

**FACULDADE PROJEÇÃO**

**TECNOLOGIA E ANÁLISE EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**

Yago Pablo Lourenço Vaz

**Home Library**

Brasília, junho de 2020

****

**FACULDADE PROJEÇÃO**

**TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**

**Home Library**

Projeto do Curso de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas da Faculdade Projeção, como requisito complementar na disciplina de projeto integrado e obrigatório à obtenção de aprovação na disciplina.

Brasília, 08 de junho de 2020.

Professor Rosa Maria Diekn de Queiroz, Mestre

**Orientador**

SUMÁRIO

RESUMO 4

ABSTRACT 5

CAPÍTULO I 6

VISÃO INICIAL 6

1. INTRODUÇÃO 6

2. Contextualização 6

3. Problemática 6

4. Solução Proposta 7

5. O que se esperar 7

6. Objetivo Geral 7

6.1 Objetivos Específicos 7

7. Estrutura do Projeto 7

CAPÍTULO II 9

1. Diagrama de Entidade Relacional 9

2. Diagrama NOSQL 9

3.1 Dicionário de Dados 10

3.1.1 Tabela [DB\_usuarios] 10

3.1.2 Tabela [DB\_Livros] 11

3.1.3 Tabela [DB\_HISTORICO de COMPRAS] 11

CAPÍTULO III 12

CONCLUSÃO 20

BIBLIOGRAFIA 21

# RESUMO

O Aplicativo desenvolvido se chama Home Library e se trata de uma estante de virtual de livros, onde seu usuário consiga ter na palma de sua mão a gerencia de todos os livros de seu acervo. Pode se notar que existem várias ferramentas para a leitura e compra de livros, através de diversas plataformas, mas o que ainda falta no mercado é uma estante de livro virtual onde a própria pessoa consiga administrar os seus livros, tendo controle sobre todo o seu acervo. A ferramenta Home Library trás essa automatização nas buscas e pequisas sobre certos itens em seu acervo como também adição de livros, lista de favoritos e histórico de compras. Tendo sido desenvolvida em ReactNative para Android e Ios juntamente com banco de dados NoSQL firebase.

Palavras-Chave: [Estante virtual de livros, adição de livros, histórico de compras, favoritos, organização do acervo.]

# 

# ABSTRACT

# The application developed is called home library and deals with a virtual library of books, where its user consents in the palm of his hand to manage all the books in his collection. it can be noted that there are several tools for reading and buying books, through different platforms, but what is still missing in the market is a virtual bookcase where the person can manage their books, having control over their entire collection. the home library tool brings this automation in searches and items about certain items in your collection as well as adding books, favorites list and purchase history. Having been developed on reactnative for android and ios with nosql firebase database.

# Keywords: [virtual bookshelf, addition of books, purchase history, favorites, organization of collections.]

# CAPÍTULO I

# VISÃO INICIAL

A plataforma trás um melhor gerenciamento de seus livros e habilita uma automatização de processos.

## 1. INTRODUÇÃO

A ferramenta ferramenta dá ao usuário uma automatização de processos, além de um melhor gerenciamento do mesmo, estando perto ou longe do seu acervo.

## 2. Contextualização

Constata-se que existem ferramentas para a leitura de livros e sua compra através de diversas plataformas, mas o que ainda falta no mercado é uma estante virtual de livros, onde a própria pessoa consiga administrar seus livros, tendo controle sobre todo o seu acervo.

Sendo assim esta ferramenta tem um grande poder no mercado por se tratar de um vasto banco de dados na palma de sua mão, que facilita e agiliza todos os processos envolvendo seu acervo.

## 3. Problemática

Adeptos a leitura vão a livraria e não sabem se possuem certo livro ou edição, principalmente nos casos em que seu acervo é vasto, tendo que fazer serviços manuais como anotar quais livros existem em sua casa, não tendo facilidade para pesquisar e achar se possuem certo livro dificultando assim sua administração.

## 4. Solução Proposta

A ferramenta trás uma automatização nas buscas e pequisas sobre itens em seu acervo, como também adição de livros, lista de favoritos e histórico de compras.

## 5. O que se esperar

É esperado uma plataforma totalmente funcional com todas suas caracteristicas propostas e que possa satisfazer e facilitar a vida dos seus usuários.

## 6. Objetivo Geral

O objetivo deste documento é contribuir para o aprimoramento e automatização proporcionando uma melhor qualidade de gerenciamento dos seus livros

### 6.1 Objetivos Específicos

Visando atender ao objetivo geral têm-se os seguintes objetivos específicos:

* Adicionar livros a sua estante.
* Histórico de Compras.
* Adicionar livros favoritos.

## 7. Estrutura do Projeto

Este projeto foi dividido em quatro capítulos, onde se tentou apresentar de forma:

* O Capítulo I trata de uma visão geral sobre o projeto, contextualização, problemática, solução proposta, o que esperar, objetivos geral e espercífico.
* O Capítulo II trata de uma visão sobre a modelagem de dados do Banco de Dados a ser utilizado e todo o seu dicionário de Dados.
* O Capítulo III trata de uma visão sobre todos os casos de uso e requisitos que foram resolvidos utilizando funcionalidades que conseguem sanar as necessidades do cliente.

# CAPÍTULO II

MODELAGEM DE DADOS

1. Diagrama de Entidade Relacional

|  |
| --- |
| Figura 06 – Diagrama de Entidade Relacional |

## 2. Diagrama NOSQL

|  |
| --- |
| Figura 07 – Diagrama de Banco de Dados: MER |

## 3.1 Dicionário de Dados

### 3.1.1 Tabela [DB\_usuarios]

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Campo** | **Obrigatório** | **Comentário** |
| Id\_usuario  Email | S  S | Chave gerada automáticamente para identificação do usuário.  Email do usuário, identificado a partir do Id\_Usuario. |
| **RELACIONAMENTOS** | | |
| **Tabela** | **Descrição** | |
| DBLivros  DB\_Historico de Compras | DB\_usuarios é a ‘tabela’ mãe das outras ‘tabelas’, onde abrirá os ramos para todos os outros campos, então ele fará um relacionamento com o DBLivros onde DB\_Livros adicionará os seus livros e tais livros são relacionados com seu usuário(id\_usuario).  Será relacionado cada livro adicionado no histórico com o seu respectivo usuário (id\_usuario). | |

**3.1.2 Tabela [DB\_Livros]**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Campo** | **Obrigatório** | **Comentário** | |
| ID\_Livros  Nome\_do\_Livro  Autor  N\_Identificador | S  S  S  S | | ID identificador de cada livro do usuário, cada livro terá um ID único.  Nome do Livro  Autor do Livro  Numero de identificação do livro |
| **RELACIONAMENTOS** | | | |
| **Tabela** | **Descrição** | | |
| DB\_usuarios | “Tabela” DB\_Livros se relaciona com DB\_usuarios para adicionar os livros do usuario e faz a identificação do ID do usuário com seus livros. | | |

# 3.1.3 Tabela [DB\_HISTORICO de COMPRAS]

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Campo** | **Obrigatório** | **Comentário** |
| ID\_Historico\_Livros  Nome\_Do\_Livro  Preco  Data\_Compra | S  S  S  S | ID identificador dos livros que são adicionados no histórico de livros  Nome do livro  Preço no qual o livro foi comprado  Data da compra do livro |
| **RELACIONAMENTOS** | | |
| **Tabela** | **Descrição** | |
| DBUsuario | “Tabela” DB\_Historico de Compras se relaciona com DB\_usuarios para adicionar os livros no histórico do usuario e faz a identificação do ID do usuário com seus livros. | |

# CAPÍTULO III

|  |  |
| --- | --- |
| **Home** | |
| **Caso de Uso:** | UC001 – Página Inicial |
|  | |
| **Funcionalidades:** | |
| * RF001 – Direcionar para as respectivas páginas | |
| Esta tela tem como funcionalidade redirecionar o usuário ás páginas do sistema.   1. No botão “Meus Livros”, “Adicionar Livros”, “Favoritos” e “Histórico de Compras” deverão direcionar o usuário ás suas páginas respectivamente. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Meus Livros** | |
| **Caso de Uso:** | UC002 – Meus Livros |
|  | |
| **Funcionalidades:** | |
| * RF002 – Listar Livros * RF003 – Favoritar Livros * RF004 – Deletar Livro da Lista. | |
| Esta tela tem como funcionalidade servir como listagem de todos os livros cadastrados no banco de dados.  1 - Ao apertar em “Favoritar” seu Livro será adicionado á lista de favoritos.  2 - Ao apertar em “Deletar” seu Livro será deletado da listagem na página Meus Livros. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Adicionar Livros** | |
| **Caso de Uso:** | UC003 – Adicionar Livros |
|  | |
| **Funcionalidades:** | |
| * RF005 – Adiconar Livro | |
| Esta tela tem como funcionalidade adição de livros que serão listados na página “Meus Livros”  1. O campo “Nome do Livro” serve para digitar o nome do seu livro a ser adicionado.   1. O campo “Autor ”serve para digitar o nome do Autor a ser adicionado. 2. O campo “Numero Identificador” serve para digitar o Numero Identificador a ser adicionado. 3. O botão “Adicionar Livro” adiciona o livro no banco de dados. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Favoritos** | |
| **Caso de Uso:** | UC004 – Listar Favoritos |
|  | |
| **Funcionalidades:** | |
| * RF006 – Listar Livros Favoritos * RF007 – Remover Livro dos Favoritos | |
| Esta tela tem como funcionalidade servir como listagem de todos os livros favoritados.  1 – Ao apertar em “Deletar dos favoritos” o livro será removido da lista dos favoritos. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Histórico de Compras** | |
| **Caso de Uso:** | UC005 – Adicionar ao Histórico de Compras |
|  | |
| **Funcionalidades:** | |
| * RF008 – Adicionar ao Histórico de Compras. * RF009 – Redirecionar à página de visualização do Histórico de Compras. | |
| Esta tela tem como funcionalidade servir como adição de livros no histórico de compras.  1. O campo “Nome do Livro” serve para digitar o nome do seu livro a ser adicionado.   1. O campo “Preço ”serve para digitar o preço do livro ser adicionado. 2. O campo “Data” serve para digitar a Data de compra do livro a ser adicionada. 3. O botão “Cadastrar” adiciona o livro no banco de dados. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Visualizar Histórico de Compras** | |
| **Caso de Uso:** | UC006 – Visualizar Histórico de Compras |
|  | |
| **Funcionalidades:** | |
| * RF0010 – Baixar Processos | |
| Esta tela tem como funcionalidade servir como listagem de todos os livros cadastrados no histórico de compras.  1. A listagem do Histórico é mostrada automaticamente. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Login** | |
| **Caso de Uso:** | UC007 – Login do Usuário |
|  | |
| **Funcionalidades:** | |
| * RF0011 – Logar Usuário * RF0012 – Redirecionar para página Cadastrar | |
| Esta tela tem como funcionalidade logar o usuário no sistema.  1. O campo “Digite seu email” serve para digitar seu email a ser verificado.  2. O campo “Senha ”serve para digitar sua senha a ser verificada.  3. O botão “Login ”serve para fazer a requisição de login para o usuário entrar no sistema.  4. O botão “Cadastrar ”serve para redirecionar o usuário para a página “Cadastrar”. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Cadastro** | |
| **Caso de Uso:** | UC008 – Cadastrar Usuário |
|  | |
| **Funcionalidades:** | |
| * RF0013 – Cadastrar usuário no sistema | |
| Esta tela tem como funcionalidade cadastrar o usuário no sistema.  1. O campo “Digite seu email” serve para digitar seu email a ser cadastrado.  2. O campo “Senha ”serve para digitar sua senha a ser cadastrada.  3. O botão “Cadastrar ”serve para cadastrar o usuário no sistema. | |

# CONCLUSÃO

A aplicação Home Library foi desenvolvida em linguagens atuais pensando diretamente em como resolver questões que diminuem a produtividade diária de cada cliente, podendo satisfazer e facilitar a vida de seus usuários, trazendo consigo a automatização poposta, como a adição de livros, favoritos e o histórico de compras.

**BIBLIOGRAFIA**

<https://firebase.google.com/docs/android/setup>

<https://firebase.google.com/docs>

<https://reactnative.dev/docs/getting-started>

<https://docs.expo.io/>

<https://developer.android.com/docs>