Realización de Fotomontajes

Creando escenas fictíceas



Uno de trabajos más habituales que podemos realizar con Gimp, es la realización de Fotomontajes. Un Fotomontaje consiste en utilizar varias imágenes para crear una composición. Lo más básico sería recortar una figura de una imagen para colocarla en otra.

En el siguiente Paso a Paso vamos a ver como realizar un sencillo fotomontaje.

Text

Actividad: Iniciación Dificultad: Intermedia Tiempo necesario: 20 min



🕽 🔘 Caja de herramientas - Opci...

Seleccionar Vista Imagen Todo #A Ninguno 企器A Invertir #I Flotante Por color **☆**0 A partir de una ruta AV Editor de selección Difuminar [Feather]... Enfocar [Sharpen]

1. Abre las imágenes

del "pájaro" y del "cielo" por separado. Puedes seleccionar ambas con la tecla Ctrl y hacer clic derecho / abrir con Gimp.

2. Herramientas de seleción

La idea es seleccionar el contorno del pájaro y pegarlo en la imagen del cielo. Usaremos cualquiera de las herremientas de selección que conocemos

3. Formas de trabajar

Según sea la imagen, puedo hacer 2 cosas: Seleccionar la figura a recortar o seleccionar todo a excepción de lo que quiero recortar y luego invertir la selección.







4. Usa la Selección por Color

que permite seleccionar zonas con un color similar, pero que no tienen porqué estar cerca unas de otras, como ocurre con la Varita Mágica. Activa Difuminar Bordes

4. Selecciona el cielo

Como el cielo tien un color muy similar, con 3 clics podemos tenerlo seleccionado. Fíjate en la "fila de hormigas" que caminan y que nos indican la selección realizada.



5. Invierte la selección

Ahora, la "fila de hormigas" rodea al pájaro, al soporte donde se sujeta el pajaro y al poste de madera, indicándome que están seleccionados.

Realización de Fotomontajes

Creando escenas fictíceas



7. Copia y pega la selección

Ve al menú editar y copia la selección. Ya puedes cerrar la imagen del pájaro. Ahora, en la imagen del cielo, pega la selección copiada.



10. Convierte en capa

Convierte la selección flotante (capa pegada) en capa y llámala "pájaro".



8. Arregla imperfecciones

Con la Goma de Borrar eliminamos los defectos que tenga la selección. Esto puede llevar bastante tiempo si queremos dejarlo curioso.



11. Colócalo como quieras

Activa la capa "pájaro". Muévela, Voltéala y Escálala hasta dejarla como en la imagen



₽ö Opciones de herramienta Borronear Modo: Normal

9. Arregla imperfecciones II

Con la herramienta de emborronado recorre el borde de la silueta para que se funda un poco mejor con el fondo.

