#### МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

# «САРАТОВСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ Н.Г. ЧЕРНЫШЕВСКОГО»

Кафедра теоретических основ компьютерной безопасности и криптографии

#### Комбинаторная теория полугрупп

ОТЧЁТ

### ПО ДИСЦИПЛИНЕ

«ПРИКЛАДНАЯ УНИВЕРСАЛЬНАЯ АЛГЕБРА»

студента 3 курса 331 группы специальности 10.05.01 Компьютерная безопасность факультета компьютерных наук и информационных технологий Яхина Шамиля Илдусовича

Преподаватель		
профессор, д.фм.н.		В. А. Молчанов
	подпись, дата	

## СОДЕРЖАНИЕ

1	Teop		4
	1.1	Понятия полугруппы, подполугруппы и порождающего множества .	4
	1.2	Понятия подгруппы, порождающего множества и определяющих	
		соотношений	5
2	Резу	льтаты работы	8
	2.1	Алгоритм построения подполугрупп по таблице Кэли	8
	2.2	Алгоритм построения полугруппы бинарных отношений по за-	
		данному порождающему множеству	8
	2.3	Алгоритм построения полугруппы по порождающему множеству	
		и определяющим соотношениям	8
3	Код	программы	10
4	Резу	льтаты тестирования программ	28
3A	КЛЮ	ОЧЕНИЕ	31

Цель работы — изучение основных понятий теории полугрупп.

#### 1 Теория

# 1.1 Понятия полугруппы, подполугруппы и порождающего множества

Полугруппа – это алгебра  $S=(S,\cdot)$  с одной ассоциативной бинарной операцией  $\cdot$ , т.е. выполняется  $(x\cdot y)\cdot z=x\cdot (y\cdot z), \forall x,y,z\in S.$ 

Если полугрупповая операция называется умножением, то полугруппу называют мультипликативной.

<u>Лемма 1</u>. Для любого непустого множества X множество всех бинарных отношений на множестве X с операцией композиции является полугруппой. Такая полугруппа называется симметрической полугруппой бинарных отношений на множестве X и обозначается символом  $\beta(X)$ .

В случае конечного n - элементного множества  $S=s_1,s_2,...,s_n$  операция умножения на S задаётся таблицей Кэли размерности  $n\times n$ , строки и столбцы которой помечены элементами множества S и в которой на пересечении і—ой строки и ј—го столбца стоит произведение  $s_i\cdot s_j$  элементов  $s_i,s_j$ .

•	$s_1$	$s_2$	•••	$S_n$
$s_1$	$s_1$ · $s_1$	$s_1$ · $s_2$	•••	$s_1 \cdot s_n$
$s_2$	$s_2$ · $s_1$	$s_2$ · $s_2$		$s_2$ · $s_n$
	•••	•••	•••	•••
$S_n$	$s_n \cdot s_1$	$s_n \cdot s_2$	•••	$s_n \cdot s_n$

Рисунок 1 – Таблица Кэли операции умножения

Классификация элементов полугруппы

Элемент s полугруппы S называется:

- 1. нулевым, если  $s \cdot x = x \cdot s = s$  для всех  $x \in S$  (при мультипликативной записи операции полугруппы такой элемент обозначается символом 0 и называется нулем);
- 2. нейтральным (единичным), если  $s \cdot x = x \cdot s = x$  для всех  $x \in S$  (при мультипликативной записи операции полугруппы такой элемент обозначается

символом 1 и называется единицей);

- 3. обратимым, если для некоторого  $x \in S$  выполняется свойство:  $x \cdot s = s \cdot x = 1$  (такой элемент x называется обратным для элемента s и обозначается символом  $s^{-1}$ );
- 4. идемпотентом, если  $s \cdot s = s$ , т.е.  $s^2 = s$ .

Если в 1) выполняется лишь равенство  $x \cdot s = s$  для всех  $x \in S$ , то s называется правым нулем. Аналогично определяется левый нуль и односторонние единицы.

Подмножество X полугруппы S называется подполугруппой, если X устойчиво относительно операции умножения, т.е. для любых  $x,y\in X$  выполняется свойство:  $x\cdot y\in X$ .

В силу общего свойства подалгебр пересечение любого семейства  $X_i (i \in I)$  подполугрупп полугруппы S является подполугруппой S и, значит, множество Sub(S) всех подполугрупп полугруппы S является системой замыканий. Следовательно, для любого подмножества X полугруппы S существует наименьшая подполугруппа S, содержащая множество X. Такая полугруппа обозначается символом X0 и называется подполугруппой X0, порождённой множеством X1. При этом множество X3 называется также порождающим множеством подполугруппы X5.

В частности, если < X >= S, то X называется порождающим множеством полугруппы S и говорят, что множество X порождает полугруппу S.

Легко видеть, что полугруппа < X > состоит из всевозможных конечных произведений  $x_1 \cdot ... \cdot x_n$  элементов  $x_1, ..., x_n \in X$  , т.е. выполняется равенство:  $< X >= \{x_1 \cdot ... \cdot x_n : n \in N \text{ и } x_1, ..., x_n \in X\}.$ 

# 1.2 Понятия подгруппы, порождающего множества и определяющих соотношений

Полугруппа с единичным элементом называется моноидом. Другими словами, моноид  $M=(M,\cdot,1)$  – это алгебра с ассоциативной бинарной операцией и выделенным единичным элементом 1. При этом полугруппа  $(M,\cdot)$  называется полугруппой моноида  $M=(M,\cdot,1)$ .

Для любой полугруппы  $S=(S,\cdot)$  канонически определяется моноид M(S) по следующему правилу:  $M(S)=S\cup 1$  для некоторого элемента  $1\notin S$  и умножение в M(S) на новый элемент 1 определяется по формуле:  $x\cdot 1=1\cdot x=x$ . Полугруппа моноида M(S) обозначается символом  $S^1$  и называется полугруп-

пой с внешне присоединенной единицей.

Моноид называется группой, если в нем все элементы обратимы.

<u>Лемма</u>. Для любого моноида M множество всех обратимых элементов  $M^*$  с операцией умножения моноида является группой, т.е. для любых  $a,b\in M^*$  выполняется условие  $a\cdot b\in M^*$ 

Подгруппой полугруппы S назовем подполугруппу T из S, являющуюся группой относительно бинарной операции, определенной в S. Это эквивалентно тому, что T есть подполугруппа из S, в которой для любых  $a,b\in T$  существуют  $x,y\in T$  такие, что ax=b и ya=b. Отсюда легко получить, что подмножество T полугруппы S является подгруппой тогда и только тогда, когда aT=Ta=T для любого  $a\in T$ .

Единица e подгруппа T полугруппы S является идемпотентом, но не обязательно единицей полугруппы S.

Пусть A – произвольное множество, называемое алфавитом. Элементы  $a \in A$  называются буквами. Словом над алфавитом A называется конечная последовательность букв  $a_1, ..., a_n$  алфавита A.

Обозначим символом  $A^+$  множество всех непустых слов над алфавитом и символом  $A^*$  - множество слов  $A^* = A^+ \cup \wedge$ .

Теорема (О представлении полугрупп словами). Любая полугруппа S является фактор-полугруппой некоторой полугруппы слов  $A^+$ , т.е.  $S \cong A/\epsilon$  для некоторой конгруэнции  $\epsilon$  полугруппы  $A^+$ .

Таким образом, для любой конечной полугруппы S найдется такой конечный алфавит A, что для некоторого отображения  $\phi:A\to S$  выполняется равенство  $<\phi(A)\geq S$  и, значит,  $S\cong A^+/kerf$ . В этом случае множество A называется множеством порождающих символов полугруппы S (относительно отображения  $\phi:A\to S$ ).

Если при этом для слов  $w_1,w_2\in A^+$  выполняется равенство  $\phi(w_1)=\phi(w_2)$ , т.е.  $w_1\equiv w_2(ker\phi)$ , то говорят, что на S выполняется соотношение  $w_1=w_2$  (относительно отображения  $\phi:A\to S$  ).

Очевидно, что в общем случае множество таких соотношений  $w_1 = w_2$  для всех пар  $(w_1, w_2) \in ker\phi$  будет бесконечным и не представляется возможности эффективно описать полугруппу S в виде полугруппы классов конгруэнции  $ker\phi$ . Однако в некоторых случаях можно выбрать такое сравнительно простое подмножество  $\rho \subset ker\phi$ , которое однозначно определяет конгруэнцию  $ker\phi$ 

как наименьшую конгруэнцию полугруппы  $A^+$ , содержащую отношение  $\rho$ , т.е.  $ker \rho \phi = f_{con}(\rho) = f_{eq}(f_{reg}(\rho)).$ 

Так как в случае  $(w_1,w_2)\in \rho$  по-прежнему выполняется равенство  $\phi(w_1)=\phi(w_2)$ , то будем писать  $w_1=w_2$  и называть такие выражения определяющими соотношениями.

#### 2 Результаты работы

#### 2.1 Алгоритм построения подполугрупп по таблице Кэли

 $Bxo\partial$ : Полугруппа S с таблицей Кэли и подмножество  $X\subset S$ .  $Bыxo\partial$ : Подполугруппа  $< X>\subset S$ .

- 1. Положим  $i = 0, X_0 = X$ ;
- 2. Для  $X_i$  вычислим  $\overline{X_l} = x \cdot y : x \in X_i \land y \in X$  и положим  $X_{i+1} = X_i \cup \overline{X_l}$ .
- 3. Вычисляем  $\langle X \rangle = \bigcup_{i=0}^{\infty} X_i$ .

Временная сложность алгоритма построения подполугрупп по таблице Кэли =  $O(n^2*m)$ , где m - количество элементов в подмножестве X, а n - это размер множества для полугруппы S.

### 2.2 Алгоритм построения полугруппы бинарных отношений по заданному порождающему множеству

 $Bxo\partial$ : Конечное множество множество X бинарных отношений (булевых матриц).

*Выход:* Полугруппа < X >.

- 1. Пока не будет добавлена ни одна новая матрица за весь цикл, выполняется:
  - a) Запускается цикл for с g\_now от 0 до размера списка матриц res\_all\_matr, который обходит все матрицы из res\_all\_matr и в нем запускается еще один цикл for с g от 0 до размера списка матриц res\_all\_matr.
    - i. Создается матрица с нулевыми элементами matrix\_res
    - ii. Если g\_now[i][k] == 1 и g[k][j] == 1, то в результирующей матрице matrix\_res[i][j] присваивается 1.
    - iii. Если полученной матрицы matrix\_res еще нет в res\_all\_matr, то она вносится туда.
- 2. Возвращается res\_all\_matr.

Временная сложность алгоритма построения полугруппы бинарных отношений по заданному порождающему множеству =  $O(m^2*n^3*p)$ , где n - это размерность матриц, m - количество матриц в res\_all\_matr, а p - число раз, когда в цикле находилась хотя бы одна новая матрица

# 2.3 Алгоритм построения полугруппы по порождающему множеству и определяющим соотношениям

 $Bxo\partial$ : Конечное множество символов A и конечное множество R определяющих соотношений.

 $\mathit{Bыход}$ : Полугруппа < A|R>, таблица Кэли операции умножения слов из < A|R>.

- 1. Создается полная система представителей < A|R>, т.е. список, куда будут заноситься слова, эквивалентные относительно конгруэнции  $\epsilon$  ранее занесенным туда словам.
- 2. Все слова из конечного множества символов A вносятся в < A|R>.
- 3. Пока все слова, полученные в цикле не будут эквивалентны относительно конгруэнции  $\epsilon$  словам из < A|R>, выполняется:
  - a) Рассматриваются все слова w, полученные умножением справа элементов конечного множества символов A к внесенным в < A|R> на предыдущем шаге словам. К каждому из полученных слов применяются преобразования R до того момента, когда не подойдет ни одно из определяющих соотношений.
  - б) Если полученное на шаге 3 слово не эквивалентно относительно конгруэнции  $\epsilon$  словам из < A|R>, то это слово кладется в < A|R>.
- 4. Возвращаются < A|R> и таблица Кэли операции умножения слов из < A|R>.

Временная сложность алгоритма построения полугруппы по порождающему множеству и определяющим соотношениям =  $O(m^2*n^2*p)$ , где m - размер конечного множества R, n - длина слова, а p - максимальная длина слова.

#### 3 Код программы

```
#include <iostream>
  #include <vector>
  #include <math.h>
  #include <algorithm>
  #include <string>
  using namespace std;
  int CharInt(int N, char c, vector <char> mnojestvo) {
  for (int i = 0; i < N; i++)
  {
  if (mnojestvo[i] == c)
  return i;
  }
  }
  bool proverka_Ass(int N, char** keli, vector <char> mnojestvo) {
  bool prov = true;
  for (int x = 0; x < N; x++)
  {
  for (int y = 0; y < N; y++)
  {
  for (int z = 0; z < N; z++)
  {
  if (keli[x][CharInt(N, keli[y][z], mnojestvo)]
  != keli[CharInt(N, keli[x][y], mnojestvo)][z])
  prov = false;
  }
  }
  }
  return prov;
  }
```

```
bool true_elems(vector <char> X_i, vector <char> X_i_next) {
if (X_i.size() != X_i_next.size())
return true;
else {
for (int j = 0; j < X_i.size(); j++) {</pre>
if (X_i[j] != X_i_next[j])
return true;
}
}
return false;
}
bool unique_elem(vector <char> ch, char elem) {
for (int j = 0; j < ch.size(); j++) {
if (elem == ch[j])
return false;
}
return true;
}
void postr_podpol(int N, vector <char> mnojestvo, int M,
 vector <char> X, char** keli) {
int i = 0;
vector <char> X_i;
vector <char> X_i_next;
vector <char> X_dop;
vector <char> X_res;
for (int j = 0; j < M; j++) {
X_i.push_back(X[j]);
X_res.push_back(X[j]);
X_i_next.push_back(X[j]);
}
for (int j = 0; j < X_i.size(); j++) {</pre>
for (int k = 0; k < X_i.size(); k++) {
```

```
char x_y = keli[CharInt(N, X_i[j], mnojestvo)]
[CharInt(N, X_i[k], mnojestvo)];
if (unique_elem(X_dop, x_y)) {
X_{dop.push_back(x_y)};
}
}
}
for (int j = 0; j < X_dop.size(); j++) {</pre>
if (unique_elem(X_res, X_dop[j])) {
X_res.push_back(X_dop[j]);
}
if (unique_elem(X_i_next, X_dop[j])) {
X_i_next.push_back(X_dop[j]);
}
}
int sch = 1;
while (true_elems(X_i, X_i_next) || sch == 1) {
sch = 0;
X_i.clear();
for (int j = 0; j < X_i_next.size(); j++) {</pre>
X_i.push_back(X_i_next[j]);
}
X_dop.clear();
for (int j = 0; j < X_i.size(); j++) {</pre>
for (int k = 0; k < X_i.size(); k++) {</pre>
int x_y = keli[CharInt(N, X_i[j], mnojestvo)]
[CharInt(N, X_i[k], mnojestvo)];
if (unique_elem(X_dop, x_y)) {
X_{dop.push_back(x_y)};
}
}
}
for (int j = 0; j < X_dop.size(); j++) {</pre>
```

```
if (unique_elem(X_i_next, X_dop[j])) {
X_i_next.push_back(X_dop[j]);
}
}
for (int j = 0; j < X_i_next.size(); j++) {
if (unique_elem(X_res, X_i_next[j])) {
X_res.push_back(X_i_next[j]);
}
}
sort(X_res.begin(), X_res.end());
if (X_res.size() == N) {
for (int j = 0; j < X_res.size(); j++) {</pre>
cout << X_res[j] << ", ";</pre>
}
break;
}
}
for (int j = 0; j < X_res.size(); j++) {</pre>
cout << X_res[j] << ", ";</pre>
}
}
void proverka_1(int N, vector <char> mnojestvo, int M,
vector <char> podmnojestvo, char** keli) {
cout << endl;</pre>
if (proverka_Ass(N, keli, mnojestvo) == true) {
postr_podpol(N, mnojestvo, M, podmnojestvo, keli);
}
else
cout << "He ассоциативна" << endl;
}
```

```
bool unique_matr(vector < vector <int> >matrix_res,
vector < vector < int> > res_all_matr) {
for (int i = 0; i < res_all_matr.size(); i++)</pre>
if (matrix_res == res_all_matr[i])
return false;
}
return true;
}
void second_bin(int N,
vector < vector < int> > res_all_matr) {
int razmer = res_all_matr.size();
int dps = 0;
while (res_all_matr.size() != razmer || dps == 0) {
razmer = res_all_matr.size();
dps = 1;
for (int g_now = 0; g_now < razmer; g_now++)</pre>
{
for (int g = 0; g < razmer; g++)
vector < vector <int> > matrix res;
vector \langle int \rangle s(N, 0);
for (int jh = 0; jh < N; jh++)
{
matrix_res.push_back(s);
}
for (int i = 0; i < N; i++)
{
for (int j = 0; j < N; j++)
{
for (int k = 0; k < N; k++) {
if (res_all_matr[g_now][i][k] == 1
```

```
&& res_all_matr[g][k][j] == 1) {
matrix_res[i][j] = 1;
break;
}
}
}
}
if (unique_matr(matrix_res, res_all_matr)) {
res_all_matr.push_back(matrix_res);
}
}
}
}
cout << "Получаем: " << endl;
for (int g = 0; g < res_all_matr.size(); g++)</pre>
{
for (int i = 0; i < N; i++) {
for (int j = 0; j < N; j++) {
cout << res_all_matr[g][i][j] << " ";</pre>
}
cout << endl;</pre>
cout << endl;</pre>
cout << endl;</pre>
}
}
bool unique_word(string A_i, vector <string> s_predst) {
for (int i = 0; i < s_predst.size(); i++)</pre>
{
if (A_i == s_predst[i])
return false;
}
return true;
```

```
}
void third_sootn(int T, vector <string> A, int R,
vector < pair < string, string > > relations) {
vector <string> s_predst;
//длина слова = 1
for (int i = 0; i < T; i++)
{
if (unique_word(A[i], s_predst)) {
}
}
}
bool unique_word_on_pair(string word,
vector < pair < string, string > > relations, string& sec_pair) {
for (int i = 0; i < relations.size(); i++)</pre>
{
if (word == relations[i].first) {
sec_pair = relations[i].second;
return false;
}
return true;
}
vector<string> word_vector(string word)
{
vector<string> convert_word;
for (int i = 0; i < word.size(); ++i)</pre>
convert_word.push_back(word.substr(i, 1));
return(convert_word);
}
```

```
vector <string> res_keli_elems;
void find_res_word(string keli_word, vector <string> S,
vector < pair < string, string > > relations, int max_w,
int max_sist_pred);
bool dop_proverka(string keli_word, vector <string> S,
vector < pair < string, string > > relations, int max_w,
 int max_sist_pred) {
int start_size = res_keli_elems.size();
find_res_word(keli_word, S, relations, max_w, max_sist_pred);
if (start_size != res_keli_elems.size()) {
if (res_keli_elems.size() == 1 ||
res_keli_elems[res_keli_elems.size() - 1]
== res_keli_elems[res_keli_elems.size() - 2]) {
if (res_keli_elems.size() != 1) {
res_keli_elems.erase(res_keli_elems.begin()
+ res_keli_elems.size() - 1);
return true;
return false:
return true;
}
void find_res_word(string keli_word, vector <string> S,
 vector < pair < string, string > > relations, int max_w,
 int max_sist_pred) {
if (!unique_word(keli_word, S)) {
//cout << keli_word << " ";
```

```
res_keli_elems.push_back(keli_word);
return;
}
else {
string rec_word;
vector<string> word_now = word_vector(keli_word);
int sch = 2;
while (sch <= max_w)</pre>
{
for (int i = word_now.size() - 1; i >= 0; --i)
{
if (sch > keli_word.size() || sch > i + 1)
break;
int j;
string f_part = "";
for (j = i; j > i - sch; --j)
f_part = word_now[j] + f_part;
string s_pair = "";
if (!unique_word_on_pair(f_part, relations, s_pair))
{
rec_word = "";
if (s_pair == "abbb") {
int kk = 1;
}
vector<string> part_ = word_vector(s_pair);
for (int k = 0; k < j + 1; ++k)
rec_word = rec_word + word_now[k];
rec_word = rec_word + s_pair;
for (int k = i + 1; k < word_now.size(); ++k)</pre>
rec_word = rec_word + word_now[k];
```

```
if (rec_word.size() < keli_word.size())</pre>
{
//dop_proverka = rec_word;
/*if () {
}*/
//else
res_keli_elems.push_back(rec_word);
if (dop_proverka(rec_word, S, relations, max_w, max_sist_pred)) {
//cout << rec_word << " ";
return;
}
else
find_res_word(rec_word, S, relations, max_w, max_sist_pred);
}
else
find_res_word(rec_word, S, relations, max_w, max_sist_pred);
}
}
sch++;
}
}
}
void vivod_keli(vector <string> S,
vector < pair < string, string > > relations,
 int max_w, int max_sist_pred) {
cout << endl;</pre>
cout << "Операция умножения таких слов определяется
по следующей таблице Кэли : "
<< endl;
for (int i = 0; i < S.size(); i++)
{
```

```
for (int j = 0; j < S.size(); j++)
{
if (i == 2 && j == 4) {
int k = 1;
}
string keli_word = S[i] + S[j];
find_res_word(keli_word, S, relations, max_w, max_sist_pred);
cout << res_keli_elems[res_keli_elems.size() - 1] << " ";</pre>
res_keli_elems.clear();
}
cout << endl;</pre>
}
}
vector <string> S;
void th_alg(string& word, vector <string>& A_ofr, int& max_w,
string& new_word, string& rec_word,
vector < pair < string, string > >& relations)
if (!unique_word(word, A_ofr))
return;
vector<string> word_now = word_vector(word);
int sch = 2;
while (sch <= max_w)</pre>
{
for (int i = word_now.size() - 1; i >= 0; --i)
{
if (sch > word.size() | | sch > i + 1)
```

```
break;
int j;
string f_part = "";
for (j = i; j > i - sch; --j)
f_part = word_now[j] + f_part;
string s_pair = "";
if (!unique_word_on_pair(f_part, relations, s_pair))
{
rec_word = "";
vector<string> part_ = word_vector(s_pair);
for (int k = 0; k < j; ++k)
rec_word = rec_word + word_now[k];
rec_word = rec_word + s_pair;
for (int k = i + 1; k < word_now.size(); ++k)</pre>
rec_word = rec_word + word_now[k];
if (rec_word.size() < word.size())</pre>
{
A_ofr.push_back(word);
A_ofr.push_back(rec_word);
return;
}
else if (!unique_word(rec_word, A_ofr))
return;
else
th_alg(rec_word, A_ofr, max_w, new_word, rec_word, relations);
}
if (!unique_word(word, A_ofr))
return;
}
sch++;
```

```
}
if (rec_word.size() == word.size() && rec_word < word &&
unique_word(word, A_ofr) && unique_word(rec_word, A_ofr))
S.push_back(rec_word);
A_ofr.push_back(word);
A_ofr.push_back(rec_word);
return:
}
S.push_back(word);
A_ofr.push_back(word);
A_ofr.push_back(rec_word);
return;
}
int main()
{
setlocale(LC_ALL, "Rus");
vector <char> mnojestvo;
vector <char> podmnojestvo;
vector <string> A;
vector <string> A_ofr;
vector < vector < int> > all_matr;
vector < vector < int> > res_all_matr;
int sposob, i, j, N, M, T, matr_count, R_count, R;
int \max_{w} = 0;
cout << "Введите, что хотите сделать: " << endl;
cout << "1 - построение подполугрупп по таблице Кэли" << endl;
cout << "2 - построение полугруппы бинарных отношений по
заданному порождающему множеству" << endl;
cout << "3 - построение полугруппы по порождающему множеству
и определяющим соотношениям" << endl;
```

```
cin >> sposob;
if (sposob == 1)
{
cout << "Введите размерность полугруппы: " << endl;
cin >> N;
if (N == 0) {
cout << "Ошибка";
return 0;
}
cout << "Введите множество для полугруппы S: " << endl;
char vv;
for (int i = 0; i < N; i++) {
cin >> vv;
mnojestvo.push_back(vv);
}
char** keli;
keli = new char* [N];
cout << "Таблица Кэли полугруппы S: " << endl;
for (int i = 0; i < N; i++) {
keli[i] = new char[N];
for (int j = 0; j < N; j++) {
cin >> keli[i][j];
}
}
cout << "Введите размерность подмножества: " << endl;
cin >> M;
if (M == 0) {
cout << "Ошибка";
return 0;
}
cout << "Введите подмножество X: " << endl;
char podvv;
```

```
for (int i = 0; i < M; i++) {
cin >> podvv;
podmnojestvo.push_back(podvv);
proverka_1(N, mnojestvo, M, podmnojestvo, keli);
else if (sposob == 2)
{
cout << "Введите размерность : " << endl;
cin >> N;
if (N == 0) {
cout << "Ошибка";
return 0;
}
cout << "Количество матриц : " << endl;
cin >> matr_count;
if (matr_count == 0) {
cout << "Ошибка";
return 0;
}
for (int 1 = 0; 1 < matr_count; 1++)
cout << "Введите матрицу бинарного отношения №"
<< l + 1 << ": " << endl;
vector < vector <int> > matrix1(N);
for (int i = 0; i < N; i++) {
for (int j = 0; j < N; j++) {
int vvod_ch;
cin >> vvod_ch;
matrix1[i].push_back(vvod_ch);
}
}
res_all_matr.push_back(matrix1);
}
```

```
second_bin(N, res_all_matr);
else if (sposob == 3) {
cout << "Введите количество символов в алфавите A: " << endl;
int T;
cin >> T;
cout << "Введите конечное множество символов A (алфавит): " << endl;
string vvod_A;
for (int i = 0; i < T; i++) {
cin >> vvod_A;
A.push_back(vvod_A);
S.push_back(vvod_A);
A_ofr.push_back(vvod_A);
}
cout << "Введите количество пар в определяющем соотношении R: "
<< endl;
int R_count;
cin >> R_count;
vector < pair < string, string > > relations;
relations.resize(R_count);
cout << "Введите определяющее соотношение R (так: R1 R2): "
<< endl;
for (int i = 0; i < R_count; i++) {
string vvod_R1;
string vvod_R2;
cin >> vvod_R1 >> vvod_R2;
if (vvod_R1.size() > max_w)
max_w = vvod_R1.size();
if (vvod_R2.size() > max_w)
max_w = vvod_R2.size();
if (vvod_R1.size() < vvod_R2.size())</pre>
relations.push_back(make_pair(vvod_R2, vvod_R1));
else if (vvod_R1.size() > vvod_R2.size())
```

```
relations.push_back(make_pair(vvod_R1, vvod_R2));
else
{
if (vvod_R1 < vvod_R2)</pre>
relations.push_back(make_pair(vvod_R2, vvod_R1));
else
relations.push_back(make_pair(vvod_R1, vvod_R2));
}
}
int len = 1;
vector <string> dop_A;
dop_A = A;
string new_word;
string rec_word;
while (!dop_A.empty())
{
++len;
for (int i = 0; i < dop_A.size(); i++)</pre>
{
string word_w = dop_A[i];
for (int i = 0; i < A.size(); i++)
{
string let = A[i];
string word_w_let = word_w + let;
rec_word = "";
th_alg(word_w_let, A_ofr, max_w, new_word,
rec_word, relations);
}
}
dop_A.clear();
for (int i = 0; i < S.size(); i++)</pre>
{
if (S[i].size() == len)
dop_A.push_back(S[i]);
```

```
}
  }
  cout << "Полная система представителей: S = \{ "; 
  for (int i = 0; i < S.size(); i++)</pre>
  {
  cout << S[i] << " ";
  }
  cout << " }" << endl;</pre>
  int max_sist_pred = 0;
  for (int i = 0; i < S.size(); i++)</pre>
  {
  if (S[i].size() > max_sist_pred)
  max_sist_pred = S[i].size();
  }
  vivod_keli(S, relations, max_w, max_sist_pred);
  }
  else
  cout << "Ошибка" << endl;
  cout << endl;</pre>
  }
}
```

#### 4 Результаты тестирования программ

#### Тестирование №1:

Построение подполугрупп по таблице Кэли.

```
🖾 Консоль отладки Microsoft Visual Studio
Введите, что хотите сделать:
1 - строить подполугруппу
2 - построение полугруппы бинарных отношений по заданному порождающему множеству
3 - построение полугруппы по порождающему множеству и определяющим соотношениям
Введите порождающее множество с помощью матриц:
Введите размерность полугруппы:
Введите множество для полугруппы S:
0 1 2 3 4 5 6 7
Таблица К∋ли полугруппы S:
0 1 2 3 4 5 6 7
1 2 3 4 5 6 7 0
 3 4 5 6 7 0 1
 4 5 6 7 0 1 2
 5 6 7 0 1 2 3
5 6 7 0 1 2 3 4
 7012345
7 0 1 2 3 4 5 6
Введите размерность подмножества:
Введите подмножество Х:
Операция пересечения ассоциативна
0, 2, 4, 6,
```

Рисунок 2 – Тестировние №1

#### Тестирование №2:

Построение полугруппы бинарных отношений по заданному порождающему множеству.

```
Введите, что хотите сделать:
1 - строить подполугруппу
2 - построение полугруппы бинарных отношений по заданному порождающему множеству
3 - построение полугруппы по порождающему множеству и определяющим соотношениям
Введите размерность :
Количество матриц :
Введите матрицу бинарного отношения №1:
0 1 1
1 1 0
0 1 1
Введите матрицу бинарного отношения №2:
000
000
Введите матрицу бинарного отношения №3:
1 0 1
0 1 0
0 0 1
Получаем:
0 1 1
1 1 0
0 1 1
000
0 0 0
000
1 0 1
0 1 0
0 0 1
1 1 1
1 1 1
1 1 1
0 1 1
1 1 1
0 1 1
```

Рисунок 3 – Тестировние №2

### Тестирование №3:

Построение полугруппы по порождающему множеству и определяющим соотношениям.

```
🖾 Консоль отладки Microsoft Visual Studio
Введите, что хотите сделать:
1 - построение подполугрупп по таблице Кэли
2 - построение полугруппы бинарных отношений по заданному порождающему множеству
3 - построение полугруппы по порождающему множеству и определяющим соотношениям
Введите количество символов в алфавите А:
Введите конечное множество символов А (алфавит):
Введите количество пар в определяющем соотношении R:
Введите определяющее соотношение R (так: R1 R2):
ab ba
aa a
bbb b
Полная система представителей: S = { a b ab bb abb }
Операция умножения таких слов определяется по следующей таблице Кэли :
a ab ab abb abb
ab bb abb b ab
ab abb abb ab ab
abb b ab bb abb
abb ab ab abb abb
```

Рисунок 4 – Тестировние №3

#### ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В данной лабораторной работе были рассмотрены и изучены следующие темы: понятия полугруппы, подполугруппы и порождающего множества, понятия подгруппы, порождающего множества и определяющих соотношений. Во второй части работы были реализованы: алгоритм построения подполугрупп по таблице Кэли, алгоритм построения полугруппы бинарных отношений по заданному порождающему множеству, алгоритм построения полугруппы по порождающему множеству и определяющим соотношениям.