



MANUEL TECHNIQUE DU PROJET 2ARC



Choix du langage de programmation :

Nous avons choisi le langage de programmation Java pour réaliser ce projet dans le but de rendre notre programme accessible facilement sur différents systèmes d'exploitation comme Windows, Linux ou Mac OS.

En effet, grâce à la machine JVM (machine virtuelle java), nous pouvons compiler notre code sur différents systèmes afin de le rendre directement exécutable.

Environnement de développement :

Nous avons choisi de développer le programme sur le logiciel Eclipse car il répondait à nos besoins en offrant une boîte à outil complète et simplifiée.

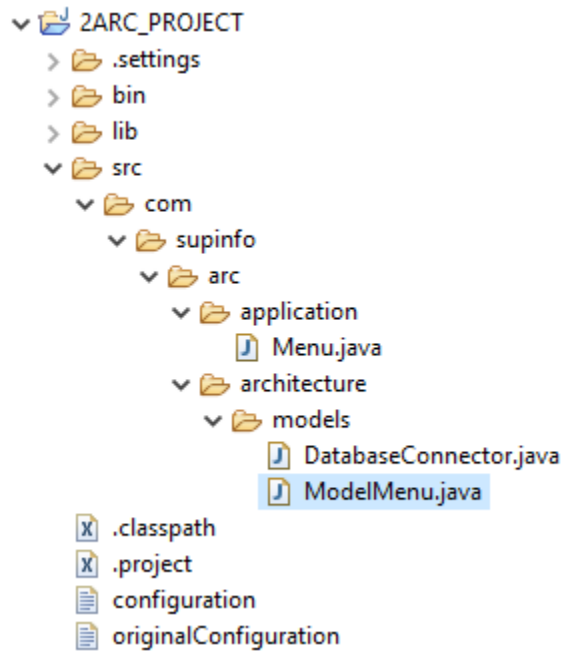
Parties du projet :

Le projet est découpé en 2 parties, la partie de l'utilisateur et la partie de l'administrateur.

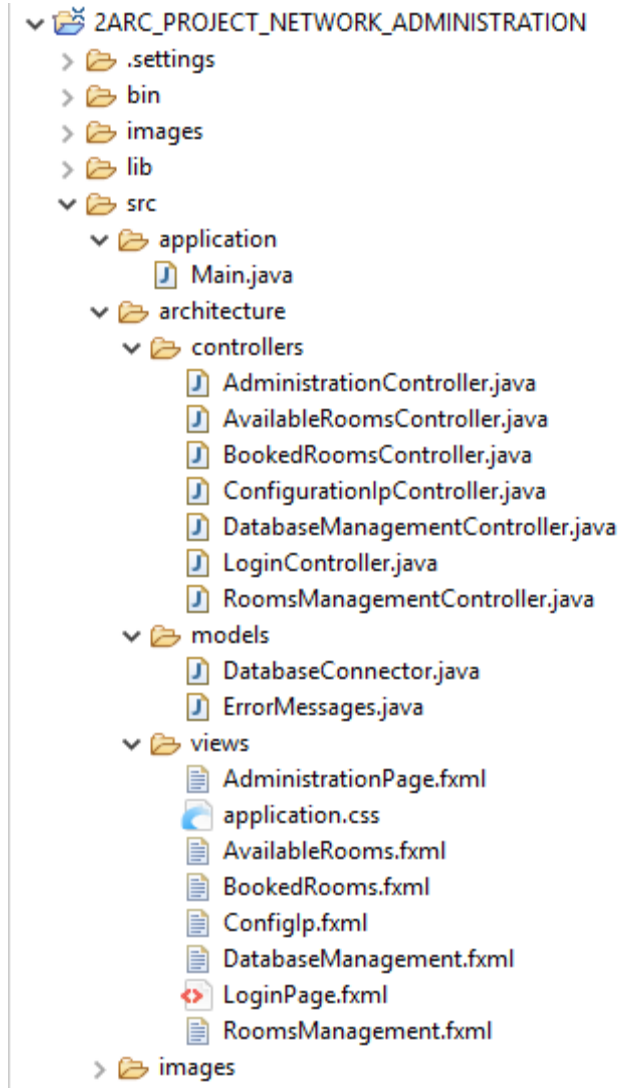
La partie utilisateur a été réalisé en mode console, la partie administrateur en graphique avec la librairie JavaFx.

Les différents fichiers du programme :

Partie utilisateur (2ARC_PROJECT) :



Partie administrateur



(2ARC_PROJECT_NETWORK_ADMINISTRATION)

La partie administrateur a été réalisé selon l'architecture MVC afin de simplifier la visibilité du code et la maintenance de celui-ci.



Ce projet a été réalisé avec une base de données MySQL.