

# NINJAREVENGE FICHA TÉCNICA

- **Título del juego:** Ninja Revenge
- **Tipo de juego:** RPG 2D
- **Plataformas:** PC Windows 7,8, 10 y 11 (64bit)
- **Público Objetivo y ESRB:** Todos los públicos (+7)
- **Fecha de lanzamiento:** Pendiente
- **Especificaciones:** Recomendamos, Intel Celeron N3060 @ 1.60GHz, superior o equivalente
- **Logo del juego:**



• **Resumen del juego:** Ambientado en el período Sengoku. Yago, acaba de convertirse en un ninja habilidoso, pero con poca experiencia. Su motivación a convertirse en ello es porque su familia Ikko Ikki fue asesinada cuando era pequeño. Más tarde fue adoptado por un clan ninja y formado hasta convertirse en uno de ellos. Su propósito será ayudar a los que lo necesiten y descubrir el paradero de la persona que acabó con lo que más apreciaba. En su aventura luchará contra todo tipo de criaturas para restablecer el orden a donde vaya.

• **Flujo del juego:** Tu personaje es un Ninja que podrá utilizar diferentes armas arcos, hechizos, espadas con los que derrotaras diferentes enemigos. Podrás comprar ítems, combinar materiales para hacer diferentes tipos de objetos. Ayudar a los que mas lo necesiten haciendo diferentes misiones...

• **Entornos:** Debido a la complejidad de crear entornos por ahora en esta demo técnica contará con una villa (donde puedes hacer misiones, comprar y combinar objetos) y una zona de peligro con diferentes enemigos.

• **Qué retos va a encontrar?** Dificultad fácil, ya que es una demo, y los enemigos en la zona son sencillos de eliminar, aunque en un futuro se podrá añadir nuevas zonas con diferentes enemigos y dificultad.

• **¿Cómo progresa mi personaje?** El personaje podrá subir experiencia tanto eliminando enemigos como haciendo misiones. Al subir nivel podrás subir diferentes estadísticas.

### Recursos principales:

He usado muchos recursos, pero voy a enseñar los principales ya que algunos no tienen animaciones. Aquí dejo los más relevantes:

Personajes: 

Armas: 

Objetos: 

Interiores:



Flora:



Casas:



Y más...

## Controles Básicos:

**Moverse:** W, A, S y D. Respectivamente moverse hacia delante, izquierda, abajo y derecha

**Interactuar NPC:** E

**Atacar:** Seleccionas objetivo con el ratón y pulsas espacio

## Pequeñas ayudas:

**Curar vida:** Y

**Dañarse:** T

**Ganar experiencia:** X

**Acceder Inventario, Stats, Misiones:** Clickar en los diferentes iconos en la parte inferior izquierda.

## • ¿Cómo es el flujo de pantallas del juego?

En la primera pantalla saldrá el menú, cuenta con dos opciones, jugar y salir. Al pulsar jugar entrarás en el juego reapareciendo en la villa donde te espera una nueva aventura. Si pulsas salir se cerrará la aplicación.

- Coleccionables: Habrá muchos coleccionables, entre armas únicas, objetos valiosos, pociones...
- Enemigos: En esta demo cuenta con un slime de fuego, hielo con vida base 20. Luego cuenta con un slime de fuego grande con vida base 200
- Jefes: Te esperarán muchos jefes, aunque en la versión final
- Incentivos para volver a jugar el juego: En la versión final explorarás un mundo con diferentes enemigos, ayudar a la villa y mejorar tu equipamiento.

Video explicativo de la demo:



- Futuras cosas a mejorar: Añadir más mapas, corregir bugs visuales, errores al usar algunas armas. Pero la base del juego está hecha.