## Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de la Información

## AT05.01- JSON

- 1. Define y asigna valores a un objeto JSON "portátil" que contenga las propiedades: descripción, ram, procesador y discoDuro.
- 2. Crea un objeto "cliente" con la siguiente estructura:
  - dni
  - nombre
  - apellidos
  - direcciones: array de direcciones, formadas por: calle, número y codigoPostal.
- 3. Escribe un fichero JSON de nombre "pedido.json" que almacene la información correspondiente a un pedido, con el siguiente formato:

identificador: 1234importe: 310

cliente:

o dni: 11111111A o nombre: Pepe

- lineasPedido: array de tres elementos, cada uno de ellos con la estructura:
  - o produto:
    id: 2
    - descripción: mesa

o cantidad: 1 o importe: 23

- 4. Define un documento JSON que contenga la información del horario de clase de tu grupo.
- 5. Crea un documento JSON que sirva para registrar las lecturas mensuales de los contadores de luz de 4 pisos. Para cada contador querremos saber las lecturas realizadas y a qué mes corresponde cada una de ellas.