



Universidad Nacional de Villa Mercedes

ESCUELA DE INGENIERÍA Y CIENCIAS AMBIENTALES

Ejercicio N°1

Carrera: Ingeniería en Sistemas de Información.

Materia: Paradigmas de Programación.

Profesor/res: Walter Molina, Diego Puertas.

Alumno: Germán Adrián Muñoz.

Fecha de entrega: 09/09/2023

Ejercicio N°1

Considera el lenguaje JavaScript acotado al paradigma de programación estructurada y analízalo en términos de los cuatro componentes de un paradigma mencionados por Kuhn.

- 1. Generalización simbólica: ¿Cuáles son las reglas escritas del lenguaje?**
- 2. Creencias de los profesionales: ¿Qué características particulares del lenguaje se cree que sean "mejores" que en otros lenguajes?**
- 3. Valores: ¿Qué pensamiento o estilo de programación consideraron mejor los creadores**
- 4. Ejemplares: ¿Qué clase de problemas pueden resolverse más fácilmente en el lenguaje?**

RESPUESTA

Lenguaje JavaScript

1. Las reglas escritas del lenguaje son:
 - Sintaxis de declaración de variables utilizando let, var y const.
 - Utilización de estructuras de control como if, else, for, while, switch entre otras.
 - Definición de funciones.
 - Manipulación de tipos de datos números, cadenas de caracteres, booleanos, arreglos.
 - Utilización de operadores aritméticos, lógicos, de asignación y de comparación.
2. Las características que se cree que son mejores son:
 - Curva de aprendizaje más baja para principiantes.
 - Una comunidad de desarrolladores muy grande.
 - Se puede utilizar tanto en el lado del cliente como en el lado del servidor.
 - Gran cantidad de bibliotecas y frameworks.
3. Los creadores priorizaron un enfoque flexible para desarrollo web. Querían un lenguaje que pudiera mejorar la interactividad en el

navegador. El desarrollo de JavaScript se hizo con una sintaxis similar a C y Java para facilitar el paso de un lenguaje a otro.

4. El lenguaje JavaScript es bueno para resolver problemas relacionados con el desarrollo web y la creación de aplicaciones interactivas en el navegador. Puede de los problemas que puede resolver son:

- Validación de formularios de páginas web.
- Desarrollo de servidores y aplicaciones del lado del servidor utilizando Node.js
- Creación de aplicaciones de una sola página utilizando bibliotecas o frameworks.
- Realización de solicitudes AJAX para la obtención de datos asincrónicos en aplicaciones web.