#### МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

# «САРАТОВСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ Н.Г. ЧЕРНЫШЕВСКОГО»

Кафедра теоретических основ компьютерной безопасности и криптографии

## Разделение секрета

ОТЧЁТ ПО ДИСЦИПЛИНЕ «КРИПТОГРАФИЧЕСКИЕ ПРОТОКОЛЫ»

студента 5 курса 531 группы специальности 10.05.01 Компьютерная безопасность факультета компьютерных наук и информационных технологий Яхина Шамиля Илдусовича

| Преподаватель |               |                    |
|---------------|---------------|--------------------|
| аспирант      |               | Р. А. Фарахутдинов |
|               | подпись, дата |                    |

# СОДЕРЖАНИЕ

| BE  | ВЕДЕІ | НИЕ  | 3 |
|---|-------|--|---|
| 1   | Teop  | етические сведения                                   | 4 |
|   | 1.1   | Описание алгоритма схемы разделения секрета Миньотта | 4 |
| <ol> <li>Практическая реализация</li> </ol> |       | ктическая реализация                                 | 6 |
|   | 2.1   | Описание программы                                   | 6 |
|   | 2.2   | Тестирование программы                               | 6 |

# введение

Цель работы - реализация схемы разделения секрета Миньотта.

#### 1 Теоретические сведения

Схема Миньотта — пороговая схема разделения секрета, построенная с использованием простых чисел. Позволяет разделить секрет (число) между n сторонами таким образом, что его смогут восстановить любые k участников, но k-1 участников восстановить секрет уже не смогут. Схема основана на китайской теореме об остатках.

В основе схемы лежит использование китайской теоремы об остатках, которая позволяет пользователям, имеющим некоторую долю секрета, восстановить сам секрет, причём единственным образом.

Пусть  $k \geq 2, m_1, \dots, m_k \geq 2, b_1, \dots, b_k \in \mathbb{Z}$ . Тогда система линейных сравнений

$$(s) \begin{cases} x \equiv b_1 \pmod{m_1} \\ x \equiv b_2 \pmod{m_2} \\ \dots \\ x \equiv b_k \pmod{m_k} \end{cases}$$

имеет решения в  $\mathbb{Z}$  тогда и только тогда, когда  $b_i \equiv b_j \mod (m_i, m_j) \forall 1 \leq i, j \leq k$ . Более того, если приведенная система имеет решения в  $\mathbb{Z}$ , она имеет единственное решение в  $\mathbb{Z}_{[m_1,\dots,m_k]}$  определяет наименьшее общее кратное  $m_1,\dots,m_k$ . В случае, если  $(m_i,m_j)=1 \forall 1 \leq i < j \leq k$ , китайскую теорему об остатках называют стандартной.

Пороговая схема разделения секрета Миньотта использует специальные последовательности чисел, названные последовательностями Миньотта. Пусть n – целое,  $n \geq 2$ , и  $2 \leq k \leq n$ . (k,n) - последовательность Миньотта – последовательность взаимно простых положительных  $p_1 < p_2 < \cdots < p_n$  таких, что  $\prod_{i=0}^{k-2} p_{n-i} < \prod_{i=1}^k p_i$ . Последнее утверждение также равносильно следующему:  $\max_{1 \leq i_1 < \cdots < i_{k-1} \leq n} (p_{i_1} \ldots p_{i_{k-1}}) < \min_{1 \leq i_1 < \cdots < i_k \leq n} (p_{i_1} \ldots p_{i_k})$ 

# 1.1 Описание алгоритма схемы разделения секрета Миньотта

Алгоритм схемы разделения секрета Миньотта.

Вход: Для разделения секрета: число сторон n, между которыми нужно разделить секрет и число сторон k, необходимых для восстановления секрета. Для восстановления секрета: k уравнений.

Выход: Для разделения секрета: Система уравнений, где каждой стороне соответствует одно из уравнений. Для восстановления секрета: Секрет - решение системы уравнений.

Имея открытый ключ-последовательность Миньотта, схема работает так:

- 1. Секрет S выбирается, как случайное число такое, что  $\beta < S < \alpha$ , где  $\alpha = \prod_{i=1}^k p_i, \beta = \prod_{i=0}^{k-2} p_{n-i}$ . Другими словами, секрет должен находиться в промежутке между  $p_1 * p_2 * \cdots * p_k$  и  $p_{n-k+2} * \cdots * p_n$ ;
- 2. Доли вычисляются, как  $I_i = S \mod p_i$ , для всех  $1 \le i \le n$ ;
- 3. Имея k различных теней  $I_{i_1}, \ldots, I_{i_k}$ , можно получить секрет S, используя стандартный вариант китайской теоремы об остатках им будет единственное решение по модулю  $p_{i_1} \ldots p_{i_k}$  системы:

$$(s) \begin{cases} x \equiv I_{i_1} \pmod{p_{i_1}} \\ x \equiv I_{i_2} \pmod{p_{i_2}} \\ \dots \\ x \equiv I_{i_k} \pmod{p_{i_k}} \end{cases}$$

Секретом является решение приведенной выше системы, более того, S лежит в пределах  $Z_{p_{i_1},\dots,p_{i_k}}$ , т.к.  $S<\alpha$ . С другой стороны, имея всего k-1 различных теней  $I_{i_1},\dots,I_{i_{k-1}}$ , можно сказать, что  $S\equiv x_0\mod p_{i_1}\dots p_{i_{k-1}}$ , где  $x_0$  единственное решение по модулю  $p_{i_1}\dots p_{i_{k-1}}$  исходной системы (в данном случае:  $S>\beta\geq p_{i_1}\dots p_{i_{k-1}}>x_0$ . Для того, чтобы получить приемлемый уровень безопасности, должны быть использованы (k,n) последовательности Миньотта с большим значением  $\frac{\alpha-\beta}{\beta}$ . Очевидно, что схема Миньотта не обладает значительной криптографической стойкостью, однако может оказаться удобной в приложениях, где компактность теней является решающим фактором.

## 2 Практическая реализация

# 2.1 Описание программы

Все действия алгоритма разделения секрета выполняются в функции miny  $ott\_gen.$ 

Последовательность Миньотта строится в функции findMinyottSequence, в конце данной функции вызывается isGoodSequence для проверки последовательности Миньота на корректность.

Функция  $generate_r and om$  генерирует случайное число в заданном промежутке.

Все действия алгоритма восстановления секрета выполняются в функции  $minyott\_rec$ . Функция getCongruences считывает систему уравнений из файла. В функции ChinaXi реализована китайская теорема об остатках.

Для возведения числа в степень по модулю реализована функция powMod.

Для вычисления обратного элемента используется расширенный алгоритм Евклида, который реализован в функции algEuclidExtended.

### 2.2 Тестирование программы

На рисунке 1 показан вызов параметра help, который выводит информацию о допустимых параметрах командной строки программы.

```
D:\cpp_projects\protocols\lab6_Minyott\Debug>lab6_Minyott.exe /h
Введена команда с /h. Допустимые параметры:

/n:<n> - Число сторон п, между которыми нужно разделить секрет

/k:<k> - Число сторон k, необходимых для восстановления секрета

/m:<m> - Режим работы - gen (режим разделения секрета) или гес (режим восстановления секрета)

/l:<l> - Модуль для последовательности Миньотта

/input:<filename> - Файл с входными данными для восстановления секрета.

/оutput:<filename> - Файл, куда будет записываться результат работы программы.

/h - информация о допустимых параметрах командной строки программы.
```

Рисунок 1 – Вызов параметра *help* 

На рисунке 2 показан запуск программы в режиме разделения секрета gen с параметрами  $n=6,\,k=5,\,l=10000,\,output=sequences.txt.$ 

```
D:\cpp_projects\protocols\lab6_Minyott\Debug>lab6_Minyott.exe /m:gen /n:6 /k:5 /l:10000 /output:sequences.txt

D:\cpp_projects\protocols\lab6_Minyott\Debug>
```

Рисунок 2 – Запуск программы в режиме разделения секрета *gen* 

На рисунке 3 показано содержимое файла sequences.txt.

Рисунок 3 – Первый пример корректной работы схемы подписи Гиллу-Кискате

В файл s5.txt внесем систему уравнений пяти человек (рисунок 4) и далее данный файл будем передавать в параметрах программы в режиме запуска rec.

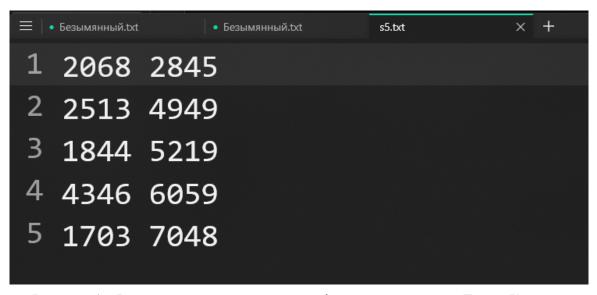


Рисунок 4 – Второй пример корректной работы схемы подписи Гиллу-Кискате

На рисунке 5 показан запуск программы в режиме восстановления секрета rec с параметрами k=5, input=s5.txt, output=secret.txt.

```
D:\cpp_projects\protocols\lab6_Minyott\Debug>lab6_Minyott.exe /m:rec /k:5 /input:s5.txt /output:secret.txt
D:\cpp_projects\protocols\lab6_Minyott\Debug>
```

Рисунок 5 – Запуск программы в режиме восстановления секрета *rec* 

Результат программы, т.е. восстановленный секрет, показан на рисунке 6.

D:\cpp\_projects\protocols\lab6\_Minyott\Debug>lab6\_Minyott.exe /m:rec /k:5 /input:s5.txt /output:secret.txt
D:\cpp\_projects\protocols\lab6\_Minyott\Debug>

Рисунок 6 – Запуск программы в режиме восстановления секрета rec

#### ПРИЛОЖЕНИЕ А

#### Листинг программы

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <chrono>
#include <time.h>
#include <boost/random/random_device.hpp>
#include <boost/multiprecision/cpp_int.hpp>
#include <boost/random.hpp>
#include <sstream>
#include <fstream>
#include <unordered map>
#include <string>
#include <map>
#include <unordered set>
using namespace std;
using namespace boost::multiprecision;
using namespace boost::random;
cpp int pSize;
cpp_int generate_random(cpp_int a, cpp_int b) {
    random_device rd;
    mt19937 gen(rd());
    uniform_int_distribution<cpp_int> dist(a, b);
    return dist(gen);
}
cpp_int rand_large_by_bit_length(int 1) {
    random_device rd;
    mt19937 gen(rd());
    uniform_int_distribution<int> distribution(0, 1);
    cpp_int result = 0;
    for (int i = 1; i < l - 1; ++i) {
        result <<= 1;
        result += distribution(gen);
    }
    result |= (cpp_int(1) << (1 - 1));
    result |= 1;
    return result;
}
cpp_int powMod(cpp_int x, cpp_int n, cpp_int m) {
    cpp_int N = n, Y = 1, Z = x % m;
    while (N != 0) {
        cpp_int lastN = N % 2;
        N = N / 2;
        if (lastN == 0) {
            Z = (Z * Z) % m;
            continue;
        Y = (Y * Z) % m;
        if (N == 0)
            break;
        Z = (Z * Z) % m;
    return Y % m;
}
```

```
cpp_int nod(cpp_int a, cpp_int m) {
    if (m == 0)
        return a;
    else
        return nod(m, a % m);
}
cpp int algEuclidExtended(cpp int a, cpp int b, cpp int& x, cpp int& y) {
    if (a == 0) {
        x = 0;
        y = 1;
        return b;
    cpp_int xi, yi;
    cpp_int nod = algEuclidExtended(b % a, a, xi, yi);
    x = yi - (b / a) * xi;
    y = xi;
    return nod;
}
string findInStr(string const& str, int n) {
    if (str.length() < n)</pre>
        return str;
    return str.substr(0, n);
}
vector<string> splitString(const string& input, char zn) {
    istringstream stream(input);
    string str1;
    vector<string> strs;
    while (getline(stream, str1, zn)) {
        strs.push_back(str1);
    return strs;
}
void helpFunc() {
    cout << "Введена команда с /h. Допустимые параметры:";
    cout << "\n\n/n:<n> - Число сторон n, между которыми нужно разделить секрет";
    cout << "\n\n/k:<k> - Число сторон k, необходимых для восстановления секрета";
    cout << "\n\n/m:<m> - Режим работы - gen (режим разделения секрета) или rec (режим
восстановления секрета)";
    cout << "\n\n/l:<l> - Модуль для последовательности Миньотта";
    cout << "\n\n/input:<filename> - Файл с входными данными для восстановления секрета.";
    cout << "\n\n/output:<filename> - Файл, куда будет записываться результат работы
программы.";
   cout << "\n\n/h - информация о допустимых параметрах командной строки программы.\n";
}
//Решение системы линейных сравнений с помощью Греко-Китайской теоремы
cpp_int ChinaXi(vector <pair <cpp_int, cpp_int>> congruences, int k) { // r_i a_i
    vector <cpp_int> m_i(k);
    vector <cpp_int> d_i(k);
    cpp_int M = 1;
    for (int i = 0; i < k; i++) {
        cpp_int a_i = congruences[i].second;
        M *= a i;
    for (int i = 0; i < k; i++) {
        cpp_int a_i = congruences[i].second;
```

```
m_i[i] = M / a_i;
        cpp_int x, y;
        algEuclidExtended(m_i[i], a_i, x, y);
        if (x < 0)
            x += a_i;
        di[i] = x;
    cpp_int u = 0;
    for (int i = 0; i < k; i++) {
        u += m_i[i] * d_i[i] * congruences[i].first;
        u %= M;
        if (u < 0)
            u += M;
    return u;
}
bool isGoodSequence(vector <cpp_int> minyottSequence, cpp_int k, cpp_int n, cpp_int
&firstMult, cpp_int &secondMult) {
    firstMult = 1;
    secondMult = 1;
    for (int i = 0; i < k - 1; i++)
        firstMult *= minyottSequence[(int)n - 1 - i];
    for (int i = 0; i < k; i++)
        secondMult *= minyottSequence[i];
    if (firstMult < secondMult)</pre>
        return true;
    return false;
}
void findMinyottSequence(vector <cpp_int>& minyottSequence, cpp_int k, cpp_int n, cpp_int
modSequence, cpp_int& firstMult, cpp_int& secondMult) {
    while (true) {
        minyottSequence.clear();
        for (int i = 0; i < n; i++) {
            while (true) {
                cpp_int p_i = generate_random(2, modSequence);
                bool nodNot1 = false;
                for (int j = 0; j < minyottSequence.size(); j++) {</pre>
                    if (nod(p_i, minyottSequence[j]) != 1) {
                        nodNot1;
                        nodNot1 = true;
                    }
                if (!nodNot1) {
                    minyottSequence.push_back(p_i);
                    break;
                }
            }
        sort(minyottSequence.begin(), minyottSequence.end());
        if (isGoodSequence(minyottSequence, k, n, firstMult, secondMult))
            break;
    return;
}
void minyott_gen(cpp_int k, cpp_int n, const string& output, cpp_int modSequence) {
    vector <cpp_int> minyottSequence;
    cpp int beta, alpha;
    findMinyottSequence(minyottSequence, k, n, modSequence, beta, alpha);
```

```
cpp int S = generate random(beta + 1, alpha - 1);
    ofstream outFile(output, ios::out | ios::trunc);
    if (!outFile.is open()) {
        cerr << "Ошибка открытия файла\n";
        return;
    outFile << "Ceκpeτ: " << S << "\n";
    outFile << "Для восстановления секрета нужно " << k << " участников\n\n";
    outFile << "Системы уравнений (x = b i mod m i), представленная в виде вида b i m i :
"<< "\n";
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        outFile << S % minyottSequence[i] << " " << minyottSequence[i] << "\n";</pre>
    outFile.close();
    return;
}
void getCongruences(vector<pair<cpp_int, cpp_int>> &congruences, const string& input) {
    ifstream inputFile(input);
    if (!inputFile.is_open()) {
        cerr << "Ошибка открытия файла\n";
        return;
    }
    cpp_int a, b;
    while (inputFile >> a >> b) {
        congruences.push_back(make_pair(a, b));
    inputFile.close();
}
void minyott rec(const string& input, const string& output, cpp int k) {
    vector<pair<cpp_int, cpp_int>> congruences;
    getCongruences(congruences, input);
    if (congruences.size() < k) {</pre>
        cout << "\n Количество уравнений должно быть больше либо равно " << k << "\n";
    cpp_int S = ChinaXi(congruences, (int)k);
    ofstream outFile(output, ios::out | ios::trunc);
    if (!outFile.is_open()) {
        cerr << "Ошибка открытия файла\n";
        return;
    outFile << "Секрет: " << S << "\n";
    outFile.close();
    return;
}
int main(int argc, char* argv[]) {
    setlocale(LC_ALL, "rus");
    string mode = "gen";
    string input = "null", output = "null";
    cpp int k = 0;
    cpp_int n = 0;
```

```
cpp int modSequence = 10000;
for (int i = 0; argv[i]; i++) {
    string checkStr = string(argv[i]);
    if (findInStr(checkStr, 2) == "/h") {
        helpFunc();
        return 0;
    if (checkStr.length() > 2) {
        string ifStr = findInStr(checkStr, 3);
        string ifStr2 = findInStr(checkStr, 7);
        string ifStr3 = findInStr(checkStr, 8);
        char symbol = ',';
        if (ifStr == "/n:") { //разделить между n сторонами
            n = stoi(checkStr.substr(3, checkStr.length()));
        if (ifStr == "/k:") { //k - кол-во для восстановления
            k = stoi(checkStr.substr(3, checkStr.length()));
        if (ifStr == "/m:") { //режим gen или rec
            mode = checkStr.substr(3, checkStr.length());
        if (ifStr == "/l:") { //модуль для последовательности Миньотта
            modSequence = stoi(checkStr.substr(3, checkStr.length()));
        if (ifStr2 == "/input:") {
            input = checkStr.substr(7, checkStr.length());
        if (ifStr3 == "/output:") {
            output = checkStr.substr(8, checkStr.length());
    }
if (mode == "gen") {
    if (k == 0 || n == 0 || output == "null") {
        cout << "\n He хватает параметров \n";
        return 0;
    if (n < 2) {
        cout << "\n n < 2 \n";
        return 0;
    if (k < 2) {
        cout << "\n k < 2 \n";
        return 0;
    if (k > n) {
        cout << "\n k > n \n";
        return 0;
   minyott_gen(k, n, output, modSequence);
    return 0;
if (mode == "rec") {
    if (input == "null" || output == "null" || k == 0) {
        cout << "\n He хватает параметров \n";
        return 0;
   minyott_rec(input, output, k);
    return 0;
return 0;
```

}