Anotações

-em variaveis para numero é só colocar o numero e em escrita (conjunto de letras, numeros e simbolos) se caracteriza como string e precisa das aspas

-window.alert mostra pop up com mensagem onde unica interação é clicar em ok, serve de aviso

-window.confirm mostra pop up com msg, interação ok ou cancela

-window.prompt mostra pop up com msg, interação espaço para resposta

-var n1 = Number.parseInt(window.prompt('digite a sua idade'))// o comando window.promt retorna string

-var n2 = Number.parseInt(window.prompt('digite o ano que estamos'))// para retornar numero inteiro e fazer calculo add number.parseint ou number.parsefloat para numero real

-var s = n1 - n2

-window.prompt('você nasceu no ano '+ s)

-(number + number) adição

-(string + string) concatenação

- para mudar numero para string é só usar: string(numero ou var que ira ser convertida)

-para montagem de frases com variaveis da para usar o recurso `${} para inserir a var

para colocar quantidade de casas decimais usar .toFixed(quantidade de casas)

- colocar o numero em moeda real n.toLocaleString('pt-BR',{style: 'currency', currency: 'BRL'})

- operadores de calculo: % é resto de divisão inteira e \*\* é potenciação +soma -subtração \*multiplicação /divisão

- ordem de operadores: () - \*\* - /\*% - +-

- na operação de var pode ser usado o sinal de operação com = que ele faz atualização da var exemplo:

n = 3

n= n+1 igual n +=1

- para soma e subtração podemos usar ++ e --

- operadores relacionais > maior < menor >= maior ou igual <= menor ou igual == igual != diferente === identico

- operadores logicos ! negação && conjunção || disjunção

! true -> false

! false -> true

&& true true -> true

&& true false -> false

&& false true -> false

&& false false -> false

|| true true -> true

|| true false -> true

|| false true -> true

|| false false -> false

- ternario

teste?true:false

parecido com if else, testa uma coisa se for verdadeiro da um resultado e se for falso da outro resultado

ordem de execução dos operadores: aritimetico ((),\*\*,/\*%,+-), relacionais, logicos (!,&&,||)

- selecionar elemento por marca: getElementsByTagName()

- selecionar elemento por id: getElementById()

- selecionar elemento por nome: getElementsByName()

- selecionar elemento por classe: getElementsByClassName()

- selecionar elemento por seletor: querySelector()

singular só o elemento em (), plural elemento()+[]com a posição

id representada # class representada por .

- developer.mozilla eventos de Dom

- bloco é delimitado por {}

- função é que determina o bloco function ação(parametro){}

- para criar interações tanto pode ser feito no html dentro da div: <div id= “área” onclick=’clicar()’

Ou pode ser feito dentro do js no script com um eventListen:

a.addEventListener('click', clicar)

- para dectar erro: clicar com botão direito, inspect

- para execução de if else configura if(condição){true} else{false}

Comando switch usado para executar comandos de uma lista de opções exemplo:

Dia da semana

Var agora = new Date()

Var diadasemanana = agora.getDay()

Switch (diadasemana)

Case 0:

Console.log(‘DOMINGO’)

break

Case 1:

Console.log(‘SEGUNDA’)

break

Case 2:

Console.log(‘TERÇA’)

break

Case 3:

Console.log(‘QUARTA’)

break

Case 4:

Console.log(‘QUINTA’)

break

Case 5:

Console.log(‘SEXTA’)

break

Case 6:

Console.log(‘SABADO’)

break

para fazer bordas arredondadas em uma seção border-radius