**用例名称**：注册

**用例编号**：01

**参与者**：新用户

**简要说明**：

用户注册新的账号并设置密码，系统数据库将保存用户的账号信息

**基本事件流**：  
1、用户打开Stream游戏平台，点击“注册新账号”

2、系统弹出一个窗口，提示用户设置账号密码

3、用户在文本框内输入自己设置的账号密码，并点击“确定”按钮

4、用户设置的账号信息被保存到系统的数据库中

5、系统跳转至“登录”窗口，提示用户用账号密码登录平台

**异常事件流**：  
 用户设置的账号/密码不符合要求，系统将提示错误信息，要求用户重新设置

**用例名称**：登录

**用例编号**：02

**参与者**：已注册的用户

**简要说明**：

用户输入账号密码登录Stream平台

**基本事件流**：

1、用户打开Stream游戏平台

2、系统弹出“登录”窗口

3、用户在文本框内输入账号密码，并点击“登录”按钮

4、系统验证账号密码后，打开平台主界面

**异常事件流**：

用户输入的账号/密码不正确，系统将提示错误信息，要求用户重新输入