
Apellido: TASSELLO
Nacionalidad: ARGENTINIAN
Fecha de nacimiento: 23/01/1992

CONTACTO

Dirección: Rua Ipanema, 67, 72A - Mooca
Tel: 11 2307-5723
Celular : 11 95104-3285
Email: ygtassello@gmail.com
Porfolio: yago-gt.github.com

EDUCACIÓN

- **Secundario completo en Modalidad de Producción en bienes y servicios**
INSTITUTO POLITÉCNICO SUPERIOR
2003 – 2009
- **Curso de Inglés de negocios niveles I, II and III**
NASA COMPUTACIÓN
2007 – 2009
- **Curso de diseño asistido por PC con AutoCAD**
DEPARTAMENTO DE ELECTROTECNIA DEL POLITÉCNICO
DICIEMBRE – OCTUBRE 2009
- **Ingeniería electrónica (incompleto)**
FACULTAD DE CIENCIAS EXACTA, INGENIERÍA Y AGRIMENSURA
Asignaturas aprobadas: introducción a la ingeniería electrónica, introducción a la física, física I y II, álgebra y geometría analítica, representación gráfica, informática, informática aplicada, inglés I y II, gestión de la calidad y de las operaciones
2011 – 2016
- **Analista Universitario en Sistemas (cursando)**
INSTITUTO POLITÉCNICO SUPERIOR
Asignaturas aprobadas: análisis matemático I y II, lógica simbólica, teoría de grafos y algoritmia, inglés técnico I, taller de programación I y II, algoritmo y estructura de datos I, arquitecturas de las computadoras I, Probabilidad y estadística., diseño orientado a objetos y base de datos.
2017 – ACTUALMENTE
- **Curso de Framework .NET**
NEORIS (Rosario, Argentina)
Desarrollo en **C#** con el framework **.NET** utilizando programación orientada a objetos, desarrollo **MVC**, queries **SQL**, **LINQ**, **Entity Framework**, **HTML**, **CSS**, **JavaScript** con los framework **jQuery**, **Knockout** y **Angular**.
JULIO – AGOSTO 2019

HABILIDADES

- Capacidad de comunicarse completamente tanto oralmente como de forma escrita en **inglés** y comprensión de texto avanzada. Nativo del idioma **español** y conocimiento básico del **Portugués**.
- Conocimiento básico de reparación de computadoras y actualización de hardware. **Paquete office** completo. Facilidad de aprendizaje y adaptarse a nuevo software tanto en los sistemas operativos **Linux** como **Windows**.
- Competencia para programar con los lenguajes: **C/C++** y **Lua** y conocimiento en **Java**, **C#**, **JavaScript**, **Python** y **MIPS assembler**.
- Aficionado y apasionado por el desarrollo y la **programación de video juegos**, utilizando previamente diversos frameworks (**Love2d**, **Raylib**, entre otros) y el motor de juegos **Godot**.