## Paradigmas de Programación

## Práctica 2

- 1. Se trata de analizar la serie de expresiones Ocaml incluidas en el archivo <u>expresiones2.pdf</u>. Para ello, abriremos el compilador interactivo de Ocaml y, con cada expresión del archivo, haremos lo siguiente:
  - La escribimos en el fichero de texto expresiones3.ml utilizando un editor (por ejemplo, gedit).
  - Debajo, y usando comentarios (\*...\*), intentamos predecir el resultado que dará Ocaml sobre su compilación y ejecución, procurando usar la misma notación.
  - Copiamos la expresión en el terminal en el que tengamos abierto el compilador interactivo de Ocaml y comprobamos el resultado. Si no es el previsto, lo corregimos e intentamos razonar por qué y en qué nos hemos equivocado.
  - Para toda expresión que produzca un error:
    - i. Copiaremos en un comentario la frase de error que muestre el compilador.
    - ii. Indicaremos el tipo de error (léxico, sintáctico, de tipo o de ejecución) y la causa del mismo.
    - iii. Trataremos de intuir la intención original de la expresión y le cambiaremos lo que sea necesario para que no produzca ningún error.
  - Usaremos el manual del lenguaje para averiguar el significado de los operadores y funciones que aparecen en cada expresión.
- 2. [Ejercicio opcional] Investigue con detalle el comportamiento de las funciones Char.lowercase y Char.uppercase, y defina con Ocaml funciones lowercase: char -> char y uppercase: char -> char, de modo que tengan exactamente el mismo valor que Char.uppercase y Char.lowercase, respectivamente. Naturalmente, no pueden utilizarse en la definición ni Char.uppercase ni Char.lowercase. Realice las implementaciones en el fichero de texto letters.ml.
- 3. Regístrese en el curso on-line de Ocaml, cuya información figura en el fichero pdf que se adjunta con el presente enunciado.