

# Tcp Server 构造过程

↓

创建服务器

TcpServer

绑定. 按钮到 slot CreateServer

↓

按下创建

↓

new 一个 Server 对象

(当 server 发送 update Server 信号时. 在 TcpServer 类里更新 Server.)

↓

listen (Addr. port)

即 addItem. msg

客户端

TcpClient

连接状态 false.

↓

绑定 enter Btn 到 Enter.

再绑定 send

↓

点击 enter. 到 slot Enter

↓

检查是否合法

↓

新建 tcpSocket, 绑定

connect  
disconnect  
readyRead

↓

connectToHost (Ip)

||

Server

incoming Connection

↓ 有个 socketDescriptor

↓  
创建一个 tcpClientSocket, 保存 tcpSocket 的  
设置我们创建的为 incoming 的称为  
socketDescriptor

↓  
加入保存 socket 的 list

Tcp Client

↓  
触发连接成功函数

↓  
发送信息给服务器

↓  
服务器端的 socket 叫 TcpClientSocket  
客户端的叫. tcpSocket

↓  
服务器端的 TcpClientSocket 收到

触发 data received 函数

↓  
“进入房间”

↓  
发出 update Client ( ) 信息

这个信息会被 server.

的桥子接受

即 update Client

但此函数会调用 updateServer

↓  
由 server 进行

tcp server 执行

^ 会把 msg

更新在 list 的 Wiger  
里