

Módulo Hello, Kernel!

Pergunta 1: Após carregar (insmod), verifique as mensagens de debug do kernel:

```
$ sudo dmesg
```

O que apareceu lá?

Resposta:

```
[ 1256.521484] hello: loading out-of-tree module taints kernel.  
[ 1256.521516] hello: module verification failed: signature and/or required key missing -  
tainting kernel  
[ 1256.521612] <1> Hello, kernel!
```

Pergunta 2: Depois descarregue o módulo (rmmod) e verifique novamente as mensagens de debug do kernel. Há algo novo? Entendeu como funciona e para que serve a função printk?

Resposta:

```
[ 1256.521484] hello: loading out-of-tree module taints kernel.  
[ 1256.521516] hello: module verification failed: signature and/or required key missing -  
tainting kernel  
[ 1256.521612] <1> Hello, kernel!  
[ 2031.635396] <1> Bye, kernel!
```

A novidade fica por conta da mensagem “Bye, kernel!” que não era exibida anteriormente. Esta mensagem só foi exibida porque o módulo foi descarregado, visto que o módulo de finalização só é chamado no descarregamento (por rmmod). Como não é recomendado o uso de bibliotecas padrão ou cabeçalhos, utiliza-se o “printk” que é ideal para exibir mensagens impressas no buffer de log do kernel.

Módulo de cópia de memória

Pergunta 1: Qual foi a saída do comando “cat”? Por que?

Resposta: Saída: “e”. Ou seja, saiu apenas o último caractere da mensagem. Isso ocorreu pois o buffer está configurado para armazenar apenas o último caractere da mensagem “hello, module”.

Pergunta 2: O que será preciso modificar no código para que sejam armazenados os 5 últimos caracteres da mensagem?

Resposta: Para ajustar o funcionamento do módulo de forma que sejam obtidos os 5 últimos caracteres, foi necessário ajustar as funções “memory_read”, nas seguintes linhas:

```
linha 98: rv=copy_to_user (buf, memory_buffer, n);
```

```
linha 105: return n;
```

E também na função "memory_write", na linha:

```
119: rv=copy_from_user (memory_buffer, tmp, n);
```

Adicionalmente, a função "memory_init" também foi ajustada para alocar a quantidade correta:

```
58: memset (memory_buffer, 0, n);
```

A variável "n" foi definida na linha 14 do código e ajusta a quantidade de caracteres a serem armazenados e lidos. Nesse caso, n = 5:

```
14: #define n 5
```

O comando usado para realizar o teste foi:

```
sudo rmmod memory.ko ; make ; sudo insmod memory.ko ; echo -n "hello, MODULE"  
> /dev/memory ; cat /dev/memory
```

Saída do comando acima:

```
make -C /lib/modules/4.15.0-29-generic/build M=/home/aluno/sop modules  
make[1]: Entering directory '/usr/src/linux-headers-4.15.0-29-generic'  
Makefile:976: "Cannot use CONFIG_STACK_VALIDATION=y, please install libelf-dev,  
libelf-devel or elfutils-libelf-devel"  
Building modules, stage 2.  
MODPOST 1 modules  
make[1]: Leaving directory '/usr/src/linux-headers-4.15.0-29-generic'  
ODULEaluno@ubuntu:~/sop$
```

No comando, acima, o módulo é descarregado, o arquivo de módulo é regenerado, módulo então é carregado novamente, é inserida a frase no "/dev/memory" e depois essa frase é lida.

Para que o dispositivo de memória exista, foi executados os comandos abaixo:

```
$ sudo mknod /dev/memory c 60 0  
$ sudo chmod 666 /dev/memory
```

Observação: os ajustes feitos foram devidamente comentados no código do programa "memory.c".