

v2.0

Teste Prático Mobile - Recrutamento Storm

Caro candidato, este teste prático é uma forma de avaliarmos suas práticas como programador. Fazemos uma avaliação 360, que inclui além do seu código e *padrões de design*, a montagem de *layouts*, o bom uso dos componentes do Android ou iOS e bibliotecas de terceiros, além da sua modelagem como demonstração da sua capacidade de entendimento do problema e abstração.

Utilize e informe o seu GIT

Utilize o git para armazenar o código deste projeto e nos informe no início do desenvolvimento qual será o endereço dele para acompanharmos os *commits*.

Considerações

1. Vemos o uso de bibliotecas como algo positivo quando implementa práticas melhores do que as disponíveis na plataforma padrão;
2. Antes de codificar, rascunhe num papel a arquitetura do seu app, utilize as ferramentas adequadas para isso. Se você quiser, mande em anexo pra gente também, mas não é algo obrigatório;
3. Seja criativo e capriche no *layout*;
4. Você conhece alguma ferramenta de testes? Ficaremos muito felizes em ver que seu projeto é testável de forma automática!
5. Dar suporte a *tablet* é um belo *plus*;
6. Não é necessário implementar um *backend*, mas gostaríamos de ver como você modela a camada de comunicação. Sugestão: Faça *mocks* (pode utilizar o Apiary);
7. Não seja preguiçoso.

Consideração importante

Você recebeu um prazo para execução do aplicativo e deverá priorizar as *features* que você julga mais importantes para o aplicativo. Não é obrigatório que ele seja 100% implementado, mas esperamos que o que for seja feito com qualidade.

O Aplicativo

O aplicativo gira em torno de 2 tipos de mídia: (1) Vídeo e (2) Artigo.

Um vídeo contém informações básicas para o usuário (título, descrição e tags) além da possibilidade de estar relacionado a outros vídeos. Estes vídeos relacionados também são sugeridos para o usuário. Vídeos poderão ser executados em *fullscreen*.

Um artigo contém informações de fotos e textos ao longo do seu conteúdo e, diferentemente, do vídeo, não é relacionado a outros conteúdos.

Tanto vídeo quanto artigo podem ser favoritados.

Todo o conteúdo é passível de busca e resultados parciais deverão ser sugeridos a medida que o usuário vai digitando.

O conteúdo também poderá ser compartilhado no Facebook ou outras redes sociais.

Estratégias de cache são bem-vindas para minimizar o tempo de espera do usuário durante sua experiência.

Dica:

Existem vídeos gratuitos espalhados na internet que você poderá usar para tocar no player via HLS (*Http Live Streaming*).

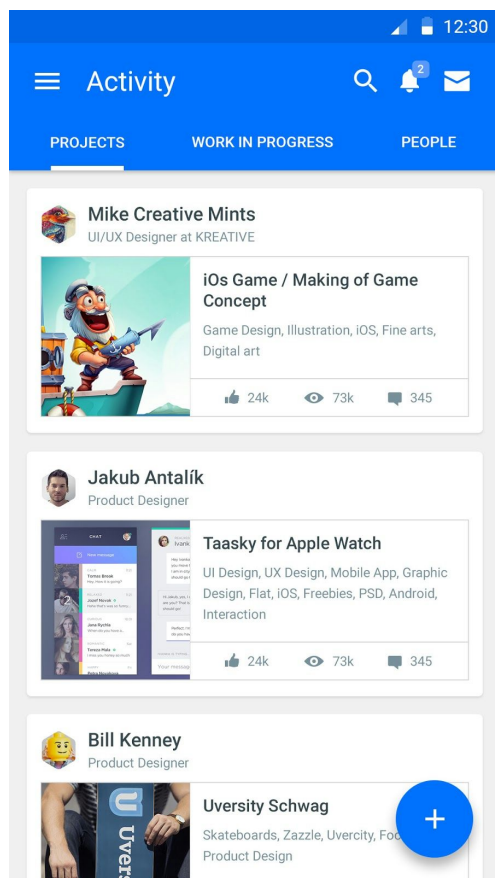
Requisitos:

Android: Verão do Android ≥ 4.0 / **iOS:** Swift

Uma sugestão visual

Não é obrigatório seguir, se tiver uma proposta mais interessante vá em frente

Android



iOS

