

Nama : Daffa Yagrariksa Ramadhan

NIM : 081911633046

percobaan1 : mencoba menangkap exception umum, sedangkan penyebab error adalah `ArrayIndexOutOfBoundsException`

percobaan2 : menangkap error exception `ArrayIndexOutOfBoundsException` sesuai dengan errornya, jadi lebih spesifik

percobaan3 : menangkap error exception dua hal, ada yang umum dan ada yang khusus untuk `ArithmeticException`

percobaan4 : menangkap error untuk banyak hal, mulai dari error aritmatika, `OutOfIndex` dari array, dan error umu

kesimpulan sementara : bisa membuat banyak catch untuk menyesuaikan pengelompokan error.

percobaan5 : menangkap error aritmatika dan mencoba method `getMessage` dan `printStackTrace` dari object `Exception`

percobaan6 : menggunakan method eksternal untuk mengirim error, dan ditangkap dengan catch

percobaan7 : mengirim error langsung dalam scope try, dan ditangkap dengan catch

percobaan8 : mengirim error dari object class untuk mengirim error, menangkap error dan menindak, lalu menggunakan finally

percobaan9 : mengirim error dari method pada suatu object class untuk mengirim error, menangkap error dan menindak, lalu menggunakan finally

kesimpulan sementara : kita bisa mengirim error kita sendiri dengan cara **throw new Exception()** dengan parameter adalah pesan kita atau dan `Throwable`, mengirim error bisa dilakukan didalam method, intital class, dan didalam scope try itu sendiri, untuk method yang mengirim error harus menambahkan **throws Exception** di setelah kurung tutup argumen-parameter. finally adalah scope yang selalu dijalankan walaupun catch tidak dijalankan.

percobaan10 : menangkap error dari jenis error IO (`IOException`)

percobaan11 : menangkap error dari jenis error range (`RangeErrorException`)

percobaan12 : mengirim error menggunakan method berupa suatu class yang extends / inherit ke class `Exception`.

kesimpulan sementara : banyak jenis error2 atau exception yang kita belum ketahui dan harus explore sendiri. class/object `Exception` bisa dijadikan parent suatu class