NINJAREVENGE FICHA TÉCNICA

• Título del juego: Ninja Revenge

• Tipo de juego: RPG 2D

• Plataformas: PC Windows 7,8, 10 y 11 (64bit)

• Público Objetivo y ESRB: Todos los públicos (+7)

• Fecha de lanzamiento: Pendiente

• Especificaciones: Recomendamos, Intel Celeron N3060 @ 1.60GHz, superior o equivalente

Logo del juego:



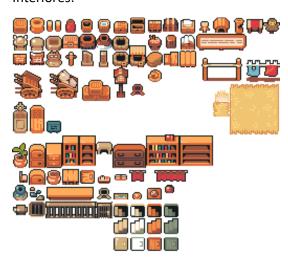
- •Resumen del juego: Ambientado en el período Sengoku. Yago, acaba de convertirse en un ninja habilidoso, pero con poca experiencia. Su motivación a convertirse en ello es porque su familia Ikko Ikki fue asesinada cuando era pequeño. Más tarde fue adoptado por un clan ninja y formado hasta convertirse en uno de ellos. Su propósito será ayudar a los que lo necesiten y descubrir el paradero de la persona que acabó con lo que más apreciaba. En su aventura luchará contra todo tipo de criaturas para restablecer el orden a donde vaya.
- •Flujo del juego: Tu personaje es un Ninja que podrá utilizar diferentes armas arcos, hechizos, espadas con los que derrotaras diferentes enemigos. Podrás comprar ítems, combinar materiales para hacer diferentes tipos de objetos. Ayudar a los que mas lo necesiten haciendo diferentes misiones...
- •Entornos: Debido a la complejidad de crear entornos por ahora en esta demo técnica contará con una villa (donde puedes hacer misiones, comprar y combinar objetos) y una zona de peligro con diferentes enemigos.
- •Qué retos va a encontrar? Dificultad fácil, ya que es una demo, y los enemigos en la zona son sencillos de eliminar, aunque en un futuro se podrá añadir nuevas zonas con diferentes enemigos y dificultad.
- •¿Cómo progresa mi personaje? El personaje podrá subir experiencia tanto eliminando enemigos como haciendo misiones. Al subir nivel podrás subir diferentes estadísticas.

Recursos principales:

He usado muchos recursos, pero voy a enseñar los principales ya que algunos no tienen animaciones. Aquí dejo los más relevantes:



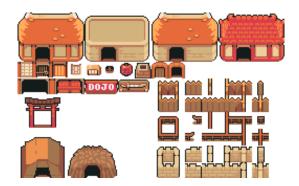
Interiores:



Flora:



Casas:



Y más...

Controles Básicos:

Moverse: W, A, S y D. Respectivamente moverse hacia delante, izquierda, abajo y derecha

Interactuar NPC: E

Atacar: Seleccionas objetivo con el ratón y pulsas espacio

Pequeñas ayudas:

Curar vida: Y

Dañarse: T

Ganar experiencia: X

Acceder Inventario, Stats, Misiones: Clickar en los diferentes iconos en la parte inferior izquierda.

• ¿Cómo es el flujo de pantallas del juego?

En la primera pantalla saldrá el menú, cuenta con dos opciones, jugar y salir. Al pulsar jugar entrarás en el juego reapareciendo en la villa donde te espera una nueva aventura. Si pulsas salir se cerrará la aplicación.

- Coleccionables: Habrá muchos coleccionables, entre armas únicas, objetos valiosos, pociones...
- Enemigos: En está demo cuenta con un slime de fuego, hielo con vida base 20. Luego cuenta con un slime de fuego grande con vida base 200
- Jefes: Te esperarán muchos jefes, aunque en la versión final
- Incentivos para volver a jugar el juego: El la versión final explorarás un mundo con diferentes enemigos, ayudar a la villa y mejorar tu equipamiento.

Video explicativo de la demo:



• Futuras cosas a mejorar: Añadir más mapas, corregir bugs visuales, errores al usar algunas armas. Pero la base del juego está hecha.