בס"ד

יהב דודזדה 318356268

נבו כהן 207962671

**תיעוד בונוסים תרגיל B3**

* **שליחת האוטובוס לנסיעה התבצעה ע"י לחיצה על Enter ולא ע"י כפתור:**

הסבר: השתמשנו ב KeyEventArgs בכדי לבדוק האם המקש שנלחץ לאחר הכנסת הקלט הינו ENTER. במידה ואכן לחצנו על enter בדקנו האם הקלט הינו מספר חיובי ולא משהו אחר(כגון אות). במידה והכל תקין המשכנו את התהליך בהתאם. כך שבכל פעולה אחרת שאינה ENTER לא יתבצע כלום.

* **הפעלת ספירה לאחור כחלון הראשי ברגע שהאוטובוס נמצע במצב כלשהו, יחד עם תיאור המצב:**

הסבר: יצרנו שני textBlocks כאשר אחד מכיל את הספירה לאחור והשני את המצב בו נמצא האוטובוס. השתמשנו באובייקט מוגדר בc# שנקרא DispatcherTimer שדואג בעצמו לבצע את הספירה בתהליך נפרד. ספירת הזמן מתבצעת בעזרת TimeSpan שמחזיק טווחי זמן.

ברגע שהזמן מגיע לסיומו הטקסט של הtextBlock ייעלם והסטטוס של האוטובוס יוחזר לready to go.

* **האוטובוסים שאפשר לשלוח לנסיעה ייצבעו או יסמנו בתוך הרשימה בכל דרך שתבחרו שתבדיל אותם מהאוטובוסים שאי אפשר לשלוח לנסיעה (צבע ו-או סמליל [icon] וכו'). הסימון ישתנה אוטומטית ברגע שהאוטובוס חזר למצב מוכנות לנסיעה. צבעים\סימון יהיו שונים לפי מצבו (סטטוס) של האוטובוס:**

הסבר: אוטובוס חדש שנכנס למערכת, צבע הברירת מחדל של הרקע של הStackPanel ששייך לכל BusItem (ה-UserControl המסוים) הוא ירוק בהיר (LightGreen) כאשר האוטובוס נכנס בהצלחה לכל אחד משלושת התהליכים הוא נצבע בצבע אחר, בעזרת הגדרת SolidColorBrush באמצעות צבע ורמת שקיפות (0.6), נשנה את הרקע ש הItem. השקיפות נועדה לממשק קל יותר ונעים לשימוש.

תדלוק – כחול (DarkCyan).

נסיעה – אדום (Tomato), במידה ואכן ניתן לבצע את אותה נסיעה.

טיפול – צהוב (Khaki).

**רק** כאשר אוטובוס מסיים תהליך, בתוך השעון שסופר לאחור, בהגעה לאפס כל הצבעים חוזרים לצבע הירוק המקורי.

ניתן לראות במסך הראשי מתחת לכותרת את האופציות ואת הצבע של כל אחד.